

Tartalom

CSAK BENNÜNK BÍZHATSZ	2
KG novella	
AZ ÉREM MÁSIK OLDALA	5
Minden megtörténhet...	
ÁRNYVADÁSZAT MAGYARORSZÁGON	6
Tanácsok kezdőknek és profioknak egyaránt	
A SZIRÉNEK ÉNEKE	10
Újabb Fortamin novella	
LÉLEKRABLÓ	13
Az AD&D novella folytatása	
SZIKRÁZÓ KORONA	20
Korgó Szikra az olimpián	
HOGYAN CSINÁLJAM?	23
HKK rejtvény	
KÉRDEZZ-FELELEK	26
Vitás kérdések a HKK-ban	
ÚJ VERSENYEK	27
Februári HKK versenyek	
HARMADIK KIADÁS	28
HKK gyakorisági lista	
KÁRTYAHAMISÍTÁS	28
Hogyan kerül el a csalókat?	
VERSENYBESZÁMOLÓK	29
Budapestről, Pásztórol és Szarvasról	
HKK-TRÜKKÖK	30
Tanácsok a versenyekre	
MAGIC KVÍZ	32
Fejtörők haladóknak	
ŐRÜLT Á(L)MOK	33
Az Ármokfutam egy kapitány szemzőgéből	
SZÖVETSÉGI SZEMLE	34
Avagy mi újság a KG-n?	
GHALLA NEWS	36
A TF hírei, érdekességei	
TF AZ INTERNETEN	36
Mi a teendő, ha interneten keresztül akarsz játszani?	
STATISZTIKA	37
Átlagok és rekordok	
HISTÓRIA	38
Borax és a forradalmárok	
A KI-K ÉS BORAX	40
A tudatok véleménye és hozzáállása a forradalomhoz	
KALANDOZÓK VÁROSA	41
Friss helyzetjelentés a városokról	
KI-TALLÓZÓ	42
Vashegyek Nemzete, Acél és Szikla Öklök	
APRÓK	43
A fő témák: Chara-din és Borax	

Szerkesztői üzenet

Boldog új évet mindenkinek! Új év – új remények. Mi is szeretnénk pár újdonsággal meglepni benneteket, remélve, hogy az áremelés nem csökkenti az olvasótáborunkat. Beindult a kupon-akciónk, a januári Krónika vásárlói ezúttal a Dunageon szerepjátékoltban vásárolhatnak kedvezményrel. A februári számtól vidéki boltok is indítanak hasonló akciót lapunkban. Jelentkezett az első szerepjátéklklub is a novemberi felhívásunkra, a 33. oldalon találjátok meg őket. Várjuk további klubok jelentkezését is! Megjelent a HKK 3. kiadása, a gyakorisági listát megtaláljátok a 28. oldalon. Az e-mailes, netes TF-ek figyelmesen olvassák el a Ghalla News első írását, fontos dolgokat tudhatnak meg az internetes fordulóról!

DANI ZOLTÁN

ALANORI KRÓNIKA

II. évfolyam 1. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós
Tördelő szerkesztő: Erdős Árpád **Korrektor:** Borbély György
Grafikák: Fischer Tamás, Lipták László, Vida László
Borítófestmény: Bruce Jensen © Fasa Corp.
Borító: Prekop László
Felelős kiadó: Mazán Zsolt
Kiadja: Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf.: 134.
Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas
Felelős vezető: Lichtenberger Tibor
ISSN 1219 770 X

Megrendelhető a Beholder Bt. címén, megvásárolható a szerepjátékoltboltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem őrzünk meg, és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Türelők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kártyái Kártyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye. A Beholder Bt. WWW címe: <http://www.bppiac.hu/holder>
Email cím: holder@datanet.hu

CSAK BENNÜNK BÍZHATSZ!

„HA AZ ELLENSÉGEDET KERESED, IDŰNKÉNT NÉZZ A HÁTAD MÖGÉ IS.”

HANGSI KÖZMONDÁS

nem vagyok őrült
nem én nem vagyok őrült
navigátor vagyok, a legjobb navigátor
össze kell szednem magam, össze akarom szedni magam
Nem őrült meg.
Navigátor vagyok.
Miért vagyok bezárva ide?
Nagyon kérem, vegyék le rólam a kényszerzubbonyt!
Mi történt velem?
Repültem, nagyon sokat repültem.
Keresztül a hipertéren. Nyitott szemmel, amíg a többiek álmodtak.
Ezerszer.
A hipertér suttogva szólt hozzám.
Mindig szólt hozzám, egyre hangosabban. Hívtov magához.
Most már akkor is hallom, ha nem vagyok a hipertérben.
hi, hi, hi, hi
suttog, suttog, suttog
a navigátor meg megőrül
megőrül, megőrül, megőrül
hi, hi, hi, hi, hi, hi, hi, hi
előbb-utóbb minden navigátor megőrül

VÉGE A HANGFELVÉTELNEK



Egy

A kikötő kavargásából egy csillogó mentögömb ereszkedett szinte nesztelenül a *Stalingrad* mellé. A Ratvag holdon óriási zűrzavar uralkodott a küszöbön álló zarg invázió híre miatt. Jeges szél fújt, a szakadó hótól alig lehetett látni valamit. A turbinák zúgása még el sem halt, amikor kivágódott a díszes ajtó, és egy a baleseti orvosok fűtött egyenruháját viselő, ápolat külsejű férfi lépett Van Dark elé.

– Á, kedves kapitány, milyen szép új hajója van...

– Mi van a pilótámmal? – vágott a szavába a navahói száműzött. Szeme sarkából látta, hogy Dolores a kibiztosított lézerral meglapul a zsilipajtó mellett.

– Á, semmi gond vele, kedves kapitány. Életben fog maradni. Legelőbbis jó esélye van rá. Valóban gyönyörű ez a hajó. – Az orvos elismította a homlokába hulló hosszú, hidrogénszöke hajtincset, és egy lassú pillantással végignézett a *Scorpion Thunderen*. – Vadonatújnak látszik. Biztos aggódik érte, igaz? Micsoda kár lenne, ha valami baleset érné, most, hogy sikerült megvenni.

– Vitesse a fedélzetre a pilótámat!

– Persze, kedves kapitány, azonnal. Csak előbb legyen szíves aláírni ezt a csekket. Tudja a honorárium. Természetesen tudok számlát adni. Persze, ha soknak találja, ajánlhatok egy kedvezőbb megoldást is.

Van Dark egy gyors mozdulattal elvette a villódzó fémlapot. Letörölte róla a havat, és átfutotta az érthetetlen orvosi kódok hosszú sorát, azután pillantása megállapodott a lap alján szereplő összegnél. Egy arcvonása sem rezdült, de szeme elkerekedett a csodálkozástól.

– Hol van Jason? Látni akarom!

– Ahogy kívánja. De készüljön fel arra, hogy nem lesz valami szép látvány.

Az orvos megnyomott egy gombot a karjára szerelt irodapanelen.

A navahói arra számított, hogy egy antiG hordágy lebeg elő, de ehelyett négy hatalmas természetű, brutális arcú emberféri jelent meg egy ormótlan sztázis-ládát cipelve. A férfiak oldalán kábítóbotok és elektromos korbácsok lógtak. Egyikőjük egy jókora, fűrészes pengéjű, görbe kést viselt a mellére szíjazva.

– Csúnyán elbántak az emberével, annyi szent. De hát miért kellett idegen léte a sikátorokban mászkálnia?

Van Dark összeszorította a fogát, és a ládához lépett. Jasonnak alig maradt ép csontja, de az orvosi ellátás minőségére nem lehetett panasz. Igaz, ezért az összegért akár hússzor is klónozathatta volna.

– Látja kedves kapitány, mi mindent megtettünk ezért a csökönyös számáraért. Most mondja meg őszintén, érdemes volt? Senki sem tehet szemrehányást önnek, ha úgy dönt, hogy itt hagyja. A mája meg a veséje még

értékesíthető. Ez a roncs úgysem vezethet egy ilyen mesészep csillaghajót. Szerencsére tudunk önnek egy rendkívül jó pilótát ajánlani.

A doktor a késes alak felé intett.

– Brocco legalább olyan jól repül, mint az egykori pilótája, és csak egy kicsivel kerül többre. Tudja, a szakszervezeti tagdíj. Viszont a szakszervezet garantálni tudja, hogy önöket sehol se érje ilyen sajnálatos baleset.

Dolores nem bírta tovább. Fegyverét az idegenekre szegezve előugrott rejtekhelyéről:

– Mocskos disznók! – üvöltötte. – Ti voltatok azok. Megismerem a pofátokat. Ti csaltátok csapdába!

– Nana kis hölgy, lassan a testtel!

Az orvos intésére az emberei a földre ejtették a ládát, és fegyverük után nyúltak. Brocco kezében már ott villogott a fűrészkés. Öten kettő ellen.

Égészségtelen arány.

Van Dark villámgyorsan hátraugrott. A bal szemét fedő szerkezet lencséje halványan felragyogott. Egy tűhegynyi tűzvörös pont futott végig a doktoron. A Scorpion Thunder zsilipje fölött felcsiklott a panel egy kis darabja, és egy ódivatú nehézgéppuskát tartó kar csúszott elő. A fegyver csöve oda mutatott, ahová a kapitány nézett. Vagyis az orvos szemére.

– Vissza a gömbbe! – parancsolta halkan az úrjáró.

– Csináljátok, amit mond! – sikította a holtspádot ratvagi. – Ne lőjön, kapitány! Csak vicceltem. Nem kell fizetnie! Beszéljük meg a dolgot!

A pribékek morgolódva visszavonultak. Dolores a gömbhöz ugrott, bevágott egy gázgránátot, és becsapta az ajtaját.

– Küldd el a mentőt! – mondta Van Dark. – De ne próbálj meg újra viccelni.

– Nem, dehogys! – felelte remegő szájjal a bennszüült. – Csak ne lőjön, kérem ne lőjön!

– Miért, talán félsz a klónozóasztól? – kérdezte gúnyosan Dolores.

A mentőgömb eltűnt a fergetegben. Van Dark az orvosra nézett.

– A csekk rendben van. Nem hagyok adósságot magam után. Te viszont elkísérsz minket a rendszer határáig. Csak, hogy a barátainak se jusson eszébe tréfalogni.

– Ezt nem teheti velem! Ez emberrablás!

– Ne izgulj. Ha túléli a srác, akkor lehet, hogy nem doblak ki az ürbe.

– Viszont elad az Ahaggaroknak rabszolgának – tette hozzá vilámló tekintettel a navigátorlány. – Akik azzal kezdik, hogy kiherélnék!

Kettő

Öten voltak a teremben.

Őt feddhetetlen, közismert személyiség, akiknek egyenes jellemehez és becsületességéhez nem férhetett kétség. Azután belépett a vendéglátójuk.

– Kedves uraim, hihetetlen öröm és megtiszteltetés számomra, hogy elfogadták a meghívásomat. A nevem Gordio Damokle. Magam is navigátor voltam hosszú évtizedeken át, úgyhogy tudom, mi miatt fáj az önök feje. Azt hiszem, mai megbeszélésünk után egy új korszak veheti kezdetét itt, a Peremvidéken.

A vendégek – két ember, a reszkető fejű Orson és a saipang Hulilung, Ikszisi, a renegát inszektoid, Vén Villám, a szakfanderes nemesal és Telion Nobilis, a karnoplantusz – csendben bólogattak.

Hírből már ismerték egymást. Valmennyien a navigátori szakma elitjéhez tartoztak. Azok közé a szerencsések közé, akik megőrizték elméjük épségét. Még a legjobbak szűk klubjából is toronymagasan kiemelkedtek. Nevüket mindenki ismerte a Peremvidék csillagrendszereiben. A meghívóból azután kiderült, hogy hírnevük már a távoli Birodalom csillagai közé is eljutott.

– Kérem, fáradjunk át a tanácsterembe – invitálta őket Damokle. – Éreztek otthon magukat.

Letelepedtek a fényűzően megterített, óriási márványasztal mellé, a cápa pedig szemmel látható élvezettel úszott egy kört az átetsző padló alatti kristálymedencében.

– Micsoda luxus – dörmögte elismerően, majd agyának egyetlen telekinetikus impulzusával kiemelt néhány ínycsiklandó polipot a medence mellé helyezett ezüsttálból.

– Miből telik erre? – morfondírozott a gyanakvó természetű Hulilung.

– Kedves barátaim, megnyugtathatom önöket, amit itt látnak, az nem felesleges hivalkodás, vagy értelmetlen fényűzés – sietett megnyugtátni Damokle. – A Birodalomban ez a teljesen megszokott, mondhatni hétköznapi színvonal. Ha rajtunk áll, akkor nemso-kára a Peremvidéken is ilyen jólétben élhetnek az úrjárók.

– De akkor is – nyugtalankodott tovább a hancsi navigátor. – Nálunk még rossz vért szül az ilyen pompa. Sok az irigyünk.

– Már nem kell sokat várunk, és minden navigátor megkapja azt, ami jár neki! A Birodalomban remekül bevált a szakszervezet intézménye, itt is mindenki hasznára lesz majd.

– Azért én elég sok rosszat hallottam a Pilóta Szakszervezetről – szólt közbe Ikszisi. – Az is a belső szektorokból jött, és egyre terjed. Úgy viselkednek, mint egy bűnszövetkezet. Ha egy pilóta nem lép be, és nem fizet százalékot nekik, akkor egyszerűen elteszik láb alól.

– Ugyan kérem, ugyan. Mi mindannyian felnőtt, értelmes lények vagyunk. Nem kell elhinni minden rémhírt. Akadhatnak persze bal-fogások, félreértések, de higgyék el, a rendszer alapjában véve jól működik. De mi most nem a pilótákról akarunk beszélni, hanem a csillaghajók legénységének legfontosabb tagjairól, az indokolatlan hátterbe szorított, alulfizetett, jogfosztott navigátorokról.

Egy nagy pohár tiszta szeszpárlatot töltött magának, és egy haj-tásra megitta.

– Miért van az, kérdem én, hogy az elmeegógyintézetek tele vannak navigátorokkal? Miért kell nekünk idegösszeroppanásig hallgatni a hiperúr tébolyító suttogását? Senki mást nem visel meg annyira a hiperugrás, mint minket.

A meghívottak egyetértően bólogattak. Tapasztalatból tudták, hogy miről beszél vendéglátójuk. A legénység többi tagja álmoként éli át az antianyagot a valós univerzumtól távol tartó hipertér át-szelését.

A navigátor számára minden ugrás rémálom.

– Egyszerűen disznóság, amit a kapitányok megengednek maguknak velünk szemben! – kiáltott fel Orson. – Mi megőrülünk, ők meg meggazdagodnak.

– De ez már nem lesz így sokáig – biztosította a birodalmi. – Mindannyian áttanulmányozhatták az alapító okirat tervezetét. Roppantul érdekelne a véleményük. Mert ha önök aláírják, akkor valósággal tódulni fognak hozzánk a navigátorok.

Három

A *Jó Talajon*, egy kilencven mérföld hosszú karnoplantusz ültet-vényhajón kaptak menedéket. A hatalmas jármű dolyfős tulajdo-



nosának valószínűleg fogalma sem volt a potyautasokról, viszont Van Darknak csak pár szót kellett váltani a növénylányek kapitányával.

– A pilóta szakszervezet elkapta a pilótámat – mesélte. – Kómában fekszik egy hűtőládában. Itt nem vihetem orvoshoz. Valahogy ki kell jutnom a rendszerből.

– Egy szót se többet – felelte a terebélyes, ezüstös lombfűrtű karnoplantusz. – Ne törődj a formaságokkal! Tekintsd magad a vendégemnek. Dokkoljatok be az egyik panelemre. Majd úgy csinálunk, mintha ti lennétek az új reaktorom. Eddig még nem volt dolgom ezekkel az aljas férgekkel, de már hallottam róluk. Lassúak vagyunk ugyan, de úgy kiviszlek a mélyűrbe, hogy ezek a szemetek elszáradnak, mire rájönnek, hogy merre jársz. Legalább, mi szabad kapitányok tartunk össze!

– Elnézést, kapitány úr – szót közbe Dolores, és egy gyűlölködő pillantást vetett az életfenntartó ládához láncolt ratvagira. – Viteldíjként fel tudnánk ajánlani valakit. Úgy tudom, az ültetvényhadjókon mindig hiány van trágyahordókból.

Négy

– Kiváló, uraim, kiváló! – dörszölte össze kezeit Gordio Damokle. – Ez az alapító okirat egyszerűen tökéletes. Már csak alá kell írniuk. A többi bürokratikus formaságot, majd mi elintézzük.

– Gondolja, hogy ezzel tényleg tettünk valamit a peremvidéki navigátorok érdekében? – kérdezte Telion.

– Erre mérget vehet, kedves barátom! Óriási erkölcsi erőt jelent, hogy éppen önök öten alapították meg a Peremvidéki Szabad Navigátorok Érdekvédelmi Szakszervezetét. Az önök neve a garancia arra, hogy ez egy erős, hatékony és abszolút korrekt szervezet lesz.

Aranyszínű zakója mellzsebéből előhúzott egy méregdrága contahuri szivart, és rágyújtott.

– Mától kezdve valóságos aranykor kezdődik a navigátorok számára. A fizetésük gyakorlatilag a hússzorosára nő. A tapasztalati besorolás minden pontjáért heti száz GALF. Ez egy mesés összeg. Jaj annak a kapzsi kapitánynak, aki nem fizet. A szakszervezet összeroppantja. És ez még nem minden. Három hiperugrás után kötelező klónozás, tíz hiperugrás után pedig egy hónap egészségügyi szabadság, természetesen teljes fizetéssel.

Elégedetten kifújta a füstöt.

– Többé nem lesznek idegbeteg navigátorok!

Öt

– Barátaim, kedves barátaim, nagyon jól tettétek, hogy minket választottatok. Mert mi vagyunk a Peremvidék legizgalmasabb, legszókimondóbb és legrámenősebb rádióadója! Bizonyám, erre az én szavam a garancia. Buffó vagyok, mindannyiótok Buffója. Ez

pedig...na mi? Na micsoda? Igen, igen a sestergő Fekete Örvény kalózárdió! Ennyi hihetetlenül színvonalas zene és szórakozás után nézzünk szét a hírek világában. Hát azt hallottad-e édes kapitányom, hogy micsoda nagy baleset történt nemrég a csúnya-csúnya Ratvag holdon? Hol a fenébe lehet az a Ratvag? Ti talán tudjátok? Az Exclusive Arms and Technics cég egy járőrhajója jelentette, hogy egy zarg Metal Giant tűnt fel a környéken. A szörnyeteg mindaddig csak egyszer csapott le, de ez micsoda végzetes csapás volt, barátaim! A Ratvagról éppen Kusabelle – micsoda hülye név – felé tartó Galleon Goldon ugyanis nem kisebb személyiségek utaztak, mint a nemrég létrejött Peremvidéki Szabad Navigátorok Érdekvédelmi Szakszervezetének öt alapító tagja. Csupa ismert, nagy név. A szerencsétlenségnek nem volt túlélője. A szakszervezet persze a saját halottjainak tekinti a veteránokat...

– Ennyi elég ebből. Kapcsolja ki.

Gordio Damokle dühösen az asztalra csapott.

– Ez a rohadt rádió még belekóp a levesünkbe. Szóljon a Szolgáltnak, hogy némiásál el, vagy vegyék meg. Legjobb lesz, ha ezt is felrobbantják.

– Azt hiszem, nem kel félnünk, méltóságos uram. Kegyeskedjen megnézni az elmúlt heti statisztikákat.

– Hol tartunk?

– Azt hiszem, elégedettek lehetünk az erdményekkel. Alig egy hét leforgása alatt tizenhét ezer navigátor lépett be hozzánk. Az nekünk annyi, mint egymillió hétszáz ezer hetente. A pilótás kollégák elsápadhatnak az irigységtől, pedig ők sokkal korábban kezdték, mint mi.

– Ellenállás?

– Alig néhány száz rakoncátlanokodót kellett csak likvidálni. A nagyszájú kapitányok pedig törhetik a fejüket azon, hogy miért olyan sok a baleset mostanában klónozás közben.

– Kiváló. Csak így tovább. Hi, hi, hi, hi, hi, hi.

– Elnézést uram, nem értem egészen tisztán.

– Nincs semmi baj. Hi, hi, hi, hi, hi, hi. Azt hiszem, most pihennem kell egy kicsit. Hi, hi, hi, hi, hi, hi.

Hat

A *Stalingrad* átsiklott a vörös eszklák között, és egy elegáns kanyar után belebegett a föld alatti úrkikötő hatalmas kapuján. A rozsdás acélapok hangosan zörögve ereszkedni kezdtek, és kizárták a kint tomboló hóvihart.

– Úgy látszik, most mindenütt tél van – morogta a pilóta.

– Kiváló munkát végeztél, Jason – lépett mellé Van Dark. – Azt hiszem, teljesen kiheverted a dolgot.

– A sebek begyógyultak – felelte halkán a mefisztói. – De mi van, ha már itt vannak, és várnak rám?

– Bíz rád az ügyet – mondta Van Dark. – A kapitányok nem fogják engedni, hogy kicsinálják a legjobb pilótákat.

AZ ÉREM MÁSÍK OLDALA

Sötétség. Jótékony, bársonyos, megnyugtató. Az út hosszú, jó hát elmerülni a teljes kikapcsolásban, a sztárisban.

A riasztás után az ébredés gyors. Az Agy azonban nem veszélyről tudósít, csak a célbolygóhoz való megérkezésről. Néhány gyors parancs, és a hajó lomhán orbitális pályára áll. A rendszereken végigfutnak a tesztek, harcckészültségbe állnak a fegyverek. A hajón életbe lép a harmadfokú harcckészültség. Lassan elül az utolsó szervomotor hangja a löállások felől. Beáll a csönd. A harc előtti jelentőségteljes, hosszú, végtelen csend.

És a hajó vár. Gerincén megcsillan a Legre fénye. Sodródik. Együtt az űrszeméttel, a mikrometeorokkal, a kozmikus porral. Kering, lassan, megfontoltan. Alatta a Herinuf mint egy nagy, kék drágakő, mint egy jó kristálygömbje. Felszínén felhőfodrok úsznak inceselkedve a hajóval, rongyos, fehér lepellel vonva be bolygót. Szakadt halotti lepellel.

Lent áruálás és az ellenség. A hajó tudja ezt. Hát vár. Vár, hogy felbukkanjon az ellenség. A rettenet, amely hazáját, népét fenyegeti. De ő megvédi. Parancsot kapott minden idegen hajó elleni totális háborúra. Feladata felderíteni, megciszítani és ellenőrizni alá vonni a kapott blokkot.

Csend. Talán még a hosszú utazásnál is rosszabb. Tehetetlen várakozás. Néhány nap talán, és megérkeznek a többiek. Még több olyan szép hajó, mint ez is. És desszantok. Talán még egy ellátóközpont is. A három hold lassan elhalad a Legre előtt, ám a csodálatos konstelláció nem talál visszhangra...

Aztán hirtelen széttörik a csend. A riadó végigfut a hajón. Teszt lassan megrázkódik. Hamarosan megjelenik a radarokon egy nagy szürke folt. Tértozulás. Egy hajó lép be a valós térbe a mélyűrből. Fenyhőlik az ágyúkat a mikrometeoroktól védő fedőlemezek. A generátorok felszabadult hőmögéssel vetik magukat munkába. A hajón mint gonosz vörös szemek, kigyúlnak a jelzőfények.

A kékes villanás elmúlt, az idegen hajó ott áll az ágyúk előtt. Egyelőre még gáymóltalanul, a navigátor talán az egyetlen, aki tudja mi is történik.

Aztán meglevenedik a vidék. Amint az azonosítás megtörténik, elszabadul a pokol. Kék villanások hasítanak a félhomályba, ahogy a lézerek áthatolnak a kozmikus poron. Az idegen hajó későn reagált. Oldalát végigpásztazza egy vidám kék sugár. Nyomában fekete árok. Aztán a következő sugár szembántóan káprázatos glóriát von a hajó köré, ahogy eloszlik a pajzson. Az idegen hajó is elkezd belőni ellenfelét. Egyelőre sikertelenül. A vörös sugarak elenyésznek az űrben. Talán valahol kialszanak, talán egy utazó kereskedő ugrását teszik tönkre a mélyűrben... Ki tudhatja? Az űr mély és kiszámíthatatlan.

Folyik a csata, az egyre terjedő sötétségben mint egy gigantikus fényjáték, villognak a vékony, hosszú, kék és vörös csíkok, izzanak parázsszemekként a hajtóművek mélybitor és lila fűvókái.

Az idegen hajó közben két újabb találatot kapott, pajzsa azonban eddig hátrította a csapásokat. Ugyanez a sors várt az általa elért találatokra.

A következő másodpercben az egyik találat áthatol a védelmen. A hibaelemzők azonnal munkába lépnek. A sérült rész jelentéktelen. Károsodás a borításon. Néhány szám, jegyzet, gyors statisztikák a későbbi elemzéshez. Az agresszor sem őrül meg, a kék sugarak egyike ugyan elakad a burkon, a következő azonban ismét talál.

A láthatáron lassan ismét megjelenik a Sevasver. A következő találat megrázza a hajót. A vörös fokozat lép életbe. Lezárulnak a hajón elhelyezett zsilipek. A kárfelmérés azonnal megindul. A hajó külső borítása jelentősen megsérül. Szívárgásveszély áll fenn. Elsődleges javítási pontnak kijelölve.

Mint két tépett kakas viaskodik egymással a két hajó.

Közben a löképelemzők diadalaként ismét sikerült az ellenfelet eltalálni. Ezúttal valami létfontosságú találat kerekedett a dologból, mert az idegen hajó lassan oldalra fordul. Talán menekülni próbál. Pajzsa lassan elenyészik. A találat minden bizonnyal a reaktorokat érte, vagy a pajzsgenerátort. A következő találatok akadálytalanul érik a hajót. Az imént felnyitott részt kék sugarak simogatják végig, próbálgatják a szélét.

Aztán egy hirtelen vakító lobbanás jelzi, hogy a kíváncsi sugarak megtalálták a reaktort. A törpe nova lassan kihűny, pár másodperc múlva már az izzó zsarátnokok – talán éppen a kapitányi híd maradványai – is kialszanak.

A hajó még utóljára végigpásztazza az űrt. Az ellenfél semlegesítve. Néhány konténer sodor a lendület. Mint riadt birkák, akiket egy farkas szétzavart a nyájától, egyre távolabbi lebegnek onnan, ahol az imént még szépen, rendezetten álltak a raktér féltő belsejében.

Az ultrahangképek alapján két konténer krómot és két konténer alumíniumot bezsilpel a hajó, majd miután az ellenőrzés nem mutat nagyobb zavart – szemetet, meteort – megindul a javítás. Szorgos robotkezek illesztik helyükre a lapokat, ívfény villan, a nagy kék sugarak kistéstvére.

Mindenki elégedett. A hajó lassan újra dermedt szunyókálásába merül. A várakozás ezúttal csak néhány óráig tart. A kék repedés egy nyurga hajót lók ki magából, mely szinte azonnal támadást indít. Aggresszív vörös ujjak nyúlnak a hajó felé, durván felkarmolva a pajzst. A válasz nem késik. Kék sugarak indulnak útjukra, hogy utazásuk végén halált hozzanak a betolakodóra. Majd fájdalom sikollyal hűnynek ki az idegen köré vont láthatatlan erőteret.

Mintha az utóbbi megrázkodtatástól tenné, egy parányi darab elszakad az idegentől. De nem. Nem kezd sodródásba ahogy azt a törvényeszerűség diktálná, hanem önálló életét élve megindul a hajó felé.

Rakétariadó! Minden energiát a pajzsokba. Egy szívdobbanásig az ütegek is elhallgatnak. Kialszanak a fények, a hajó éles kanyart vesz. A rakéta ártalmatlanul elsiklik a hajó hasa alatt. Mint egy fúria veti magát a harcba ismét a hajó.

Ekkor egy következő apró mag válik le az idegenről, s szökken vörös, lángbolyhos virágba a hajó oldalán. Leszakítva az egyik stabilizátort, és javíthatatlanul tönkretéve az egyik lézérágyút. A kárfelmérés szerint a károsodás mértéke túllépte a kritikus határt. A kapitány egy pillanatra megáll, majd utasítja a hajót a további harcra. A parancs nem ad lehetőséget a visszavonulásra. A harc az utolsó lehetőleg folyik.

S úgy tűnik, ez a pillanat egyre közelebb kerül. Még egy vadló piros ujj mutat a hajóra, s az meghunyászkodva enged a fizika törvényeinek. A vákum feltépi a borítást, és amit nem végez el a természet, azt a reaktor lobbanása fejezi be. A kapitány mosolyog. A reaktort ő hajtotta túl. Talán még kárt tehet a betolakodóban, de annyi bizonyos, hogy a hajóját nem kaparinthatják meg. A technológia nem kerül avatatlan kézbe.

ÁRNYVADÁSZAT MAGYARORSZÁGON

>>>>>[Na, figyeljete, cimborák! Az alábbi anyag kezdő ill. félprofi-félamatőr árnyvadászoknak szól (azt hiszem, egy seattle-i profi írta, aki már néhány éve nálunk keresi a pénzét), és azt igyekszik egy kicsit jobban megvilágítani, hogy mire kell odafigyelnie az egyszeri árnyvadásznak Magyarországon. Nagyon jó az anyag, mintha csak magam írtam volna. Azt javaslom mindenkinek, hogy olvassa el annyiszor, hogy minden betű bevésődjön a csöppnyi kis agyába, mert egészen biztosan el fog jönni az a pillanat, amikor valamelyik jó tanács megmentheti az életét.]<<<<<

—Sabc <12-04-56/11:20:33>

Egyvalamit már az elején szeretnék leszögezni. Az alábbi írást semmiképpen ne olvassák el azok, akik rövid úton meg akarnak halni, akik szeretnék, ha felültetné őket a közvetítőjük, akik szeretnek látszólag egyszerű árnyvadászattal orbitálisat cumizni, illetve akik nem is árnyvadászok. A többieknek feltehetően jól jöhet egy kis infó.

Akkor tehát vágjunk bele. Az árnyvadász munkájának négy fázisa van: a meló megszerzése, a meló előkészítése, maga a meló, valamint a következmények elsimítása, ha szükséges. A kezdő árnyvadászoknak általában az első, a második, a harmadik és a negyedik ponttal szokott problémájuk lenni. Elkerülendő a későbbi kellemetlenségeket (csak aztán ne hivatkozzatok arra, hogy senki nem szólt előre), sorra veszem mind a négyet.

A meló megszerzése

A meló megszerzése több részből áll. Először is meg kell szerezni azt az információt, hogy valahol, valaki árnyvadászatot indít, vagy árnyvadászokra van szüksége. Kezdlők számára ez komoly akadályt jelent, ugyanis nekik nincs olyan közvetítőjük vagy olyan információs hálózatuk, amelyik szólna nekik – vagy azért, mert ők sem tudnak új melóról, vagy azért, mert nem az illető csapatnak szólnak először.

Kezdlőknek azt ajánlom, hogy ne válogassanak, vállaljanak el mindent, amiben akár egy kicsi ha-

szon is van. Kerüljétek azonban az olyan munkákat, amelyekre ígéretesen nagy a fizetség (egy kezdő árnyvadásznak ez gyakorlatilag 5 rongynál nagyobb összeget jelent), vagy amelyek során Zalába, Turániába, a Törp Királyságba, vagy valamelyik Fertőzött Zónába kellene mennetek. Ha budapestiek vagytok, akkor azt javaslom, hogy nézzetek be a Lapos csirkébe vagy a Kísértetházba. A Zöldség-Gyümölcsöt és a Hófehérkét nem ajánlom, mert oda vagy nem jutnátok be, vagy nem kapnátok melót (az amatőrséget ugyanis már mérföldekről észre lehet venni).

A melószerzés meglehetősen skizofrén dolog. Meg kell játszani, hogy mindenki téged akar megbízni, miközben kilóg a sejhajod a gatyódból. Minél jobban tudsz színészkedni, annál jobb. Ha naponta felhívod a közvetítőt, hogy „Figyelj, Jenő, van valami melód a számunkra?“, akkor garantált, hogy attól a pasitól több munkát nem láttok a jövőben. Ne feledjétek, az igazi árnyvadász sosem folyamodik. Az igazi árnyvadászt a megbízók keresik meg a munkával. A nem igazi árnyvadász pedig annyit tehet, hogy oda megy, ahol röpködnek a munkák a levegőben (a fenti két hely erre kiválóan alkalmas), igyekszik profi módon viselkedni, és közben forrón reméli, hogy valamelyik munka éppen őt találja el. A csapossal sosem árt jónban lenni. A megfelelő embereknek tett nem feltűnő, kisebb szívességek is segítenek megolajozni a munkabeszerező gépezet csavarjait.

Vigasztalódjatok azonban: ha valaha is eljuttok odáig, hogy profik lesztek, akkor már nem kell aggodni a meló megszerzésével. Jön az majd magától is. A profiknak inkább az a művészet, hogy kiválasszák azt a kvalitásaiknak megfelelő melót, amelyekben nem akarják őket csőbe húzni az ellenlábasaik (hiába no, a nagyság átka).

Ha sikerült szerezni egy Mr. Johnsont, akkor már lehet valami a dologból. Meg kell szervezni egy találkozót vele. Erre kiválóan alkalmas az a kocsmá/szórakozóhely/vendéglő, ahonnan a meló származik. A profi árnyvadász maga választja meg a helyszínt. Ez is jelzés a megbízónak, hogy olyan emberekkel áll szemben, akik nem kukoricáznak. Ezzel nem mondom azt, hogy a Mr. Johnson által ajánlott helyszín nem lehet jó, de a találkozót előtt annak mindig utána kell nézni.

Érkezéskor pontosan a találkozóra. Ez azt jelenti, hogy jó fél órával korábban a megbeszéltnél (paranoiások egy órát is siethetnek). Biztos lehetsz benne, hogy Mr. Johnson pontosan fog érkezeni, az emberei pedig úgy tíz perccel előtte – nem biztos, hogy észre fogod venni őket. Ha gyanús a helyszín, tegyetek előbb egy kört asztrálisan.

Amikor a Mr. Johnsonnal való tárgyalásra kerül sor, legyetek udvariasak, de határozottak. Ha túl puhák vagytok, akkor egyrészt kevés lesz a pénz, másrészt elterjed a híre, hogy olcsón dolgozó amatőrök vagytok, és a jövőben csak ilyen munkákkal kínálnak majd meg. Ha túl kemények vagytok, senki sem szeret majd veletek dolgozni. Legyetek olyanok, mint egy hüvelybe dugott számurájkard: a kellemes, sima csomagolás alatt lehessen érezni a halálos kompetenciát.

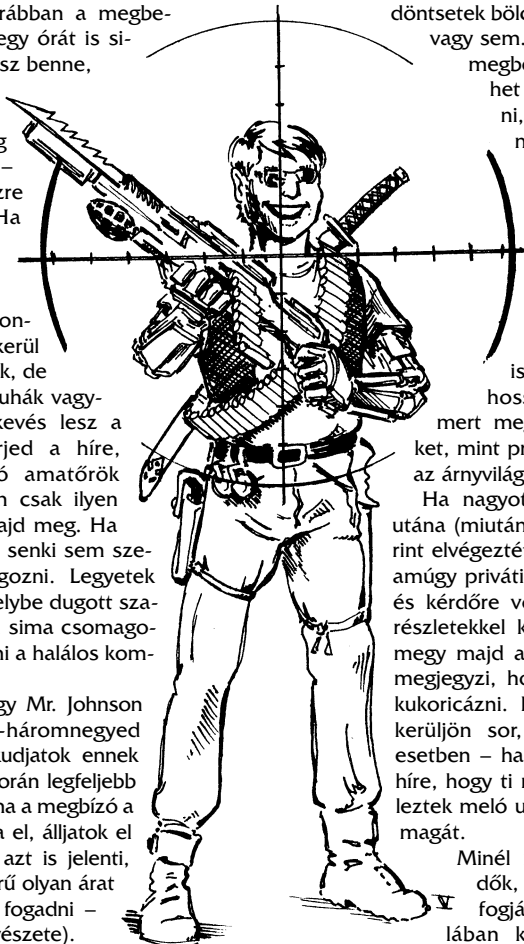
Számítsatok rá, hogy Mr. Johnson körülbelül kétharmad-háromnegyed árat fog mondani. Alkudjatok ennek megfelelően. Az alku során legfeljebb két ajánlatot tegyetek: ha a megbízó a másodikat sem fogadja el, álljatok el a melótól (ez egyben azt is jelenti, hogy másodikra célszerű olyan árat mondani, amit el fog fogadni – ilyen az alkudozás művészeté).

Sose kérdezzetek neveket – ha Mr. Johnson már a sajátját sem árulja el, akkor nem fogja elárulni az ügyben érintetteket sem. Ne kérdezzétek meg a megbízás miéértjét, csak akkor, ha nagyon büzzlik a dolog. Ne feledjétek: a profit nem a megbízó érdekli, hanem a meló. Kérdéseitek csak a hogyanra, a holra és a mikorra vonatkoznak. Hol kívánja átvenni az árut? Mikor kezdődjön a meló? Hogyan kívánja a megközelítést? Finoman vagy durván kezeljük az ügyet? Csak sértetlenül kell a fickó, vagy jó sebesülten is? Mennyire mélyen ácsunk le az ellenség szemetébe? Stb., stb.

Az árnyvilágban nem kötetnek szerződés. Nincs is rá szükség. Az adott szó bőven elég, mert ha valaki nem tartja be, elterjed a híre, és az illető elveszti az arcát: leshet majd, hogy mikor kap újra munkát. Ugyanígy elterjed a híre annak is, ha a csapat nem tudta végrehajtani a megbízást, ezért döntetek bölcsen: elvállaljátok-e a melót vagy sem. Ez kényes pont, ugyanis a megbeszélés során még nem lehet kellő háttérmunkát végezni, ezért csak a helyi benyomások alapján dönthettek. Ha kezdők vagytok, készüljétek fel, hogy lesz néhány rossz döntésetek, és elvállaltok néhány olyan melót is, amit pedig nem kellene. Ám ezeket a melókat is csináljátok meg szépen, csont nélkül. Ha rá is fizettek egyre-kettőre, hosszú távon nyertek rajta, mert megalapoztátok a hírneveteket, mint profi, megbízható csapat. És az árnyvilágban a hírnév minden.

Ha nagyot szívtok egy vadászattal, utána (miután rendezen, szerződés szerint elvégeztétek a melót) hasznos lehet amúgy privátim felkeresni Mr. Johnsont, és kérdőre vonni bizonyos kellemetlen részletekkel kapcsolatban. Ennek is elmegy majd a híre, és az árnyközösség megjegyzi, hogy veletek nem tanácsos kukoricázni. Ilyen húzásra azonban ne kerüljön sor, csak NAGYON indokolt esetben – ha ugyanis annak megy el a híre, hogy ti minden Mr. Johnsont kibeleztetek meló után, az nem veszi ki túl jól magát.

Minél inkább nem vagytok kezdők, annál inkább közvetítőtől fogjátok kapni a melót. Ez általában kisebb kockázatot jelent,



egyrészt azért, mert a közvetítő tisztában van a képességeikkel, másrészt azért, mert azok a közvetítők, akik rendszeresen becsapják az ügyfeleket, nem néznek hosszú jövő elébe. Ha a közvetítők mégis átráz egyszer-kétszer, legyetek megfontoltak. Ne a rosszul sikerült árnyvadászat utáni első harag állapotában rontsatok neki, mindig gondoljátok át, hogy hány jó üzlethez juttattok hozzá korábban, és csak ennek függvényében legyetek morcosak. Az az árnyvadász, aki bántja a közvetítőjét, olyan madár, aki a saját fészkébe szarik – a többiek kiközösítik. Ebben a szakmában (profi szinten persze) minden az információon múlik, és minden komoly munka a közvetítőktől indul ki. Egészen egyszerűen csak a közvetítőnek adatik



meg az a jog, hogy átrázza az ügyfeleit (erről jut eszembe: ha igazán profi a közvetítők, és igazán komolyan akar veletek hosszú távon együtt dolgozni, akkor egyszer vagy kétszer SZÁNDÉKOSAN át fog rázni, hogy lássa, hogyan bírjátok a gyűrődést – ezt is tartsátok szem előtt, amikor éppen indulni készültök, hogy megkésélitek).

A meló előkészítése

Talán a leggyakoribb hiba, amit az amatőrök elkövetnek, hogy nem néznek be a meló mögé, hanem rögtön a kivitelezéssel kezdik. Az ilyeneknek lehet szerencséjük néhányszor, de előbb vagy utóbb nagyon meg fogják szívni a csövet.

Hallottatok már olyanról, hogy cégek vadászatot szerveznek a létesítményük ellen, hogy élesben is kipróbálják a biztonsági berendezéseiket? Hát

olyanról, hogy az egyik igazgató rajtaütést szervez a másik igazgatót vagy annak embereit, és aztán el akarja tüntetni az eszközeit? Hát olyanról, hogy az egyik ellenségetek el akar tenni láb alól? Olyanról, hogy egy cég meg akar szabadulni egy renitens részlegvezetőtől, és legegyszerűbb úgy megrendezni, mintha idegen elemek el akarnák rabolni, de a tűzharcban sajnos mindenki meghal? Olyanról, hogy az egyik cég szabotázszt szervez a másik cég ellen, és az akciót az árnyvadászok nyakába akarja varrni? Hát olyanról, hogy valaki el akarja takarítani a takarítókat? És még sorolni tudnám a jobbnál jobb ötleteket. A mi szakmánkban bizony gyakori az ilyesmi.

Ne higgyétek azonban, hogy az árnyvadász teljesen védtelen. Háttérinformációt két helyről is be lehet szerezni: a kapcsolataitokon keresztül és a Mátrixból. Az innen begyűjtött adatok az esetek 99 százalékában elégségesnek bizonyulnak ahhoz, hogy megmentsék a bőrötöket. Az az 1 százalék pedig fennáll profinak, nem profinak egyaránt.

Használjátok bölcsen a kapcsolataitokat, hiszen rájuk hosszú távon van szükség. Csak annyit információt adjatok ki nekik, ami még nem árthat – sem nektek, sem nekik. Különösen óvatosan kell bánni a közvetítőikkel. Ők ugyan potenciálisan sok információt ismernek, de könnyen elképzeltető, hogy kiderítik, Mr. Johnson után nyomoztok éppen, és ezt a hírt besúgják a megbízótok fülébe. Ismét csak azt mondhatom: a közvetítők más ligában játszanak mint ti, és ennek megfelelően kell kezelni őket.

Budapesten és a nagyobb városokban (Szeged, Pécs, Győr) nagyon hasznosak a bandatag és kocsmáros ismerősök, ha az utcai hírekről van szó. Néhány nujen, esetleg egy kis szívesség, és máris jön az infó. Ha cégekkel akad dolgotok, nem árt egy biztonsági őr, egy cégtitkárnó vagy egy másik Mr. Johnson. Mi a helyzet egy törp hivatalnokkal a Törp Királyságból, esetleg egy ló sámánnal Turániából? Van-e kínai ismerősötök Szegedről? Ismeretek-e motoros járóőreket (főleg tiszteteket) a Sztráda-őrségtől? Van-e kapcsolatotok a Dunakanyar orkjai között? Tudtok-e olyan embert, aki ismeri a Fertőzött Zónákat? Van-e kapcsolatotok valamelyik telekommunikációs cégnél? Ésatöbbi, ésatöbbi.

Ha nincs is megfelelő kapcsolatotok, a Mátrix mindig nyitva áll annak, aki tudja, milyen konzervnyitót kell használni. Van dekás a csapatban? Ha van, örüljetek, mert rengeteg pénzt megtakarítok vele. Ugyan ő is pénzért dolgozik, de mint csapattag, Mr. Johnsontól kapja a fizetséget. Ha külső dekást bíztok meg, az is jó, de akkor nektek kell állni a ceppet. (Szerepelt-e a szerződésetekben, hogy ki fizeti az esetleges plusz kiadásokat?)

Az alapállás minden egyes melónál az, hogy CSŐBE AKARNAK HÚZNI titeket. Mindig ez legyen a kiindulási pont. Innen már csak kellemesen csalódhattok. Az árnyvilágban a paranoia szükséges rossz.

Végezték el rendesen a házi feladatot. Kicsoda Mr. Johnson valójában? Kinek dolgozik? Miért? Mi a múltja? Mik lehetnek az indítékai? Ha ismeritek a múltját, ismeritek a pasast is, és megjósolhatjátok, hogy mire készül. Kiket ismer? Ajánlott-e segítséget a munka elvégzéséhez? Kiket? Miért?

Mi az árnyvadászat célja? Mennyire sürgős a dolog? Ha sürgős, miért a nagy sietség? Kinek tesztek keresztbe vele? Egy cégnek? A maffiának? Valaki másnak? Mennyire komoly a kár? Mik a hosszú távú következmények? Ne feledjétek, a cégek általában csak abba kezdenek bele, amiben haszon van: a bosszúakció általában nem éri meg nekik. Ha viszont a maffiával, a Tonggal vagy valami hasonló, fanatikus szervezettel kezdetek ki, készen álljatok fel rá, hogy az idők végezetéig üldözni fognak. Az álomvándorokkal, az FBH-val, a Tiszta Hazával, a Lúdvérccel és a sárkányokkal nem érdemes kezdeni.

Milyen munkákat végeztetek korábban ennek a Mr. Johnsonnak? Ugyanezen célpont ellen? Milyen munkákat végeztetek mások ebben az ügyben? Mik lehetnek az összefüggések? A megbízók (főleg a céges Mr. Johnsonok) egyik kedvelt szokása, hogy egymástól függetlenül több árnyvadászcsapatot is megbíznak vagy ugyan-

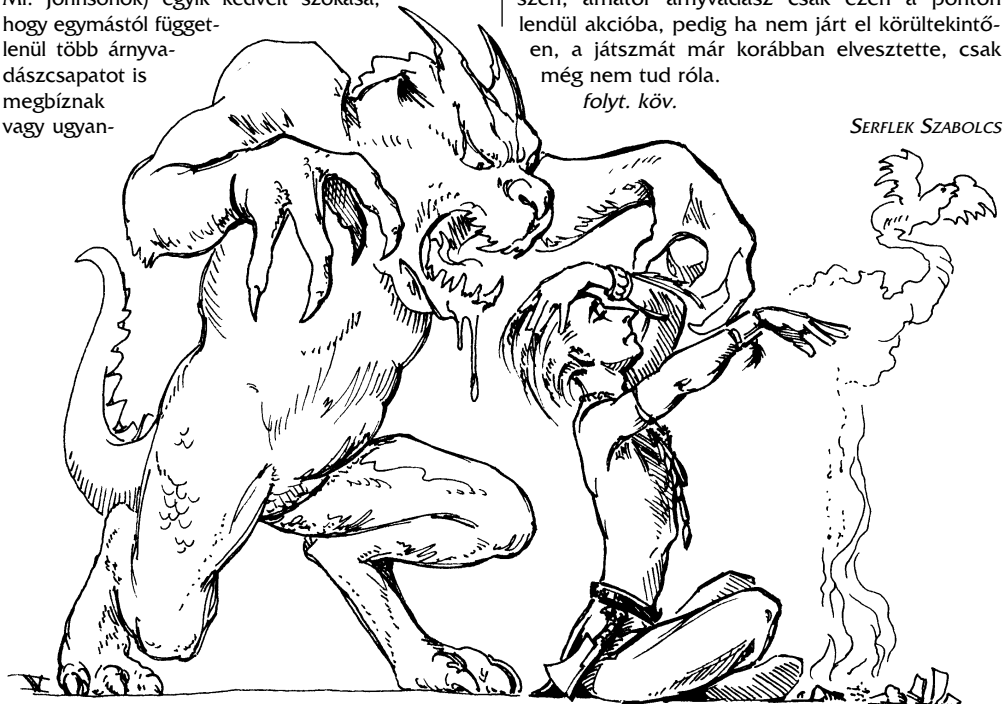
azzal a melóval, vagy ugyanazon meló más-más részével. Ha ismeritek a nagyobb képet, könnyebben megtaláljátok benne a saját helyeteket.

Idáig tartott a szimat és a nyomozás, melynek kapcsán sokat megtudtatok a vadászat igazi indítékairól. Ez azonban csak információ, a látókör szélesítése, nem pedig ürügy a visszalépésre. Ti profik vagytok (vagy azok szeretnétek lenni), ezért az adott szavatok köt. Elvállaltátok a melót, és azt végre is hajtjátok. Ha kiderül, hogy kifejezetten az a cél, hogy megcumiztassanak titeket, akkor máris helyzeti előnyötök van, mert megneszeltétek az ellenfél szándékát. Ha visszaléptek, nem az fog elterjedni, hogy okosan visszaléptek egy öngyilkos akciótól, hanem az, hogy visszamondtatok egy szerződést. A hírnevetek látja a kárát. Ha viszont ismeritek az ellenfél gonosz szándékát, menet közben ügyesen megfordíthatjátok a táblát, és Mr. Johnson kerül szorult helyzetbe. Munka elvégezve, szerződéses kötelezettség teljesítve, a rossz fiúk megszívatta. Az árnyvilág legendái ilyenekről szólnak, az ilyen akciók kétszeresen is növelik a hírneveteket. Ne feledjétek: okos árnyvadász hosszú távra tervez.

Idáig tartott a háttér munka első része: a miétek kiderítése. Ha ez megvan, rátérhettek a második részre: a hogyanok megtervezésére. Az egyszeri, amatőr árnyvadász csak ezen a ponton lendül akcióba, pedig ha nem járt el körültekintően, a játszmat már korábban elvesztette, csak még nem tud róla.

folyt. köv.

SERFLEK SZABOLCS



Szirének éneke

Buborékok. Csapatosan vagy egyenként, komótosan vagy törtetően ficánkolva. Fölfelé, fölfelé! Tolongó tömegüktől forrni látszik minden. Habzó, frissen csapolt sör, melyet agyonbasznált jakupában lók éléd a csapos bármelyik belytartói városban Erdauin-szerte. Igen, lehetne akár az is. Buborékok. Vajon hányan lehetnek még?

– Bolond elfje, minek bámulod a sört!? Nem nézni kell azt, hanem inni. Ügyelj csak ide!

– Hagyd a muzsikust, Ghalusca! Fordítsd vissza azt az ocsmány troll fejedet, és ne az elffel foglalkozz!

– De hát néztek már milyen méla! Igyad má lantos!

– Banov, szólj rá te is erre az ostoba trollra! Hiába pofázok neki, egyfolytában csak a zenézt piszkálja a szomszéd asztalnál. Így képtelenség valamit is megbeszélni.

– Ghalusca, kérlek...

– Jó van má! Te Banov, aggyá még egy kupa sört. Bezsebeled majd a többi vendégen az árát.

– Nem! Ittál ma már eleget a kontómra. Holnap tiszta fejjel kell ébrednetek, mert ha a Féllábú az akinek gondolom, akkor nem lesz könnyű túljárni az eszén.

– Ugyan, nem gondolod ezt komolyan. Tudod mennyire irtóznak a törpék a víztől...

Víz. Szél kergette babfodrok, melyek versenyt futnak egymással a part felé. Legtöbbjük csak lágyan

érinti a fővenyt, hogy alábukva, a mélyben ússzon vissza a nyílt vízre, s kezdje újra végtelen játékát. Némelyik azonban lecsap haragvón, mint ki megunta az örökös körforgást, és így kíván bosszút állni a szárazon, amiért az batárt szab babókos játékának.

Vajon odaát a Csatorna túlfélén is így ostromolják a bullámok a partot? Az elf nem tudhatta. Csak állt, és nézte a babfodrokat, amint számolatlanul végignyálják a bosszú homokfövenyt. Nap nap után kijött ide a partra, és a távolba fülelt, hogy felfedezze azokat a gyönyörű dallamokat, amelyek első ballásra rabul ejtették a szívét. Azt mondják csalfa vizitündérek, őt azonban nem érdekelték a szóbeszéddek.

A napkorong alsó széle megérintette a látóhatárt, és valabol távol, mélyen a víz közepén, szomorú dal kélt szárnyra a bullámok tetején. Az elf keze ösztönösen rásimult a nyakában bordott kicsiny kagylókürtre.

– Hogy ki? Én? Ezt nem gondolja komolyan zenész uram. Világéletemben csak meséket hallottam a tengerről, még a hullámok látványától is irtóznék. El tudja azt képzelni, milyen lehet, mikor vihar szaggatja egy hajó vitorlát? Mikor embereket fálnak fel a vízben hemzsegő vércápák? Brrr! Még a gondolatára is kiráz a hideg.

Azért köszönöm, hogy figyelmeztetett a két gazemberre. Addig is telepedjék csak le oda a sarokba. Nemsokára szállingózni kezdenek az első vendégek, és ha valami muzsikával is megajándékozna bennünket az est folyamán, hát az külön öröömre szolgálna. Addig is vendégem egy pohárkára abból a bizonyos bodzapalinkából. Tudja, még nagyanyai recept.

No, de engem szólít a kötelesség! Ha látja azt a két alakot belépni, kezdjen csak rá a Szirének dalára. Biztos ismeri. Úgy kezdődik, hogy „Hajh, te roppant hullám hátán...”

Hallott már történeteket a szirénekről és csodás hangjukról. Rebesgették azt is, hogy élő ember szemé előtt még egyikük sem mutatkozott. De hát ő vé-



gül is elf volt, a Nagy Csatorna pedig nem lehet oly messze Libertantól. Jó esetben egy hónapi járőföld. Esetleg kettő.

Megforgatta kezében a Fállábú ajándékát. Illetve nem is a Fállábúét. Vajon hogy tebe tett szert rá? Tényleg ajándék lenne? Milyen formás, milyen könnyű – akár nyakban is lehetne viselni. Igen, ez jó ötlet! Ott fogja bordani ezután, mint egy igazi kincset!

– Te, Phiz! Azér azt a kincses ládikát is édesem vóna megtekinteni.

– Naná! Majd gondolod, hogy Banov ostoba üzelmei miatt tesszük kockára a bőrrünket? Természetesen a Fállábút, vagy akárhogy hívják is, megszabadítjuk a felesleges értékeitől.

– Oda figyelj má!

– Most meg mi van Ghalusca?

– Ott az elf, amelyik tegnap Banov kocsmájában ült.

Má meg itt pengeti azt a szerszámot a sarokban.

– Hát aztán? Ne foglalkozz vele. Csóró népség ez, egyik nap még Libertanban látod az utcán játszani, másik nap pedig már Huertolban pengeti a lantot. Bizonyosan átjött a Fállábú fogadójaiba, mert itt nagyobb közönségnek játszhat. Mi tagadás, Banov söréért még az orkok sem ölnék halomra egymást. Nem is értem hogy tudtál meginni belőle tegnap annyit?

Óh, mennyire gyűlölte az alkoholt! Nem tebe tett róla, hogy a kocsmárosok előszeretettel rótták le tiszteletdíja egy részét ebben a folyékony méregben. Nem utasítbatta vissza, még ha lenyelni egy cseppjét sem bírta. A sors valami egészen más kábítószerral ajándékozta meg születésekor – a zene szeretetével. Gyermekkorától kezdve rabszolgája volt a bangoknak, rimeknek. Poémába foglalta a Világégést, részt vett a Bárdversenyeken, s még az Olimpiákra is csak azért ment el, hogy a szünetekben hallgatóságot gyűjtson lantja pengésének.

– ...ha bármelyiküket egy dézsa vízzel nyakon zúdítanád, azon nyomban szörnyethalna.

– A törpék legőbbje igen, de higgyetek nekem, a Fállábú más!

– Ugyan, Banov. Egyszerű kocsmáros, akárcsak te magad. Sima ügy lesz, nyugodj meg. Este, mikor legnagyobb a forgalom, beosonunk a kamrájába, és elhozuk a bodzapálinka receptjét az asztalából. Nincs olyan hatalom, aki Ghalusca és előttem akadályt emelhetne. Én mondom ezt, Phiz Foppish!

– Halkabban Phiz! Én csak figyelmeztetni akartalak benneteket...



– Ghalusca inna má! Hozzá sórt Banov!

– ...napokig litem a Fállábút, éjszakánként. Nem csak egy felkapaszkodott mocsári törpe, mint akinek a legtöbben hiszik. Ismeritek a legendát ti is, nem?

– Szomja! Szomja! Ghalusca szomjas!

– Ghalusca ne verd már azt a nyomorult asztalt! Milyen legendára gondolsz, Banov?

Úgy gyülekeztek a mesebeli lények a kürt hangjára, mint megbabonázott dözmöngők a virágnektárra. Először csak egy bukkaant elő, hogy megtörje a víztükrön csillámló holdfényt. Aztán közelebb a partboz még egy szépség emelkedett ki a Csatornából. Amott egy másik, barmadik, negyedik...

Az elf vagy egy tucatot számolt meg, mire elbalt a kürtűz visszhangja. Gyönyörű, hibátlan testű vizi-tündér valahány. Két napon át hívta őket, miután csodás énekükbe teljesen beleszerelmesedett. Érezte, tudta, hogy nem tűzbet maga elé nemesebb célt, mint a tenger eme gyönyörű lakóinak dalát lanton kíséрни.

Visszaakasztotta nyakába a kicsiny kagylókürtöt, és bátranyúlt a zeneszerszámért. A legközelebbi sirén eközben valami lágy dalt kezdett el egy ismeretlen nyelven, és az elfet kirázta a hideg a gyönyörűségétől.

– Hogyan hálálhatnám meg ezt önnek, zenész uram? A bodzapálinka az én specialitásom, Erdauin-szerte csodájára járnak. Volt olyan kalandozó, aki napokat töltött a fogadóban, csak az ital kedvéért. Tudja, még nagyanai recept. Ha ezek a tolvajok most ellopták volna, lehet, holnap már Shaddar vagy Huertol bármelyik sikátorában bodzapálinkát kótyavetyélnének. Nem is tudom, mit adhatnék cserébe azért, hogy figyelmeztetett a veszélyre.

Talán megtölthetnék egy kicsiny hordót a számára? Neem. Látom én, hogy elf uram nem szíveli azt, mi-ből a magunkfajta fogadós a hasznot húzza. Aranyam sem kívánám megalázni, hisz tudom hogy a jó lelke

vezette, mikor szólt a két gazemberről. Sejtettem én, hogy ez a Banov áskálódik, no de hogy rablókat is a nyakamra szabadítson!

De várjunk csak, várjunk csak! Lesz itt azért valami, aminek örülni fog kegyelmed... Ehun e! Kicsiny kis kagylókürt, egy ismerősöm... khmm... ajándéka. Itt a szárazon értékeltlen holmi, de víz partján talán hasznát veheti, zenész uram. Tudom, becsüli a szép hangot, mi csudás muzsikáját kísérheti. No, fogadja csak el, hisz jó szívvel adom. Fújja majd meg, ha a tenger felé viszi a sora. Jómagam is gyakorta... khmm... no, hát fogadja el, hiszen ajándék!

Olyan ajándék volt ez, mely eonok sorában csak párszor, ha megadatik valakinek. Szirének dalát kísérni lanton. Az elf még soba nem érzett ekkora boldogságot, ilyen teljességet. Az este éjszakába fordult, s csak a holdfény világította meg a vízből kiemelkedő, meztelen női alakokat, akik a dal ütemére bajlongtak, himbálóztak akár a törékeny nádszál. A legközelebbi szirén egészen a partig úszott, és karjait hívogatóan tárta ki a bárd felé. Gyönyörű, hibátlan teste bronzosan csillogott, versenyre kelt volna akár egy elf hajadonéval is. A zenész öntudatlanul elindult felé, hogy egy forró, szerelmes öleléssel zárja karjába a tengerek mesebeli lakóját.

– EldonGo legendájáról beszélek, mi másról? Fállábú, a törpe nem más mint EldonGo a rettegett kalóz.

– Ugyan már Banov, ennek semmi értelme...



– Mondom, éjszakánként sokat kutattam a törpe kurafti után. Mit gondolsz mi az, amit nehéz vasládája rejt a kamrájában? Kincsek távoli országokból, ékszeres és rengeteg tengeri gyöngy. Láttam, ahogy régi térképeit nézegeti, és... igen! Én elmondhatom, hogy megpillantottam a hírhedt vörös fattyas lobogót, és még most is élek. No és gondolj csak a fél lábára. Emlékszel, hogyan mesélik EldonGo harcát a nyolc vércápával?

– Ghalusca má pedig iszik!

– Ne bomolj Ghalus! Hé! Add vissza a zenész korszóját!

– Glug... glug...

– Most nézd meg ezt, Banov. Megitta az elf sörét. Hozhatsz neki egy újabb adagot.

– Hoz a fene. Miért nem itta meg előbb? Amúgy is csak a buborékokat számolgatta benne.

Buborékok. Csapatosan vagy egyenként, komótosan vagy törtetően ficánkolva. Fölfelé, fölfelé! A szirén átölelte egyik karjával az elfet, másik kezével pedig a kürtöt ragadta meg. Hirtelen mozdulattal balszagú testébe rántotta, és a mélybe vetette magát.

A bárd tebetetlen, tágra nyílt szemmel figyelte, ahogy a pikkelyes halfarok újabb és újabb csapásával egyre mélyebbre merülnek. Szája kiáltásra nyílt – menekült volna már –, de csak buborékok néma hada tört elő torkából, és inalt az egyre távolodó vízfelszín felé. Szabadult volna, de a nyálkás karok erősen szorították magukhoz. Hideg, sós tengervíz marta gyomrát, és érezte, hogy gyengül, akár a felszínen távolodó holdfény.

Nem volt menekvés. Elbomályosuló tudatán keresztül emlékek bukkantak elő. Banov, a kocsmáros, aztán a troll, aki megitta sörét, majd a Fállábú, amint bálásan nyújtja át a kagylókürtöt. Kicsiny kis emlékek jöttek és tűntek. Szétpattantak, akár a buborék. Tolongó tömegüktől forni látszott minden.

FORTAMIN (2977)

DUNGEON SZEREPJÁTÉKBOLT

Még mindig a legolcsóbb bolt vagyunk és várunk Titeket mindenféle okosszággal és finomszággal, mint pl.:

- asztalok ahol kártyázhattok avagyon szerepjátszhattok
- ha megszomjazol a nagy játszásban, mindenféle üdítővel is szolgálhatunk (pl. goblin cola, elf narancsital és egyebek)
- bizományi cuccok mindenféle kártyából és szerepjátékból
- ha Te adod be a cuccot mi csak 25%-ot teszünk az áradra

VÁSÁRLÁSI KEDVEZMÉNY:

1000 Ft-ot meghaladó vásárlás esetén
100 Ft kedvezmény,
4000 Ft-ot meghaladó vásárlás esetén
1d20% kedvezmény a hirdetés bemutatójának.

DUNGEON

1072 Bp. Erzsébet krt. 37. az udvari dungeonban
Tel: 351-6419 kérd a szerepjátékboltot.

ALÉLEKRABLÓ

Az árny egyre mélyebbre hatolt a labirintusban, úgy követte Jor nyomát, mint egy vérbeli khad kopó. Senki sem vette észre, a rosszul világított folyosókon elegendő védelmet nyújtott neki a félhomály, ahol pedig túl sok fény volt ahhoz, hogy elrejtőzhessen, fellebegett, és a mennyezethez tapadva repült tovább. Nem telt bele sok idő, ott állt az üvegajtó előtt, és a két beszélgető férfit figyelte. Láta szellemtestüket felrepülni a magasba, és látta a két védetlen valódi testet a földön feküdni. Bólintott, minden úgy volt, ahogy gazdája jósolta. Most már elég egy érintés, hogy a harcosból egy pillanat alatt kiszippantsa az élet-erőt. Nem sok érzelmre volt képes az árnyék, de vonások nélküli arcán felfelé görbült a vékony, vonalszerű szája.

- Szólhattál volna!
- Én akartam, te nem hagyta.

Jor nevésségesnek érezte magát. Combközépig érő bőrpáncélján kívül semmilyen ruha nem volt rajta, még ágyékkötő sem.

- Neked megmaradt a csuhád!
- Mert én mágikussá tettem. Csak a varázslatos tárgyak képesek az asztráltesttel utazni.
- Adj egy darabot a ruhádból! Amíg ágyékkötőt rögtönzők magannak, meséld el, mit kell tudnom.
- Nos, ez itt az Asztrál – A pap széles ívű mozdulatot tett a körülöttük gomolygó szürkesség felé. – Ez itt az átutazó lelkek hona. Mindenki legalább egyszer átutazik rajta, ha máskor nem, akkor, amikor meghal. Mert az Asztrálon keresztül vezet az út a túlvilágra, mindenkinek oda, ahová megérdemli. A gonosz lelkek, akik életükben ocsmányságokat műveltek, a végén a sátáné lesznek, a jók, akik másoknak szentelték életüket, jutalmul akár a hetedik mennyországba is kerülhetnek...

– Kicsit kevésbé bővebben ha lehet – morogta Jor –, és koncentrálni a lényegre, ne pedig tériteni próbálj.

- Nem téríték – felelte sértődötten Saal'o Brtandhy –, egyáltalán nem érdekel, hová kerül a lelked!
- Engem viszont annál inkább, úgyhogy folytasd!
- Fizikailag is be lehet lépni a síkra, de ehhez síkpálca kellett volna. Most az asztráltestünkkel utaztunk ide. Ez a vékony ezüstszinőr köt össze bennünket a Done-on hagyott testünkkel. Ha elvágják, meghalunk.
- Az én zsinórom hozzád csatlakozik, ez miért van?
- Én hoztalak ide. Egyébként ha az én kötelemet elvágják, te is meghalsz.

– Nagyszerű.

Jor lépni próbált, de nem haladt előre.

– Hogy lehet haladni ebben az átkozott ködben?

Saal'o Brtandhy megkocogtatta magas homlokú koponyáját.

– Többet ésszel harcos! – Jor alig tudta követni mozgását, a pap váratlanul felröppent, majd tett néhány kört Jor körül.

– Csak gondoldj erősen az irányra!

Jor meglódlult, majdnem összeütközött a pappal, de az nevetve kitért előle.

– Na milyen?

– Óriási!

A harcos és a pap egymásra nevettek, akaratlanul is körbetáncolták a másikat, élvezték súlytalan testük könnyű lebegését. Saal'o Brtandhy volt az első, aki abbahagyta a viháncolást.

– Az Asztrál nem ilyen vidám dolog ám. Ha elkap a szellemszél, csak az istenedhez szóló ima segíthet. És megsúgom neked Jor, az sem szokott.

– Mi az a szellemszél?

– Túl kevesen élték túl, hogy pontos fogalmaink legyenek róla. Ha megtapasztalod, akkor tudni fogod. Csak nem biztos, hogy bárkinek is el tudod mesélni...

– Látok ott egy színes tócsát. Az is veszélyes?

– Az attól függ. A tavacsák kapuk a külső síkokra. Ha belenézel, bepillantatsz az adott sík életébe.

Jor azonnal odalépett a tóhoz, és belenézett. Vörösén izzó, csupasz, lekopott hegyvonulatot látott, amely még az asztráira is árasztotta különös, mágikus hidegét. A harcos nem tudta elképzelni, hogy élni lehet ezen a helyen, de éles szeme észrevette a mozgást az egyik hegyoldalon.

– Vannak ennél szebb helyek is, de nem ajánlom a próbálkozást. Kellemetlen lenne, ha egy baziliszkus nézne vissza rád.

Jor elkapta a fejét.

– Ők is látnak engem?

– Ki tudja? Akarsz kockáztatni? – vont vállat a pap. – És most hogyan tovább?

– Megkeresem Blændirt.

– A kardok egymagukban nem szoktak más síkokra utazni.

– Csakhogy Blændir intelligens kard, ugyanúgy tudatánál van mint te vagy én.

– És a rongálás? Kezdem érteni.

– Ha egy ember elájul, lelke kiszáll a testéből, és átmenetileg az Asztráira kerül. Legalábbis abban a gyönyörű könyvben, amit a szekéren mutogattál, ezt írták.

– És te kicsorbítottad a kardot, hogy „elájuljon”. És ha nem tudod megjavítani?

– Ugyan, vigyáztam rá.

– És miért csináltad az egészet? Mit teszel, ha megtalálsz?

– Megküzdök vele – felelte sötéten Jor, és elindult.

Saal'o'Brtandhy fejcsóválva követte. Még nem találkozott olyan harcossal, aki saját kardját akarta megtámadni.

Az árnyék meghökkenett. Az üvegajtó nem engedett erejének, képtelen volt kinyitni, betörnie sem sikerült.

– Hát akkor lassú halált fogsz halni, harcos – morgogta, és szürke szemét Jor testére emelte.

– Már három napja megyünk, és nemhogy Blaendirrel, de egyetlen teremtett lélekkel sem találkoztunk! Azt mondtad, oda tudsz vinni hozzám!

– A közelébe Jor, a közelébe. És amennyire én itt tájékozódni tudok, akár körbe-körbe is mehettünk egész idő alatt.

– Nem hiszem. Ugyanis van ott egy vár, márpedig ezt nem láttam korábban.

– Nem tűnik nagyon érdekesnek.

– Nézzük meg! Blaendir akár benn is lehet.

– Szerintem arra van a kardod – mutatott a pap a kastéllyal ellenkező irányba. – Valahogy érzem, hogy arra van.

– De Saal...

– Már ezerszer mondtam, ne nevezd így. Menjünk.

Saal'o'Brtandhy el is indult, de Jor visszarántotta.

– Te tudsz valamit arról a várról. Gyerünk, ki vele, miért félsz annyira attól a helytől?

– Nem félek! Egyszerűen nem akarok arra menni.

– Kik laknak a várban?

– A fenébe Jor, miért nem hallgatsz rám?

– Ha nem mondd el, megnézem.

Jor a vár felé vette az irányt, de azonnal megállt, amikor meghallotta a pap hangját.

– Githyankik. Githyankik építenek ilyen várakat az Asztrálban. Ők az egyetlenek, akik itt töltik az egész életüket.

– Itt nincs semmi, hogyan képesek itt élni? Azt hittem, nincs senki, aki otthonának tekinti ezt a helyet.

– Pedig van. És elhíheted nekem, ember, néha még élvezük is.

A rekedt hang tulajdonosa előrelépett a szürkéségből, nyugodtan megállt, és túrta, hogy az utazók végigmérjék. Az idegen sárga bőre, színes ruházata, az ezüstszinór hiánya nyilvánvalóvá tette, valódi githyanki áll előttük, nem csak egy asztráltest. Jor nosztalgiaiával nézett végig rajta, nagyon unta már saját fehér és áttetsző testét. A jövevény egyforma magasságú lehetett a harcossal, de hosszú,

csontos végtagjai miatt nyugábnak tetszett. Hosszúkas koponyájára rátapadt a bőr, előrenyúló állkapcsát hegyes fogai miatt aligha tudta volna összezárni. Fekete haját kövekkel kirakott ezüstgyűrű fogta össze feje búbján. Nem ez volt az egyetlen ékszer a férfin, keskeny résű, fekete szemei felett zöld smaragdokkal díszített hajpánt futott körbe, hegyes füleinek cimpájából jó húsz centis függő lógott keskeny vállaira. Nemesi öltözéke is csillogott a drágakövektől, arany karpántjai, széles platina övének rubinjai, bokalanca szinte már túlzásnak tűnt.

– Befejeztétek? – A githyanki rátámaszkodott ezüstösen csillogó kardjára, és rezzenéstelen arccal figyelte a kalandozókat. – Amennyiben igen, mehetünk – intett a kastély felé. – Uram már vár benneteket, nem lenne egészséges, ha felbosszantanátok.



– És ha nem megyünk?
– Izé... a társam azt akarta mondani, hogy most nagyon sietünk, de visszafelé egész biztosan benézünk a gazdádhoz.

– Nincs gazdám! Senkinek sem vagyok a rabszolgája!
– Nem is úgy gondoltam...

A githyanki csettintésére négy társa bontakozott ki a szürkeségből.

– Elég a játékból! Vagy követtek további ellenkezés nélkül, vagy kénytelenek vagyunk erőszakkal kényszeríteni. Választhatok!

– Azt hiszem, meg kellene beszélnünk...

– Elég a beszédből!

– Szerintem is – rántott kardot

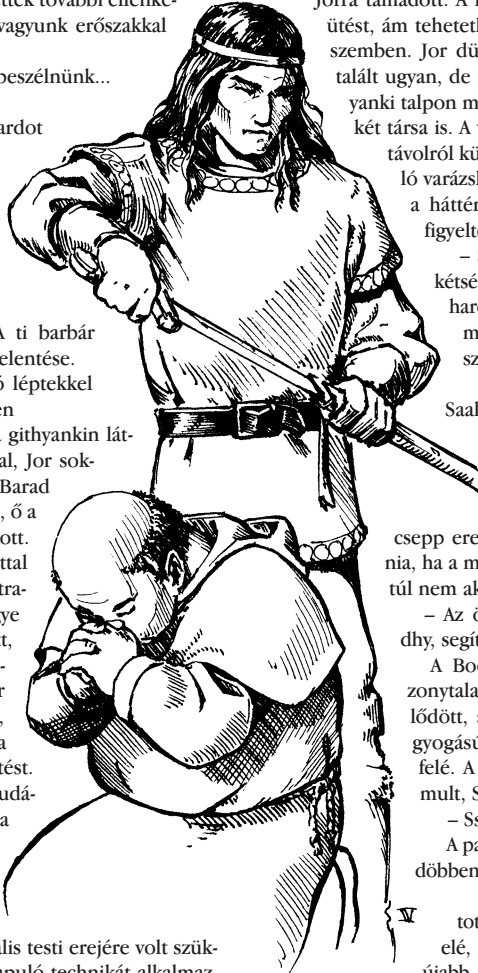
Jor.

– Tehát harc. – A githyanki vezér intett a többieknek. – Maradjatok, ez itt a mi küzdelmünk, azt hiszem, illene tudnunk egymás nevét.

– Jor vagyok.

– Nevem Deawo'arGith. A ti barbár nyelveteken Gith erős karja a jelentése.

A két harcos lassú, táncoló léptekkel kerülgette egymást. Mindketten kétkezes fegyvert használtak, a githyankin látszott, hogy egyénőtt a karddal, Jor sokkal bizonytalanabban tartotta a Barad el Sürtől kölcsönkapott pengét, ő a könnyebb hosszúkardhoz szokott. A githyanki széles ívű mozdulattal csapott Jor felé, aki időben hátraugrott ugyan, de a fegyver hegye így is elérte. Jor hasához kapott, egy pillanatig hitetlenkedve bámulta az ujjain csillogó fehér vért. Ámulata túl sokáig tartott, alig tudta kivédeni a nyakára irányuló, halálosnak szánt ütést. Jor megértette, hogy minden tudására szüksége lesz, ha túl akarja élni a párvíadalt. Jobbról balra mozgatva a nehéz pengét, fekvő nyolcasokat rajzolt a folyamatosan hátrálni kényszerülő githyanki elé. Jor brutális testi erejére volt szükség, hogy ezt a párbajtörőn alapuló technikát alkalmazni lehessen. A barbár is erősen izzadt, és csak remélhette, hogy a githyanki előbb fárad ki a penge követésében, mint ő a mozgásában. Deawo'arGith először közbe-közbeszurkált, de aztán teljesen lekötötte figyelmét ellenfele fegyverének táncra. Jor feszülten leste a githyanki pergamenszín arcát, és abban a pillanatban, ahogy a zavarodottság legkisebb jelét is észlelte, hirtelen közelebb lépett. Megváltoztatta a kard pályáját, szelíd ív



helyett Deawo hasába döfött. Nem húzta ki a fegyvert, hanem felfelé rántotta, a githyanki jobb vállá felé. Ellenfele teste kissé megemelkedett, tarka ruháját egyszínű vörössé színezte a kiömlő vér. Üvöltésre nyitotta keskeny száját, de roncsolt tüdejéből nem jutott levegő még suttogásra sem. Jor kihúzta kardját, Deawo'arGith hang nélkül összeesett. Kíséretének egy tagja felkapta a földre hullott ezüstkardot, a fegyvert feje fölé emelve Jorra támadott. A harcos könnyedén kivédte az ütést, ám tehetetlen volt a varázslóvedékekkel szemben. Jor dühösen csapott ellenfele felé, talált ugyan, de nem volt elég pontos, a githyanki talpon maradt, sőt felsorakozott mellé két társa is. A varázsló nem ment közelebb, távolról küldte újabb, mindig célba találó varázslóvedékeit. Saal'o'Brtandhy is a háttérbe húzódott, kezét tördelve figyelte az eseményeket.

– Saal segíts! – Jor hangja kissé kétségbeesettnek tűnt. Bár a három harcos githyanki közül az egyik már a földön hevert, a barbár szorongatott helyzetben volt.

– Mondtam, hogy ne szólíts Saalnak!

Jor védekezésre kényszerült, a kétkezes kardok oly ügyesen forgatták gazdáik, hogy minden csepp erejét a háritásra kellett fordítania, ha a mágikus nyilak okozta sebeket túl nem akart továbbiakat is.

– Az ördög vigyen el Saal'o'Brtandhy, segíts már!

A Booka papon jól látszott a bizonytalanság, de míg magában tépelődött, a varázslótól újabb kékes ragyogású nyilacsakák röppentek Jor felé. A ráncokba gyűrődött arc kiszímult, Saal'o'Brtandhy döntött.

– Sshatooka hagyj abba!

A pap csendesen kiejtett szavainak döbbenetes hatása volt a githyanki mágusra. Leeresztette kinyújtott karját, bambán meredt maga elé, majd Saal felé fordult. Jor, aki újabb ellenfelével végzett, szintén a

Booka pap felé fordította a fejét, felkészült, hogy közbeavatkozik, ha a mágus megtámadja kísérorját.

– Menj a kastélyba Sshatooka!

A githyanki – zavart arcán látszott, maga sem érti, mi történik vele – engedelmeskedett. Alig egy-két perc múlva Jor megölte az utolsó githyankit is. Elkezdte volna átvizsgálni a halottak holmiját, de csak Deawo'arGith ezüstkardját volt ideje felkapni. Saal'o'Brtandhy ugyanis

ráncigálni kezdte, sőt kifejezetten húzta a kastéllyal el-
lenkező irányba.

- Siessünk, bármikor jöhet egy másik őrjárat.
- Miért küldted vissza? Meg is ölhetted volna.
- Nem, Jor, nem ölhettem meg.
- Engedelmeskedett neked, azt csinálhattál volna ve-
le, amit akarsz.
- Ne állj meg, Jor! Igyekeznünk kell!
- Rendben van, de igérd meg, hogy később elmagya-
rázod.
- Elmondok mindent, csak menjünk már.

Néhány órával később, biztonságosnak vélt
távolságban.

- Nos, hogyan tudad irányítani?
- Tudtam a nevét.
- Na és? Én is tudom a te nevedet, mégsem
tudlak befolyásolni.
- Én az igazi nevét tudtam. Az igazi név tu-
dója – ha van benne varázserő, amivel al-
kalmazni tudja – parancsolni tud, olykor
még öngyilkosságra is készítheti a név
viselőjét.

- Miért nem tetted meg?
- Nem vagyok gyilkos!
- Én bezzeg gyilkos vagyok, megöl-
tem négy lélekkel bíró teremtményt!
- Bocsáss meg, Jor, nem akarta-
lak megbántani.

- Honnan tudad a nevét? Az
enyémet is tudod?

- Booka papjai régen tanul-
mányozták ezt a rég elfeledett mágiát.
Időnként képesek vagyunk megállá-
pítani valakinek a nevét, pusztán az
arca, teste, mozgása alapján.

Jor hallgatott néhány másodpercig.

- Nem feleltél. Tudod a nevedet?
- Daef'Isse. Azt jelenti...
- Süket jég. Az északi emberek azt a jeget nevezik
így, amelyről nem tudják, biztonságos-e átkelni rajta. De-
hát ezt gyerekkoromban mindenki tudta, születésemkor
neveztek el így.

Saal'o'Brtrandhy megdöbönt.

- Északon a valódi nevüket viselik az emberek? Ha
valaki ezt megtudja, és kezébe kerül a névmágia titka...
Érted, hogy ez milyen veszélyes lehet?

Jor az égre emelte tekintetét, aztán körbepillantott.
Mindenütt ugyanazt látta: végtelen szürkeséget.

- Értem, Saal. Már hogyan érteném.

Az árny rezzenéstelenül nézte Jor mozdulatlan tes-
tét. Látszólag semmi mást nem csinált, a harcos bőre

mégis egyre sápadt, izmai elrenyhültek, haja csatagosan
tapadt koponyájára.

„Nemsokára véged, és én megtérhetek otthonomba,
a démonherceg talán még meg is jutalmaz...”

- Nézd csak azt a férfit! Azt hiszem, ő Blaendir.

- Honnan veszed? Szerintem egyáltalán nem hason-
lít egy kardra!

Saal'o'Brtrandhy tetőtől talpig végigmérte a pár mé-
terre álldogáló idegent, aki szemlátomást nem vett tuda-
mást nézőiről.

- Figyeld csak!

A férfi hirtelen változni kezdett. Magas szikár
alakja megtelt, vállalai kiszélesedtek, sovány ar-
cából kiemelkedtek a járomcsontok, elálló
fülei lelapultak, szomorú, bánatos sze-
mei örült fényvel teltek meg.

- Mit bámultok? Menjetez innét
a pokolba, vagy megismerkedtek
az öklömmel! Halljátok?! Tűnés!

- Idefigyelj, Blaendir!

- Én nem vagyok Blaendir,
és nem is ismerek ilyen nevű
alakot! Jobb ha most mentek,
amíg még úri modoromnál va-
gyok...

Jor előreszegezte a githyankitól
szákmányolt ezüstkardot.

- Én viszont a kardomnál vagyok Bla-
endir, úgyhogy ne tagadj!

Az idegen megrázkódott, majd ismét
alakulni kezdett.

- Nézd edesem, beszéljük meg! Én
ugyan tényleg nem ismerem a te Blaen-
dir nevű barátodat, de ha elmondod,
hogyan szoktátok, biztos ugyanolyan
jó lesz velem is!... - A telt alakú, hosszú
hajú, mandulaszemű nő csókra csücsörít-
tette a száját. Jor az enyhén hürkásodó
nyakra szegezte a penge hegyét.

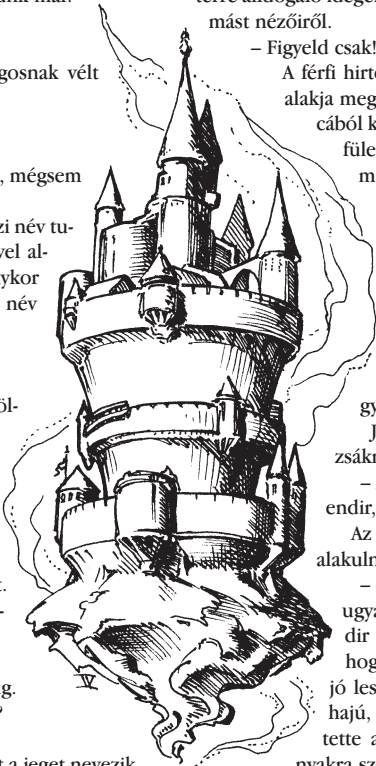
- Ne játszadozz velem, hitvány kard! Ismerd el, hogy
vesztettél, és igérd meg, nem fogod ellopni a lelkemet.

A Booka pap megkövülten figyelte az újabb meta-
morfózist, újra a magas vékony férfi állt előttük.

- Ha szarban vagyunk, mindig engem toltok előre –
morgását alig lehetett érteni.

- Mi megpróbáltuk Deenni, nem sikerült. Biztos
nem fog bántani... Jor és a Booka pap is körbepördült
keresve a hang eredetét de nem tudták megállapítani,
honnan jöhetett a hangfoszlány.

- Gyerünk, mire vársz? Nyissantsd el a torkomat!
Úgyis unom már az egészet, az állandó időkieséseket, a
szemrehányásokat olyan dolgokért, amelyeket nem én
követtem el...



A kalandozók megdöbbenve nézték a magából kikelt férfit. Jor újra felemelte előbb leeresztett fegyverét, de nem támadott az idegenre.

– Elegem van... Ezért is csináltam odalenn azt a dolgot.

– Szóval te vágtad el az ereinket! Miért nem gondoltál ránk, ezzel minket is megölsz!

Az ismeretlen eredetű hangra az idegenben ismét fellobbant az indulat.

– Miért nem dőföd kardod hegyét a torkomba? Túl sokáig tart, legyen már vége!

A férfi majdnem beleszaladt a kinyújtott fegyverbe, Jor az utolsó pillanatban rántotta félre. Az öngyilkos nekitántorodott Jornak, és felsőhajtott.

– Most már úgyis mindegy... most már vége...

Jor a férfi háta mögé pillantott. Az ismeretlen ezüstszínőrija csak hajszálvékony volt, és egy pillanat múlva elé is pattant. A szabaddá vált test felemelkedett, és ellebegett a szürkeségben.

– Nos, nem hiszem, hogy ez Blaendir lett volna.

– Mi történt vele?

– Meghalt. Most keres egy megfelelő szintavat, és átlép egy másik világba. Szegény örült... Miért gondoltad, hogy ő Blaendir?

– Mielőtt te észrevetted, én már láttam átváltozni. Blaendir több lélekből tevődik össze, és azt gondoltam...

– Értem. Nos, ez most nem jött be. Keresgélhetünk tovább.

Néhány száz méternyi hallgatás után Jor aggodalmas hangú kérdést tett fel.

– Akinek megsérül a teste, vagy haldokit, annak elvékonyodik a lelket a testtel összekötő zsinórja, ugye?

– Persze, láthattad magad is. De miért... – Saal o'Brtrandhy ránézett a harcos hátára. – Booka háromszor áldott lencséire! Azonnal vissza kell térnünk!

– Nem mehetek vissza, ki tudja, mikor lesz még egyszer alkalmam eljönni ide! Különben is, van még idő. Hosszú órák telnek el itt, amíg Done-on egy perc leperog.

– Ez igaz, de mi lesz ha...

– Nincs ha. Majd meglátjuk mi történik.

Hiába bizonygatta Jor, hogy nem aggasztja az anyagi síkon maradt teste, időről időre ezüstszínőrijára pillantott. Saal o'Brtrandhy nem szólt semmit, csak a körülöt-

tük gomolygó szürkeséget kémlelte fokozottabb figyelemmel. Ennek volt köszönhető, hogy messziről észrevette a közeledő csapatot.

– Alighanem újra githyankikkal akadunk össze. Különös. Nem látok kastélyt a közelben.

– Kerüljük ki őket, ne fecséreljük az időnket rájuk.

– Megpróbálhatjuk, bár...

– Ne beszélj annyit, menjünk.

Hamar kiderült, Jor és Saal menekülési kísérlete kudarcra ítéltetett, a githyankik túl gyorsan közeledtek.

– Sokkal erősebb csapatnak látzik, mint az előző – próbálta felmérni ellenfeleiket a pap. – Nem hiszem, hogy elbírnánk velük.

– Márpedig muszáj lesz. – Jor megállt, előhúzta az ezüstkardot és próbaképp néhányszor a levegőbe suhintott vele. – Nincs más választásunk, mint a harc.

– Én már nem tudok névmágiát alkalmazni, túl sok erőt szívott ki belőlem az előző. Te pedig... – Saal tekintete végigsöpört Jor harcra készülődő, robusztus alakján. – Az ezüstkardod sem ment meg a haláltól, vagy a kínos rabságtól... Booka pomponos házipapucsára, a kard! Tedd le, és tűnjünk el!

– Miért dobjak el egy ilyen jó kis kardot? – Jor végighúzta hüvelykujját a penge élén, a kiserkenő vért combjába törölte.

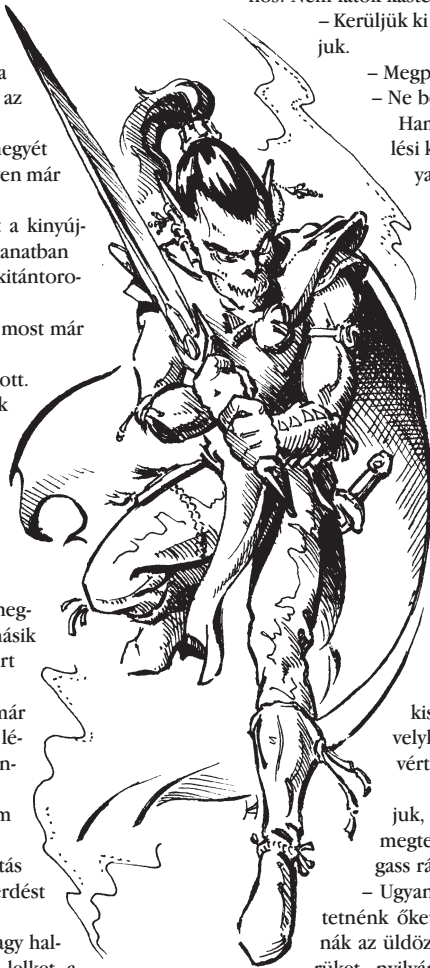
– A githyankiknak szent a kardjuk, ha idegen kézbe kerül, mindent megtesznek a visszaszerzéséért. Hallgass rám, dobd el!

– Ugyan Saal. Alig egy-két perccel késleltetnénk őket. Felkapnák a kardot, és folytatnák az üldözést. Ha annyira szeretik a fegyverüket, nyilván bosszút akarnak állni jogtalan bitorlóján is – Jor beszéd közben sem hagyta abba a gyakorlatozást.

A pap kétségbeesetten figyelte a közeledő githyankikat. Már meg lehetett különböztetni az egyes személyeket, két mágus és három magasabb rangú harcos sietett feléjük öt-hat közrendű kísératében. Saal idegesen nézett körbe. Nem látott esélyt a győzelemre, még mindig a szabaduláson törte a fejét. Megragadta a harcos karját, és vonszolni kezdte.

– Látod azt a szintavat? Odáig kell eljutnunk!

Jor – bár nem értette Saal viselkedését – engedelmességet. Előnyük az üldöző csapattal szemben pár percre



sorvadt, a távolság a szintőig túl nagyknak tűnt. Testük nyílként hasította a levegőt, de a githyankik – hisz nekik ez a világ volt az otthonuk – gyorsabban haladtak, egyre közelebb kerültek hozzájuk. Mégis, mire a takonyzöld tóhoz értek, Joréknak még mindig maradt annyi idejük, hogy behajítsák az ezüstösen ragyogó fegyvert. Jor egy utolsó sajnálkozó pillantást vetett kardra, végignézte, ahogy belemérül az olajos sűrűségű folyadékba, majd Saal'o'Brtrandhy után eredt.

– Ha választaniuk kell köztünk és a kard között, biztos a fegyver után vetik magukat – lihegte a pap, amikor Jor odaért hozzá.

– Hacsak nem válnak szét – válaszolta Jor.

Egyikük se állt meg, hogy megnézzék melyik változat valósul meg. Amikor végül abba merték hagyni az eszeveszett menekülést, nem követte őket senki. Rövid pihenő után folytatták útjukat, sürgette őket az idő, hiszen Jor ezüstszínűsírja, ha lassan is, de folyamatosan vékonyodott.

– Mondd csak, nem lenne jobb mégis vissza...

– Nem, még maradunk. – vágott Jor Saal'o'Brtrandhy halk, bizonytalan szavaiba. – Érzem, hogy valahol itt van a közelm. Kalát is mindig megéreztem, ha közeledek.

– Mintha ott lenne valaki – mutatott a Booka pap előre. – Talán őt keressük.

Jor felgyorsult, és bár nem látta tisztán az idegent, kirántotta kardját.

– Várj, ne támadj neki újra egy idegennek!

A harcos nem válaszolt, mintha láthatatlan kötélén húznák, egyenesen az ismeretlen felé tartott.

– Te vagy Blaendir?

Az alacsony, copfos és kecskeszakállas férfi végigmérte Jort. Megvető tekintetén látszott, nem tartja sokra a kérdezőt.

– Mi közöd van a nevemhez?

– Válaszolj, különben megcsiklandozlak a kardom élével!

– Bocsáss meg uram, a társamnak, kicsit gyengék az idegei – próbálta mentegetni az időközben megérke-

ző pap a durván viselkedő harcost. Saal megragadta Jor karját, de az akkorát lökött rajta, hogy több métert repült.

– Azt ajánlom, válaszolj! Te vagy Blaendir?

– És akkor mi van, ha én vagyok? – Az idegent nem félemlítette meg Jor fenyegető hangsúlya, inkább csak felhergelte. – Hagyj békén, amíg még jó kedvemben vagyok, különben...

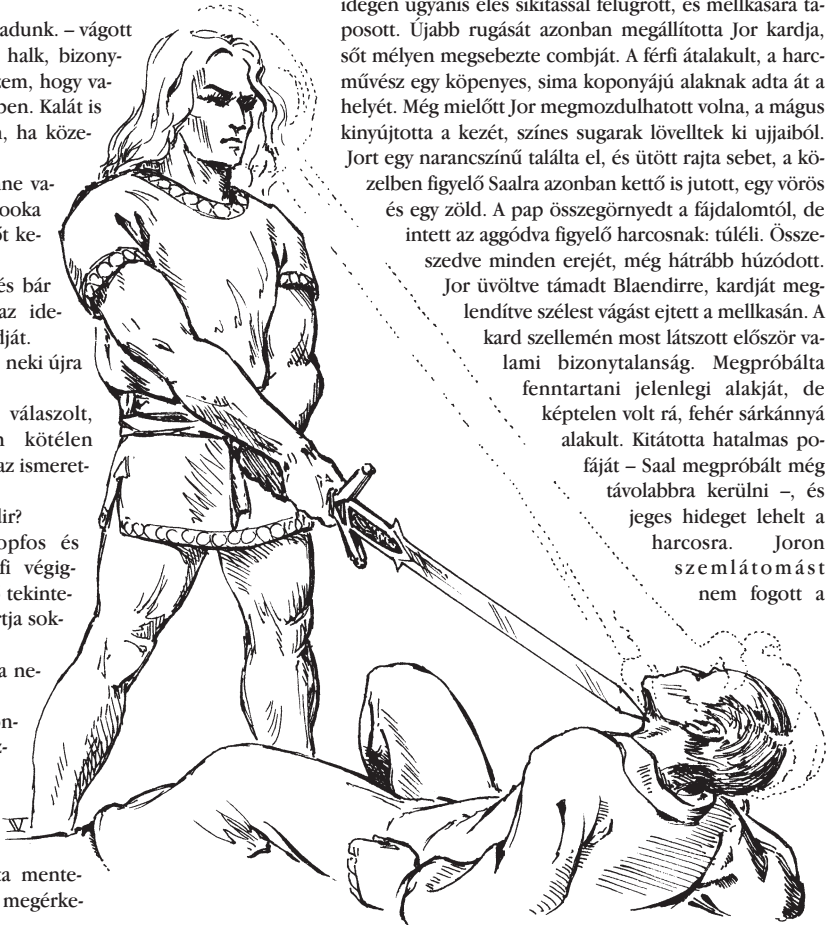
– Úgy viselkedtek, mint két felborzolt tollú kiskakas! Beszéljétek meg inkább – Saal'o'Brtrandhy újabb próbálkozásának ismét egy repülést vetett véget, ezúttal az ismeretlen vágta hasba. Saal ezek után inkább biztonságos távolságból figyelte az eseményeket.

– Azt akarom, hogy megigérd, halálom után nem lopod el a lelkeket, hagyod, hogy járja a maga útját!

– Szóval te vagy az, aki ide juttattál! Hogy merészelted tönkretenni azt a gyönyörű pengét? Ezért megfizetsz!

– Ha harcot akarsz, hát legyen! Nem... – Jor nem tudta befejezni mondatát, tüdejéből kiszorult a levegő. Az idegen ugyanis éles sikitással felugrott, és mellkasára taposott. Újabb rugását azonban megállította Jor kardja, sőt mélyen megsebezte combját. A férfi átalakult, a harcművész egy köpenyes, sima koponyájú alaknak adta át a helyét. Még mielőtt Jor megmozdulhatott volna, a mágus kinyújtotta a kezét, színes sugarak lövelltek ki ujjaiából. Jort egy narancsínú találta el, és ütött rajta sebet, a közelben figyelő Saalra azonban kettő is jutott, egy vörös és egy zöld. A pap összegörnyedt a fájdalomtól, de intett az aggódva figyelő harcosnak: túléli. Összeszedve minden erejét, még hátrább húzódott.

Jor üvöltve támadt Blaendirre, kardját meglendítve szélest vágást ejtett a mellkasán. A kard szellemén most látszott először valami bizonytalanság. Megpróbálta fenntartani jelenlegi alakját, de képtelen volt rá, fehér sárkánnyá alakult. Kitérte hatalmas po-fáját – Saal megpróbált még távolabbra kerülni –, és jeges hideget lehel a harcosra. Joron szemlátomást nem fogott a



fagy, csak anyjától örökölt ezüstgyűrűje izzott fel egy pillanatra. A szörny szétfoszlott, helyébe ismét a varázsló került. Mielőtt még Jor üthetett volna, Blaendirnek sikerült befejezni varázslatát. A harcos tagjait ólmos fáradtság öntötte el, mozdulatai lelassultak, de elméjét nem zavarta meg a mágia. Ám hiába futottak gondolatai gyorsan, a fegyvert karja mozgatta, nem is találta el ellenfelét. Saal kicsit habozott ugyan, de közelebb lépett, karjait kiterjesztve Bookához fohászkodott. Jor pár pillanat múlva megkönnyebbülve érezte, hogy újra a régi frissességgel tud mozogni. Blaendir meghökken, figyelme a pap felé fordult, de Jor vehemens támadása gondoskodott arról, hogy ne tudjon társának ártani.

Blaendir egyre több sebből vérzett, varázslatai sorra csődöt mondtak, hamarosan megadóan emelte fel a kezét.

– Rendben van, megigérem, békén hagyjak, nem olvasztalak magamba!

– Siessünk Jor, bármikor elszakadhat a kötél! – ránkelt Jort Saal. A harcos beleegyezően bólintott, és már-már nekikezdték a síkok közti utazásnak, amikor egy jól ismert hang állította meg Jort.

– Hazudik Jor! Ne higgy neki! Használd a mentális energiádat!

– Mimet? – fordult a Kala arcát viselő Blaendir felé a harcos.

– A meditálás Jor! Emlékszel a meditálásra? Összpontosíts, és akard, hogy Blaendir engedelmességednek. Én az ő része vagyok, segíteni tudok, hogy legyőzd az ellenállását! Rajta, csináld!

Jor csak egy pillanatig állt dermedten, a kard átváltozó arcán látta, tanítómestere igazat mondott, a düh félelemmel keveredett Blaendir vicsorgó ábrázatán. Nem hunyta le a szemét, mint máskor tette, ha meditálni akart, épp ellenkezőleg, tekintetét Blaendirre függesztette. Bensőjét elárasztotta a békeség, de Jor most fegyvert akart. Formálni kezdte az erőt, amit a nyugalom árasztott, csápokat képzelt, amelyek Blaendir elméje felé nyújtoznak, tapogatóznak, majd befurakodnak a védtelen gondolatok közé. Nem talált gátló falakat, vagy nem voltak, vagy Kala gondoskodott arról, hogy leomoljanak jöttére. A tudat legmélyére hatolt, és izzó vasként égette Blaendir agyába a tiltást. A csápok visszahúzódtak, Jor tudta, hogy eredményesen működtek, Blaendir meg sem próbálja majd a lélekpróblást.

– Köszönöm Kala – dűnnyögte, és eltávolodott a nyűszítő kardtól.

– Nem mondtad, hogy pszionikus vagy.

– Én se tudtam, és most sem vagyok biztos benne, hogy miképp... Ez teljesen lényegtelen Saal, menjünk vissza!

– Igen, azt hiszem, ez most a legfontosabb.

Az utazás másodsorra is felkavarta őket, furcsa volt felülről nézni Done-t, a semmiben lebegő bolygót, a zöld és sárga színekben pompázó, kék folyókkal érzett szárazföldet, Vas Legas fáklýákkal megvilágított utcáit, a

templomot és végül saját, élettelelnek tűnt testüket. A visszatérés kellemetlen volt, szinte fájdalmas. Saal o'Brtrandhy nehézkesnek érezte magát, fájón gondolt vissza súlytalan asztrálestére. Jor ugyanígy volt, de kellemetlen érzeteihez valami természetfeletti gyengeség is társult.

– Itt nincs senki, lehet hogy csak beteg vagy, sorvasztó kór döntött le a lábadról.

– Nem hiszem Saal. Valakinek kell itt lennie. Talán ha öt percet voltunk távol az itteni idő szerint, ezalatt nem törhetett ki rajtam vezetés nyavalya.

Jor feltápászkodott, körbejárt, de vizsgálódása eredménytelen maradt. Az ajtónál megtántorodott, homlokát a hűvös üvegnek támasztotta.

– Ha meghalnék, égensétek el a holttestemet... Saal azonnal nyisd ki az ajtót!

A pap, aki lehajtott fejjel hallgatta Jort, megzavarodottan pillantott rá.

– Nem hallok? Én nem tudom kinyitni, de neked ismerned kell a trükköt.

– Igen, persze...

– Csináld már!

Saal o'Brtrandhy az ajtófélfát kezdte tapogatni.

– Ne totojázz annyit, az életem múlik rajta.

– Jól van na, sietek, ahogy tudok.

A pap majdnem elkésett, Jor az ájulás határán rontott ki a szobából, és kapta telibe az árnyat. A kard látszólag átsuhan a feketé, füstszerű testen, de egy tompa nyögés az ellenkezőjét bizonyította. A harcosnak úgy tűnt hegyeket mozgat meg, mégis újra meg újra felemelte a fegyvert, döfött, vágott, szúrt, míg az árny apró pamacsokban szét nem oszlott a levegőben.

Jor győzelme után azonnal összeesett, Saal o'Brtrandhy gondoskodó keze óvta meg attól, hogy fejét beüsse a következő padlóba.

– Valaki, egy sötét hatalmasság a veszteted akarja. Egy árnyék nem lopózott volna be ide, hogy megöljön, ha nem küldik. Kinek törtél mostanában borsot az orra alá?

– Nem tudom... Senkinek – Jor lecsukta a szemét, de mielőtt bele-süllyedt volna a ködös eszméletlenségbe, még megszólalt:

– Hozd ide Blaendir.

Saal o'Brtrandhy a kezébe nyomta a kardot, és Jor azzal a jóleső érzéssel ájult el, hogy elérte célját.

BRIAN McALLISTER

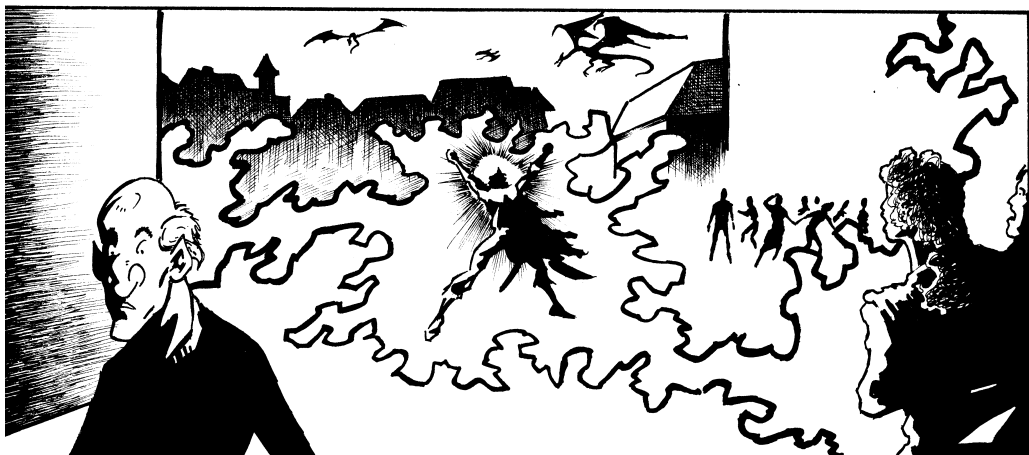
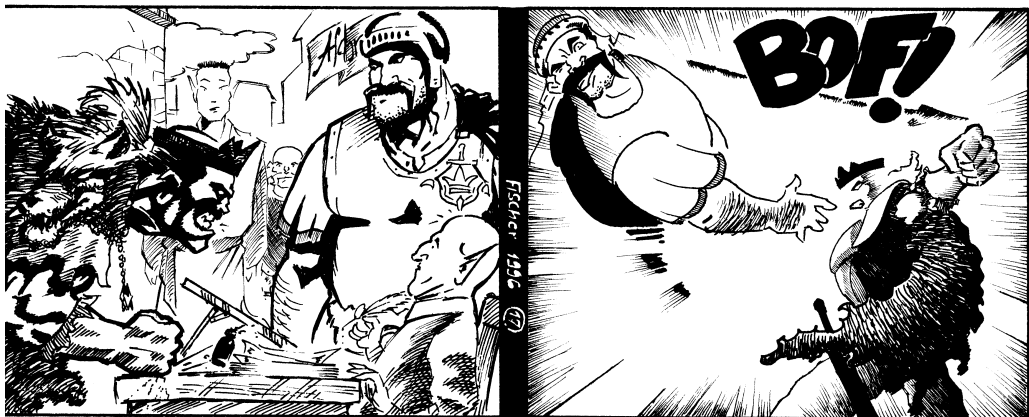


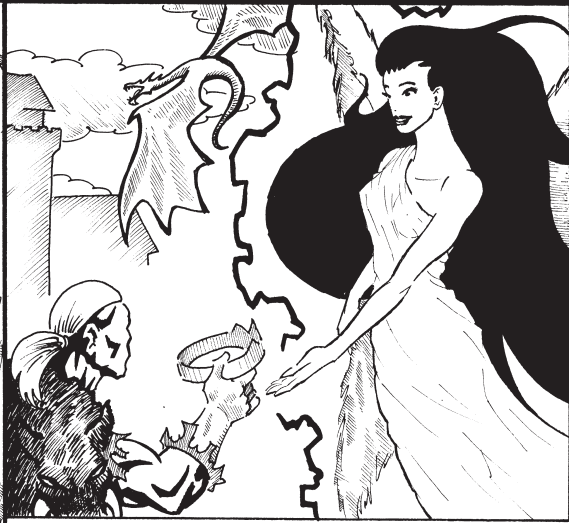
Korgó Szikra kalandjai a Túlélők Földjén

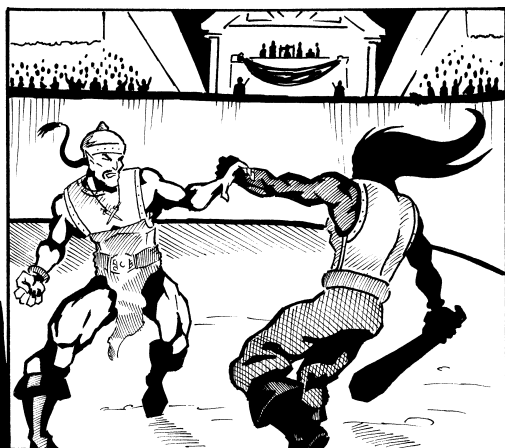
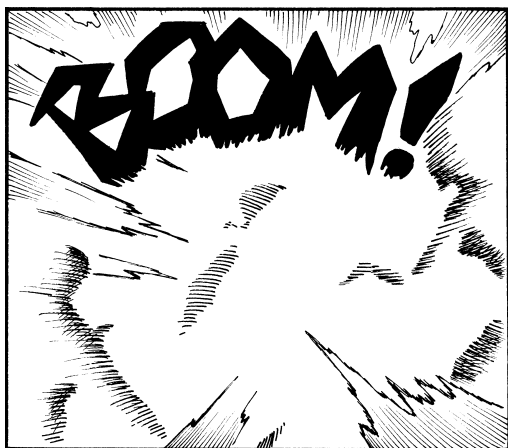
Írta: Németh Kálmán
Rajzolta: Fischer Tamás

§ SZIKRÁZÓ KORONA

VI. RÉSZ







FISCHER 1996 (19)



FOLYTATÁSA KÖVETKEZIK...

Ezúttal vagy elment a kedvetek a fejtöréstől, vagy a feladvány sikerült túl nehézzé, ugyanis kevés megfajított érkezett a novemberi rejtvényünkre. Sőt a beérkezettek közül is csak 3 volt jó, pedig két megoldása is van a feladványnak. Íme az első:

1. Lerakom a Quwarg felderítőt. (-1 = 18 VP)
2. Ötös Erő öklét kap az Éjszárkány. (-5 = 13 VP)
3. Átruházom az Éjszárkány sebzését Korgó Szikrára, aki így 12-t fog ütni. (-3 = 10 VP)
4. A csere fázisban a felderítő előre megy, a fecske visszajön a tartalékba, majd Árulással áthozom Korgó Szikrát. (-5 = 5 VP)
5. A felderítő támadja a sárkányt, Korgó Szikra pedig az ellenfelet. Az ellenfél ekkor Szintszívja a kalandozómat, aki így csak 10-et sebez rajta. (-10 = 22 ÉP)
6. Alkímiazom a Proteinfecskét, és a 3 szörnykomponens helyett inkább gyógyulok belőle 9-et, így 20 ÉP-be kerülök. (-2 = 3 VP)
7. Szürkeállomány aktiválásával megcserelem az ÉP-met és a VP-met. (1 ÉP 20 VP)
8. Kijátsszom Tharr harci dalát. (-6 = 14 VP)
9. Múltidézem az Árulást, és a sárkány is elárulja az ellenfelemet. (-4 -5 = 5 VP)
10. Az Éjszárkány és Korgó Szikra támad, mindkettőnek 9 a sebzése, mivel a sárkány elveszítette a védekezési bónuszát. Az Éjszárkány még az 5-ös tűzlehelletével is kedveskedik az ellenfelemnek, aki így 23-at sebződik, -1 ÉP-be kerül, és meghal. (-5 = 0 VP)

A MÁSIK MEGOLDÁS:

1. Lerakom a Quwarg felderítőt. (-1 = 18 VP)
2. Kijátsszom Tharr harci dalát (-6 = 12 VP)
3. Ötös Erő öklét kap Korgó Szikra. (-5 = 7 VP)
4. Múltidézem Az erő öklét. (-4 = 3 VP)
5. Szürkeállomány aktiválásával megcserelem az ÉP-met és a VP-met. (1 ÉP 11 VP)
6. Újabb 3-as Erő öklét kap Korgó Szikra. (-3 = 8 VP)
7. A csere fázisban a felderítő bemegy az örposztba, és utána Korgó Szikra elárulja az ellenfelet. (-5 = 3 VP)
8. A felderítő és a fecske támadja a sárkányt, Szikra az ellenfelet. Az ellenfelem Szintszívja a kalandozómat, aki így csak 11-et sebez. A sárkány lelehel 5-ös erővel a fecskét, és az ellenfél gyógyul 3-at. A lehellet után, még az ütési fázis előtt Átruházom Szikra sebzését a felderítőre, aki így megöli a sárkányt, és én kapok 3 szörnykomponenst. Végeredményben az ellenfelemnek marad 6 VP-je és 24 ÉP-je. (-3 = 0 VP)

9. A második harci fázisban a felderítő és Szikra is üti az ellenfelet, aki ezután már csak 2 ÉP-ben tengődik.
10. Lerakom Orzag bilincset, majd passzivizálom 2 ÉP-t sebezve az ellenfélén, aki így meghal.

Most pedig nézzük a helytelen megoldásokat! Először is a Múltidézővel nem lehet visszavenni Tharr keresztjét, mivel az csak varázslatokra és lényekre működik, tárgyakra nem. Nagyon fontos dolog még az időzítés, ezen buktak el a legtöbbünk. Alkímiazi csak tartalékban lévő lényt lehet, tehát ahhoz, hogy a Proteinfecskét Alkímiazzuk hátra kell hoznunk. Amennyiben ezt megteszük, akkor már megkezdtük a csere fázist, tehát általános varázslatot már csak a harci fázis után játszhatunk ki. Ha a csere után Alkímiazunk, Múltidézőnk, Kisebb Kívánság stb. akkor az első harci fázisban már eltelt úgy, hogy nem támadtunk. Hasonló a helyzet az Árulással. Ez csak a csere és a harci fázis között játszható ki, így ha ezután Múltidézőnk, vagy bármi más általános varázslatot használunk, akkor az első harci fázist ismét elpocsékoltuk. Tehát a csere, vagy az Árulás után közvetlenül támadnunk kell. Sokan nézték el még Korgó Szikrát is. Szikra még akkor is képes a gyűjtőbe küldeni az Éjszárkányt, ha az nem őt támadja. Viszont ha nálunk van Szikra, akkor ne is reménykedjünk abban, hogy elintézi a sárkányt, mivel még mielőtt ezt megtenné, az ellenfél Szintszívja, és így elveszti ezt a képességét. Az Átruházással is voltak gondok. Átruházáskor a direkt sebző képességet, például ebben az esetben a tűzlehelletet, nem kapja meg az Átruházás célpontja. Többen próbálkoztak azzal, hogy Múltidézzent Erő öklével tápolják fel Korgó Szikrát, a felderítő támadja a sárkányt, Szikra sebzését Átruházzák a fecskére, és a fecske valamint Korgó Szikra beüt. A második harci fázisban pedig Szikra támadja a sárkányt, és a fecske megöli az ellenfelet. Ez a fajta megoldás ott bukik el, hogy a sárkány lelehel Korgó Szikrát, és az Átruházás szövege szerint, ha az a lény, amelyiknek a sebzését átruházták, a sebzés kiosztása előtt elhagyja a játékot, akkor az Átruházás célpont lényének sebzése 0 lesz. Végezetül egy jó tanács mindenkinék: Mindig alaposan nézzétek meg a feladvány ábráját! Így nem fordulhat elő az, hogy valaki úgy kezdi a megoldást, hogy passzivizálja az Orzag bilincset, ami valójában a kezében van, és még ki sem játszott.

A három nyertesünk: *Jarolin József* és *Boda Péter* budapesti, valamint *Danis Miklós* budaiorsói olvasónk. Nyereményük egy-egy csomag Charadin kiegészítő. Gratulálunk nekik a helyes megfejtéshez!

Új feladványunk beküldője Sass Tamás. A feladatot: -1 ÉP-ben vagy, van 15 VP-d és 1 SZK-d. Az ellenfelednek 39 ÉP-je van, nincs VP-je és szörnykomponense. A te köröd van, a húzási fázisod után vagy, mindkettőtök paklijában 1-1 lap van, a te gyűjtőd üres. Nyerj a következő kör végéig!

Beküldési határidő: 1997. február 10.

A zárójelben levő betűk az isteneket jelentik, a túldoldalon megtalálod a feladvány ábráját is.

DANI ZOLTÁN

A kezdedben levő lapok:

- Varázslatlopás (E)
- Az erő ökle (T)
- Negáció (F)
- Kisebb kívánság (F)
- Tharr harci dala (T)
- Deus ex machina (E)

Paklid:

- Tudati vitalizáció (F)

Játékban levő lapjaid:

- Éjmalom tükre (C)
- Garokk (T)

Mindkét lapod aktív, a Garokk az örposztban van.

Az ellenfél kezében levő lapjai:

- Transzformáció (F)
- Szerepcseré (E)
- Múltidéző (R)
- Varázslatlopás (E)
- A szírének éneke (E)
- Energiakioldás (F)

Ellenfeled paklija:

- Ködmangó (L)

Ellenfeled gyűjtője:

- Gömbvillám (R)
- Fairlight trükkje (F)

Ellenfeled játékban levő lapjai:

- 3 A Mester büntetése (F)
- Visszacsatolás (R)
- Nyitott tenyér (R)
- Rejtőzködés (-)
- Zarknod oszlopa (F)
- Isteni közbeavatkozás (R)
- Zarknod (F)
- Láthatatlanság (E)
- A természet megcsúfolása (L)

Az ellenfeled minden lapja aktív. A Láthatatlanság és A természet megcsúfolása Zarknodon van. Zarknod a te körödben rejtőzködik.



A TE ÁLLÁSOD: -1 ÉP, 15 VP, 1 SZK

Varázslatolás

Általános **Elenios**

Az ellenfél kezében levő varázslatok közül kiválasztasz bármely egyet, és kijelölöd, de csak akkor, ha meg van hozzá a megfelelő VPA, ellenkező esetben vagy alább utasítod. A kijelölésnek nem kell feltétlenül. Készen kell lenned a megfelelő VPA-ra. Ha nem tudsz megfelelő lapot kiválasztani, nem történik semmi, de a varázslatod egyike a győztesé lesz.

1995 © Budaörsi Bt.

Az erő ökle

azonnali **Tharr**

Amenny VPA elölleked, a célpont lény sebességét annyival megdupláztad, amennyi a kártevő. Max. 10-ig lehet az új sebesség.

1995 © Budaörsi Bt.

Tudati vitzátláció

azonnali **Fairlight**

Célpont játékos feladomni EP-t, megengedve legkevesebbet, mint amennyi kezében van, de legkevesebbet 20 EP-t sem. (Ha valamilyen módon csökkent a max. EP-je, akkor a 20 helyett az ott kell figyelembe venni.)

1995 © Budaörsi Bt.

▲▲▲▲
Paklid

Ellenfeled paklija

Ködmangó

tárgy **Death**

Ha a kezeseből a győztesé kerül, sebességét 2 EP-t, Ha a győztesében van, minden ellenfelet 1 másodpercig kaptatja 0-1.

1995 © Budaörsi Bt.

Ellenfeled őrszótja

Ellenfeled ki-játszott lapjai

Nyitott tenyer

bűbáj **Itala**

Amíg ez a bűbáj érvényben van, minden játékosnak nyitott lapokkal kell játszania. Bármely játékos a kezében tartó kártyák közül egyet a társaság előtt megmutathat, de ha ilyenkor egy másik játékos előtérül, az a lapot a győztesé kell adnia.

1995 © Budaörsi Bt.

Isteni közbeavatkozás

bűbáj **Itala**

Mostantól minden játékos EP-je akármennyig is lehet, de legkevesebbet 20-ig korlátozom. Azaz, ha a kezében van, de legkevesebbet 20 EP-t kell tartania, nem érvényes.

"Az Arató legyőzött minden az istenek hatalmától függetlenül."

1995 © Budaörsi Bt.

Visszaszállás

bűbáj **Itala**

Ha bármely játékos sebességét (kétszer) visszaszállítom, a visszaszállítás ugyanannyi sebességgel történik, mint amennyi kezében van. Készen kell lenned a megfelelő VPA-ra. Ha nem tudsz megfelelő lapot kiválasztani, nem történik semmi, de a varázslatod egyike a győztesé lesz.

"Egyedül maradtál, ahogy: halál előtt mindig!"

— Jorgos a társ

1995 © Budaörsi Bt.

Zarknád őrszótja

épitmény **Fairlight**

Csak akkor játszhatod ki, ha ezután legalább 5 lap maradt a kezében. Ezután minden lapot, amit célpont ellenfeled a kezében tart, azonnal kártyázz. 1 EP-t sebességét és vezetői Q-t. Ezután Zarknád kijátszásához nem kell lenni a győztesé díjazásához.

1995 © Budaörsi Bt.

Ellenfeled lapjai

Szerzescsere

Általános **Elenios**

Az ellenfeled kezében levő kártyák közül kiválasztasz bármely egyet, és kijelölöd, de csak akkor, ha meg van hozzá a megfelelő VPA, ellenkező esetben vagy alább utasítod. A kijelölésnek nem kell feltétlenül. Készen kell lenned a megfelelő VPA-ra. Ha nem tudsz megfelelő lapot kiválasztani, nem történik semmi, de a varázslatod egyike a győztesé lesz.

1995 © Budaörsi Bt.

Áttranszformáció

azonnali **Fairlight**

Maximum 10 EP-der felidőzárthatod, de nem többet, mint amennyi van az ellenfeled kezében. Az összes, így kaptat VPA-t ki kell használnod ebben a körben, a későbbiekéig.

1995 © Budaörsi Bt.

Energiakitörés

azonnali **Fairlight**

Az 0-1. Ezt ebben a körben el kell használnod, különben a maradék évezés.

1995 © Budaörsi Bt.

Műtárgy

Általános **Itala**

A győzteséből egy tetszőleges varázslatot vagy lényt visszaválaszthatod a kezeseből, ha megmutatod, hogy mit.

1995 © Budaörsi Bt.

Megnevezhetek-e új lapot, amit tilos játszani, ha *Bűbájlópassal* ellopom az ellenfelem *Tiltott mágiáját*?

Nem. A *Bűbájlópass* szövegében az szerepel, hogy választhatsz neki új célpontot, de csak akkor, ha egy másik lapra kell tenni. Ebben az esetben pedig nem egy másik lapra rakott bűbájról van szó. Ha a lap szövegében célpont játékos szerepel, akkor sem tudod megváltoztatni a célpontját, amikor ellopod. Amennyiben ellenfélre, vagy célpont ellenfélre vonatkozik, akkor természetesen a te ellenfeledre fog hatni a továbbiakban, hiszen a *Bűbájlópass* leírásában az is megtalálható, hogy mostantól úgy kell tekinteni mintha te lennél a gazdája.

Egy versenyen 3 *Ellenvarázslat* van a paklimban. Betehetek-e másik hármat a kiegészítő paklimba?

Igen. Az ellenfél esetleges átverésére kiváló, de arra vigyázz, hogy a paklidban mindig csak három maradjon.

Mutáns

A kártyán nem szerepel a faja, ami értelemszerűen mutáns.

Lehet-e az *Acélkolosszust Klónozni*, és utána gyűjtőbe lehet-e küldeni *Mágiatöréssel* a klónt?

Természetesen mindkettőt lehet. Igaz, hogy az *Acélkolosszus* mágiaimmunis, de a *Klónozásnál* a másolandó lény nem a varázslat célpontja. A bűbáj szövegében pedig az szerepel, hogy a klónozott lény egyszerre lesz lény és bűbáj, és a bűbáj pedig célpontja lehet a *Mágiatörésnek*.

Betonfal ellen egy 0 alapsebzésű lénynek egyre nő-e az alapsebzése?

Nem. Igaz a kártya szövege félreérthető, de a képesség csak sebést csökkent, nem növeli meg egy lény sebését sem.

Mi történik akkor, ha egy *DEM-mel* és *Teljes kvatációval* rendelkező kalandozóm meghal?

A *Teljes kvatációtól* a *DEM* még leesik, ha a kalandozód meghalna, mivel ilyenkor a *DEM-et* nem leszdedik, hanem a *DEM* „feloldozza saját magát”, a gyűjtőbe megy, így mentve meg a kalandozót.

Hogyan működik összefogott lényekre a *Szakadék*?

Az összefogott lények egy lénynek számítanak, tehát az alap ÉP-jük összegét kell nézni; ha ez 3 vagy annál kisebb, akkor a *Szakadék* mindkettőt a gyűjtőbe küldi.

Ha a *Szent jogart* lemásolom *Szimulakrummal*, el kell-e dobnom a *Szimulakrumot* is, amikor a jogart felhasználom?

Igen. A *Szimulakrum* szövegében az szerepel, ha az eredeti tárgy, vagy a *Szimulakrum* a gyűjtőbe kerül, vele megy a másik is. Amikor felhasználod a *Szent jogart*, a gyűjtőbe kell dobnod, tehát a másik is leesik. Általánosságban elmondható, hogy olyan lapot, melyet a használathoz a gyűjtőbe kell dobni, nem érdekes *Szimulakrumozni*.

Van egy *Tharr pajzsával* (2 aktív *Tharr* lényem van) és egy *Csontkéssel* ellátott *Tugt-orkom* az örposztban. Megtámadom vele az ellenfél *Csontvázát*, ami jelenleg 3/2-es a védekezés és egy *Halál tornya* miatt. Az ütés fázis után az ellenfelem előlé egy *Szívrobamot*, amibe belehal az egyik *Tharr* lényem. Mi lesz az orkkal és a *Csontkéssel*? Lemondhat-e az ellenfelem a *Csontkésről*?

Nos, miután meghal az egyik *Tharr* lényed, a *Tugt-ork* ÉP-je eggyel csökken, így ő is meghal (ld. AK10). A *Csontkést* nem kapja meg a *Csontváz*, mivel már lezajlott az ütési fázis, és nem ölte meg az ellenfelét. Amennyiben még az ütési fázis előtt jön a *Szívrobam*, akkor a *Csontváz* öli meg az orkot, így megkapja a *Csontkést*, és nem is mondhat le róla.

Meddig tart a *Varázsfesték* hatása?

A hatás permanens, tehát addig tart, amíg a lap gyűjtőbe nem kerül, vagy más hatás át nem színezi.

Mi történik akkor, ha egy *Mánia* van *Morganon*, és az ellenfelemnek nincs lény?

Hát ez nagy szívás rád nézve, ugyanis *Morgan* mániákusan elkölti az összes VP-det a speciális képessége használatára. Ha az ellenfelednek nincs lény, akkor a saját lényeidet öli meg, ha már neked is csak *Morganod* van, akkor saját magát.

Rakhatok-e több kővélás-jelzőt egy lényre a *Kővé változtató pálcámmal*? Megtehetem-e ezt az első cselekedetemként, hogy ellenfelem ne tudja használni az *Arcot*?

Igen, egy lényre több kővélás jelző is rakható. Ha az *Arc* támadásra kényszerít egy lényt, akkor az már nem használhatja a passzivizálást igénylő képességét, nem építhet stb. Mivel azonban neked van jogod először cselekedni a te körödben, egy lényedet (építkezés esetén többet is) megmentheted az *Arctól*, ha első cselekedetként passzivizálsz.

Mi történik, ha az *Alagútba* bement *Kőevőmet* kővé változtatják?

Nem cserélhető ki a kővé vált lényedet egy másik kővé az *Alagútban*, hogy az támadjon láthatatlanul, viszont mivel a *Kőevő* nem tud támadni, ezért nem is kell arra dobni, hogy meghal-e az *Alagútban*, életben marad mindaddig, amíg kővé van válva. A helyzet tehát visszaáll normális, *Alagút* nélküli állapotba, vagyis összesen van 3 szabad helyed az örposztban, és egyik lényed sem tud láthatatlanul támadni.

Mi történik, ha egy *Likantrópiával* ellátott *Kőkorszaki szaki* megsebez egy lényt, és megdobom az 50% esélyt a *Likantróppá* váláshoz?

Nos, a lény minden tekintetben rendes 2/1-es *Likantróppá* változik, de amíg kővé van válva, addig nem hagyhatja el az ellenfél örposztját, így nem kerülhet át hozzád. Ha a kővé válás megszűnik, azonnal hozzád kerül, a *Likantrópiában* leírtaknak megfelelően.

Újjáéptésnél aktívan vagy passzívan jön vissza az épületem?

Passzívan, mintha most építenék.

Gyűjtőbe kerül-e a *Bűbájlidérc*, ha egy *Jégtroll* lelehel?

Igen. A lények lehetetei nem hatások, hanem speciális képességek, és ezekre a lidérc nem immúnis, ráadásul a lehetekkel meg lehet sebezni a mágikus védelmű lényeket is.

***Hendiala* képes-e átbúvólni egy kővé vált lényt?**

Nem, mivel a kővé vált lény nem hagyhatja el az örposztot.

Ha van a játékban egy **A Takarekosság jutalma** bűbájom, hogyan tudom vele használni a **Villámszimbólumot**?

A **Villámszimbólum** használata 3 VP-t igényel, míg a **Takarekosság jutalmával** 1 szörnykomponenst 2 VP-ként használhatunk speciális képességek aktiválására. Összesen három lehetőség van: elköltesz három VP-t, egy VP-t és egy SZK-t, vagy két SZK-t. Természetesen ez utóbbi esetben gyakorlatilag 4 VP-t költöttél a szimbólumra, de ilyenkor nem kapod meg a plusz egyet VP-ben, az is elveszett.

Ha kijátszom az **Új reményt**, az a gyűjtőmmel együtt visszakeveredik-e a paklimba, vagy a keverés után az új gyűjtőmbe kerül?

Ha általánosan fogalmazzuk meg ezt a kérdést, akkor így hangzik: A lapok a hatásuk végrehajtása után kerülnek a gyűjtőbe, vagy közvetlenül a kijátszásuk után? Az **Új Reménnyel** nem különül el élesen a két dolog, de gondoljunk csak bele a **Múltidézőbe**. Ha a második eset a szabály, akkor kijátszom a Múltidézőt, az azonnal a gyűjtőbe kerül, így amikor a varázslat hatásaként egy lapot visszavehetek a gyűjtőmből, választhatom akár ugyanazt a **Múltidézőt** is. Így végtelen VP-fogyasztó kombóhoz jutok. Ezért a szabály az, hogy a lapok csak a hatásuk végrehajtása után kerülnek a gyűjtőbe, a kérdésre a válasz pedig az, hogy az **Új remény** nem keveredik vissza a pakliba a kijátszáskor.

Hányszor használhatom a **Gnóm kutatóállomást** a saját körömben?

Annyiszor, ahányszor akarod, és amennyi VP-t rá tudsz költeni.

Gyógyulok-e akkor, ha a harci fázisban csak egy **Tetemember** ütötte a fejemet, és utána kijátszom egy **Sebek beforrnakot**?

Sajnos nem, mivel a **Tetemember** a max. ÉP-det is lecsökkentette, nincsenek „sebeid”, tehát nem is tudnak beforrni. Ha még az ütési fázis előtt játszottad ki a **Sebek beforrnakot**, akkor a továbbiakban már nem sebződsz, így a **Tetemember** sem tud megsebezni, és lecsökkenteni a max. ÉP-det.

Hányadik szintűek a kalandozók szintlépések nélküli?

A kalandozók alapban 0. szintűek. Az egyetlen félreértés **Malvina Lobaránál** adódhat, ahol a tömörség miatt úgy fogalmaztunk, hogy **Malvina Lobara** szintje kezdetben egy. Ezentúl értelmezd úgy a kártyát, hogy **Malvina** is 0. szintű, és képessége szint+1 lap megnézését engedélyezi.

DANI ZOLTÁN

TILTOTT MÁGIA

HKK verseny a Beholder Bt. rendezésében

Időpont: 1997. február 22. de. 10

Helyszín: Kondor Béla Közösségi Ház (Budapest, Kondor Béla sétány 8.).

Megközelíthető Kőbánya-Kispesttől piros 136-os busszal (6 megálló).

Szabályok: A verseny szokványos, két győzelemig tartó svájci rendszerű lesz. **Érdekességét** a két indulási kategória, a tiltott lapok listája és a nagy összegű pénzdíjak adják. A junior kategóriában a 16 éves, vagy ennél fiatalabb versenyzők nevezhetnek, míg a senior kategória résztvevői a 16 évnél idősebb indulók, de persze juniorok is indulhatnak itt.

Nevezési díj: senior kategória 400 Ft (tagoknak 300), junioroknak 300 Ft (tagoknak 250)

Díjak: A verseny senior kategóriája pénzdíjazású: I. díj 20 000 Ft II. díj 10 000 Ft III. díj 5000 Ft. A junior kategóriában sok-sok kártyát lehet nyerni.

Mindkét kategóriában ultraritika lapok is nyerhetők.

Tiltott lapok: Sötét motyogó, Temető, Leah oltár, A gyenge pusztulása, Gömbvillám, Manacsapda, Griffónix, Agytaposás, Parittyá, Illúziósárkány, Szörnybűvölés, Tudatrombolás, Direkt kontaktus, A szírének éneke, Agybénítás, Tiltott mágia, Influenza, Píromenyét, Túskepajz

Érdeklődni lehet: levélben a Beholder Bt. 1680 Budapest Pf.: 134. címen
A verseny 10 órakor kezdődik, nevezni 9-től lehet.

Szövetségi tagságot itt is lehet hosszabbítani!

OLIMPOSZI AFFÉR

HKK verseny

Időpont: 1997. február 8.

Helyszín: Dózsa György Kollégium, Cegléd, Rákóczi u. 50-66.

Szabályok: Egyszínű páros verseny. A párok nem használhatják ugyanazt a színt, és az egymással haragban levő istenek sem lehetnek együtt. (Szk. 36. o.)

A helyszínen egyénileg is lehet nevezni, majd sorolás útján kapsz egy párt, akivel együtt játszol. Az ilyen párosok legjobbjaikat is díjazzuk.

Tiltott lapok: Szerepcseré, Isteni szövetség

Nevezési díj: 350 Ft/fő

Érdeklődni lehet: Vonnák Gábor 2760 Nagykáta, György u. 57.

A helyszínen büfé üzemel.

A verseny támogatói: Beholder Bt., Magic Shop, Camelot

HKK VERSENY MISKOLCON

Időpont: 1997. február 15.

Helyszín: Tiszti Klub, Miskolc, Csengely Gusztáv u. 33.

(A pályaudvartól 5 megálló villamossal.)

Szabályok: Szokványos, két játszmás svájci rendszerű verseny.

Nevezési díj: 400 Ft

Érdeklődni lehet: Szabó Zsolt Tel.: 46-307-622/233

A versenyen tombola is lesz, értékes nyereményekkel.

Nevezés 9-től, kezdés 10-kor.

Támogatók: Beholder Bt., Miskolci Valhalla Páholly Könyvesbolt

Jelentkezett az első klub, íme az adatai:

ÖT MESÉLŐ SZÖVETSÉGE SZEREJÁTÉK KLUB

Levél cím: Kun András 8500 Pápa, Veszprémi út 34/b

Klub cím: 8500 Pápa, Szent István u. (volt pártház)

Nyitva: minden szombaton 17–20 óráig

Játékok: MAGUS, AD&D, Shadowrun, Earthdawn, TF, KG (játszható még: RIFTS, Tini Ninja, Battletech, Warhammer 40000, Vértóci, Gallia, Armageddon, Chtulhu stb.)

Klubvezetők: Varga Alexandra és Kun András



Sokak meglepetésére a dec. 7-i TF találkozóan megjelent néhány új, eddig még nem látott HKK pakli. Hamarosan kiderült, hogy a játék 3. kiadásáról van szó. Mi is változott a 2. kiadáshoz képest?

Mint kiderült, nagyon sok régi játékos is vásárolt a 2. kiadásból, nem csak az újak vették meg. Az ő számukra bosszúságot jelentett, hogy ugyanazokkal a gyakori lapokkal találkoztak, viszont sok új, nehezen elérhető ritka lap volt. Ezért a 3. kiadásban főként gyakori lapból van sok új, és a régi lapokból is jó néhánynak kicséréltük a grafikáját. Így egy régi játékosnak is érdemes 3-4 paklit vásárolnia, mert rengeteg új laphoz jut. A 3. kiadás ritka lapjai között régi ismerősökkel találkozhatunk: mint a 2. kiadásnál leírtam, ha egy lap értéke nagyon megszalad, újrayomjuk, hogy továbbra is hozzáférhető legyen. Kiderült azonban az is, hogy a játék gyűjthetősége miatt szükség van arra, hogy legyenek igazán ritka, nehezen beszerezhető lapok. Így újrayomásra került az univerzálisan használt Illúziósárkány és Szörnybűvölés, a Temető azonban – bár újrayomtuk – nem került bele a paklikba, azt a néhány darabot versenyeken lehet megszerezni, ugyanúgy, mint az ultraritka lapokat. Ezeket a lapokat újrayomásuk ellenére nem korlátoztuk, nem tiltottuk ki a versenyekről, hanem megpró-

báljuk a jövőbeli kiegészítők erősségét úgy igazítani, hogy ezek a lapok ne alapkövetelményei, hanem alternatívái legyenek egy versenypaklinak. Itt jegyezném meg, hogy az Illúziósárkány és az Ongóliant diszkoszvetés szövegét pontosítottuk (a sárkány nem támadhat épületet, a diszkoszvetéshez aktív épület kell), a kártyák régi verziói is így fejtik ki mostantól hatásukat. Általánosságban, olyan 1. kiadású és Hőskorszak lapokat adtuk ki újra, amelyek nagyon közkedveltek voltak. (Pl. kiderült, hogy a Mélységi grittangot és a Rejtőzködést hiba volt kivonni.) A jövőre nézve nem tervezzük, hogy az alább felsoroltakon kívül bármilyen más, Hőskorszak ritka lapot újrayomjunk, és így ezeknek a lapoknak a gyűjtési értéke megmaradhat (pl. Orzag bilincse).

A 3. kiadás több lapot tartalmaz, mint a 2., tehát több lap került be, mint amennyit kivettünk. A kikerült lapokra általában a 2. kiadásnál felsorolt okok vonatkoztak: a lap használhatatlan, van már nála jobb változat, túl bonyolult, túl zavaros (a kérdezz-felelek rovatban oldalmi helyet foglalt már). Az utóbbi kategóriába tartozik a Szerepcsere, amelyre a legbriliánsabb játékosok újabb és újabb kombinációkat találnak ki, amelyek igencsak megizzasztják a szabálygurut. -tm-

Kivont lapok:

A szójerek tobzódása	S g
Bűvölés	E g
Csere	F g
Dort Amessix	T r
Fátyol	E n
Gyenge méreg	S g
Intelligencia	S n
Lassítás	L g
Láthatatlanság látása	E g
Mágikus ének	E g
Mágikus támadás	T g
Mánia	F n
Molekulaátrendezés	F r
Szerepcsere	E r
Ugh méreg	S n

Új lapok:

A szójerek tombolása	S g
Arató csattanat	T g
Bolhakutya	E g
Elektromos angolna	F g
Hadvezér	T g
Kiüzetés	R g
Kürtszó	T g
Lebegő gomba	C g
Mérges csipés	S g
Mérgezett vizek	L g
Poszógó műszék	T g
Riknatikus rőfögés	D g
Rughar monolitja	F g
Szemmelverés	E g
Unáris plantáció	S g

Vadász tatu D g

Vérhörgő Mamulut C r

Zoloboo sámán S g

Influenza F r

Isteni szövetség - r

Leah hatalma L r

Manacsapda R g

Mélysgégi grittang L n

Méregfelhő D g

Morgan kristálya L r

Nagy mágneses bigyó T r

Ongóliant diszkoszvetés T r

Proteinfecske E n

Rejtőzködés - g

Rothadás L n

Szörnybűvölés E r

Teremtés R g

Új remény S r

Újrayomott lapok:

A falak ereje T g

A fény szentélye R g

A gyenge ereje F g

A pusztítás botja D r

Agybénítás F g

Árulás D g

Épület teremtése F g

Fordulat F g

Gyilkos méreg S r

Halálkapu L g

Illúziósárkány E r

Kártyahamisítás

A HKK népszerűsödésének, és a ritkább kártyák értéknövekedésének köszönhetően történt egy igen kellemetlen dolog – megjelent néhány hamis HKK lap. Az illető, aki „forgalomba hozta” őket, pénzért árulta ill. más lapokért cserélte e kártyákat, úgy, mintha eredetiek lennének. A kártyás berkekben nehéz névtelenül, ismeretlenül megbújni, hosszú távon becsapni másokat, ezért a csalók hamar lebuknak, és mindenki megismeri őket. (Ez azonban kevésbé nyugtatja meg azokat, akiket egyszer is átverték.) Ezért szeretnénk itt néhány tanácsot adni, hogyan lehet megismerni a hamisított lapokat.

Ezek a kártyák fénymásoltak, ezért elég könnyű őket felismerni, ha az ember alaposabban megnézi, mit cserél (ez főleg az értékesebb ritka lapokra vonatkozik). Először is, a cserélt lapokat mindig vegyük ki a zacskóból – a tokozás jól elfedi a szembetűnő különbségeket. Ha van kéznél egy eredeti lap, (nem kell ugyanolyan, elég azonos keretű), hasonlítsuk össze a lapot azzal. A lap felületét a fény felé fordítva, a hamis lapok fénymásolt volta igencsak szembetűnő, különösen a fekete részeknél. Mivel a fénymásolat általában egy igazi lap hátoldalára van ráragasztva, ezért a kártya is sokkal merevebb, kevésbé hajlékony, mint egy eredeti lap.

Ha egy versenyen valaki hamis lapot próbál rád sózni, azonnal fordulj a szervezőkhöz, hogy kiderüljön, ki a fénymásolt lapok forrása. A hamisító kizárása mindentéle versenyről és rendezvényről a legkevesebb. Ha kiderül, hogy a hamisítást „ipari méretekben” űzte, rendőrségi ügy is lehet a dologból.

A Beholder Bt. szokásos svájci rendszerű versenyét a megszokott nagy érdeklődés mellett, 90 indulóval rendeztük. Sokféle paklit láthattunk megint, de a két legnépszerűbb a Mesteres (pár lényvel kiegészítve) és a nagy lényes volt, Rejtőzködéssel és Szírének énekével. A lények közül a reptilni tudók a legközkedveltebbek, a korábbi Piromenyét-láz után most a Griffónix és a Bundás csirmáz örvend nagy népszerűségnek. A Destabilizátorról megoszlanak a vélemények, mindenesetre ezután is őtöt lehet használni. Nagy örömmre sok erős pakliban feltűnt, a 4. helyezett is ilyen lett. Talán alternatívát adhat a rengeteg ellenvarázslatnak, így több helyet hagyva a pakliban más, érdekes lapoknak.

Úgy tűnik, *Sass Tamást* és nagy lényes, rejtőzködő, kioptimalizált pakliját egyelőre nem lehet megállítani, már a második versenyünket nyerte, bár most korántsem akkora fölényrel, mint a múltkor. Összeállításai:

3 Bűbájszemlegesítés, 3 Mágiaforrás, 3 Szírének éneke, 3 Illúziószárkány, 3 Direkt kontaktus, 3 Bundás csirmáz, 3 Rejtőzködés, 3 Manacsapda, 3 Agybénítás, 3 Gyenge ereje, 3 Ellenvarázslat, 3 Szörnybűvölés, 3 Gömbvillám, 2 Lord Kovács, 2 Ezoterikus mardel, 2 Piromenyét, 2 Griffónix. Érdekesség, hogy nem használt Tudatrombolást (talán a Destabilizátorok miatt), sem lapleszedőt.

A második helyezett, *Bedzsula Ádám* paklija csak nüanszokban különbözött Tamásétól, a döntőben is csak 3:2-re kapott ki, talán a nagyobb tapasztalat döntött. A harmadik, *Kovács Ákos* Mesteres, Ellenvarázslatos paklival játszott, Griffónixekkel kiegészítve. A negyedik, *Holtzinger Dániel* viszonylag sok (főleg repülő) lényre és pusztitásra épített, erősen támaszkodva Chara-din lapjaira is, valamint a Destabilizátorok mellé jól kapcsolta a Direkt kontaktust.

Érdekességek a versenyről:

♦ Juhász János és Cserkúti István mérkőzése az Agytaposások nagy csatája volt: egymás után pakolták ki őket, végül 4-4 után János rakta ki az ötödiket, ellenfele 0 VP-ben volt, feladta.

♦ Prekop Nándor az egyik meccsén elég gyorsan győzött: felmentek 20-20 VP-re, majd Manarobbanás, Múltidéző, Manarobbanás. Ugyanennek az összecsapásnak a másik meccsén: az ellenfél kijátszott 13 VP-ért egy Rius kacagását, erre Manaégés, Manaégés. Demoralizáló, nem?

♦ Gramantik László taumaturgiás paklival játszott, s egyik meccsén 96-os taumaturgiát hozott össze. A Tűzgyőly le volt tiltva, de nem esett kétségbe: volt 3 Zarknod oszlopa az oldalán, s 3 Mester jutalmával az ellenfelet húzatva 3 * 3 * 97 -et sebzett volna rajta, ha annak van 291 lap a paklijában. Mivel csak 16 volt, így csak 48 ÉP-t sebezve nyerte meg a meccset.

Még egy-két kombó, amit a versenyen ballottam:

- ♦ Zarknod oszlopa + Ongóliant diszkoszvetés
– *Maróthy Tamás*
- ♦ Betonfal (pl. Örök kábulatban) + Ongóliant diszkoszvetés
– *Kis Borsó Csaba* (a 3. kiadás megjelenésétől passzív épületet már nem lehet dobni!)
- ♦ Arnilla + Kirtató ló
– *Vizi Gábor* (főleg többszemélyes játékokban erős)

Legközelebb január 25-én találkozunk, mindenkinek Boldog Új Évet!

MÁRKÓ BALÁZS

1996. november 16-án Szarvason kiüzhettek meg egymással a HKK fanatikus mágusai. A semleges területen részt vett a három nagy tábor – Békéscsaba (B.CS. Szipolys), Szeged, Budapest – mellett sok régi ismerős, de rengeteg új arc is emelte a verseny színvonalát. A verseny időpontja a véletlen folytán pont az Alanori Krónika megjelenésére tevődött. Így alakulhatott, hogy sokan még nem tudhattak az öt Destabilizátor használatáról és a Szerepcsere betiltásáról (ami most már, ha jól tudom, ismét használható). Talán ezért domináltak a lény nélküli, lassú paklik. Volt olyan játékos, aki az egész verseny folyamán csak egy motyogóval találkozott. Mégis, a győztes, *Gaal Zoltán* egy mostanában már divatjamúlt henger paklival játszott. Gorombillákkal, Garokkokkal és Gömbvillámmal ölt, bizonyítva, hogy a divat kevésbé számít mint a játéktudás és persze a szerencse. A második helyezett *Kovács Ákos* lett, a szubrealis-szerepcsérés pakli egyik mestere. Mivel itt most nem játszhatott vele, egy mesterbüntetéses paklival tört az élre. A harmadik típus, a rejtőzködő, griffónixes pakli is képviseltette magát az első három között *Bolvári Gellért* kezében. Ő a verseny végén küzdötte fel magát a harmadik helyre, nagy neveket szorítva maga mögé. Az első két helyezett nyert ultraritka lapot, a többiek pedig (tizedik helyig) ritka lapokkal lettek gazdagabbak.

Muszáj néhány szót ejteni a versenyen kívüli, nem éppen HKK kártyásokhoz illő dolgokról is. A már-már elmaradhatatlan lopás most is megtörtént. A rendőrség(!) bevonásával, a táskák kapunál való átkutatásával a pakli előkerült. Köszönet Hlobocsányi Jánosnak a határozott fellépéséért.

Ennek ellenére a verseny egy pesti résztvevőjének sikerült fénymásolt lapokat cserélnie a vidékiekkel. Nem tudom a nagy kaszálás vajon hosszú távon is megérte-e neki? Bár tény, hogy az effajta csálás a cserélő figyelmetlenségén is múlik (tokban ne cseréljete!), nem bánánk, ha a fosztogatás megmaradna a becsületes cserélgetés keretei között.

Az eredményhirdetés után a szarvasi ÖKI (Öldöklő Kalandorok Inváziója) klub tagjai rituálisan elégették Borax király képmását, remélvén, hogy így a zsarnok lelkét égetik el. (Szerintem már eddig is elég lelketlen volt.) Hát igen, a forradalom kezd elfajulni. Végre.

A verseny jó hangulatban zajlott le, köszönet érte a sok versenyzőnek és a Beholder Bt.-nek a támogatásért. Ja, és anyukámnak a kolbászos szendvicsekért.

ALBEL TAMÁS, ÖKI KLUB

A GYŐZELEM JUTALMA HKK VERSENY

1996. november 30-án került megrendezésre Pásztón a Győzelem Jutalma HKK verseny a NEXT-DOOR szerepjáték klub szervezésében. A verseny normál svájci rendszer szerint zajlott 7 fordulón keresztül. A verseny igazi különlegességét az adta, hogy egy-egy forduló megnyerésekor a győztes egy ritka lapot kapott ajándékba a szervezőktől. Több Önfeláldozás, Bérnágia, Szírének éneke és egy Éjszárkány talált így gazdára.

A versenyt 6 ponttal *Kovács Ákos* nyerte, a második helyezett *László Péter* szintén 6 ponttal, aki a Bucholds pontok alapján egy fél ponttal maradt el, a harmadik helyet 5,5 ponttal ezúttal *Holtzinger Dániel* szerezte meg.

A verseny igazán jó hangulatú volt, szinte mindenki nyert valamilyen ritka lapot. Külön köszönjük a Beholder Bt. és a többi támogató segítségét.

MÁTYS BALÁZS



HKK TRÜKKÖK

Amikor az ember elkészíti első versenypakliját, és elindul első HKK versenyén, azt gondolja, hogy a győzelemhez nem kell más, mint jó pakli, kiváló játéktudás, és némi szerencse. A játéktudás magába foglalja, hogy sosem hibázzol – vagy legalábbis kevesebbet, és kevésbé fontos helyzetben, mint az ellenfeled. A profik azonban tudják, hogy ennél valamivel több is szükséges néha: apró, leheletnyi pszichológiai trükkök, a professzionális versenyek sehol nem oktatott mesterfogásai, amelyek sokszor néhány plusz százaléknyi nyerési esélyt adnak anélkül, hogy a szabályok határait átlépnénk. Az alábbiakban ezekről a trükkökről szeretnék írni – nem stratégiai tanácsként, hogy hogyan alkalmazzuk ezeket a trükköket, hanem ismertetőül, hogy fel tudjunk ellenük készülni. Mert bár ezek legtöbbször ártalmatlan, van közülük néhány, amely már nem fér be a fair play szabályaiba (bár nem szabálytalanság), és baráti játékban sosem fordulna elő. Egy profi versenyen azonban mindenki nyerni akar.

FINOM TRÜKKÖK

(Ezek azok a dolgok, amiket bátran megbetehsz, valószínűleg nem fogod vele az ellenfeledet sérteni.)

1. Blöffölés. 4 varázspontom van? Az ellenfél kijátszik valamilyen varázslatot? Nincs ellenvarázslat a kezemben? Azért ezt neki nem kell tudnia! Ilyenkor is rászólok, hogy várj, megszámlolom még egyszer a VP-met, elgondolkodva kiemelek egy lapot a többi közül, majd kisvártatva legyintek: na jó, mehet a dolog... Minél nagyobb az ellenfél bizonytalansága a kezében levő lapokkal kapcsolatban, annál jobban le tudod lassítani. Ennek az ellentéte, amikor az ellenfél valami kevésbé veszedelmes dolgot játszik ki, és te tehetetlenül, elkámpicsorodva nézel rá, a fejedet rázva, jelezve, hogy semmit sem tudsz a dolog ellen tenni. Ellenfeled felvidulva kirakja az igazán fontos lapját, nem hagyva VP-t a megvédésére: és te ezt ellenvarázslatolod.

A játék közbeni blöff mellett fontos a kiegészítő paklis blöff is. Mivel az ellenfél megnézi a kiegészítő paklidat, következtetni próbál, hogy mit fogsz cserélni. 9 Ellenvarázslat a destabos pakli kiegészítőjében? Vajon mit fog csinálni a másik? Berakja az ellenvarázslatokat, kiszedi a destabokat? Ha igen, nem kell változtatnom. De ha nem rakja be, jobb az én ellenvarázslataimat kiszedni, vagy berakni valamit a destabok ellen. Úgy cserélni, hogy az ellenfél ne lássa, mennyit cseréltél, nem nagy művészet: pl. bekevered mind a 20 lapot a fő pakliba, aztán kiviszel 20 lapot. A másik lehetőség, amikor kiviszel 9 lapot a ki-

egészítőből, látványosan berakod a főpakliba, aztán kiviszel másik 9-et (ami valójában ugyanaz), és az ellenfeled meg lesz róla győződve, hogy tudja, mit cseréltél. Az érem másik oldala, hogy te is próbáld megfigyelni, ellenfeled mennyi lapot cserélt, és próbáld kitalálni, mik lehetnek azok, és miket vett ki helyettük.

2. Szokatlan lapok használata. Mit játszottál ki? Illúziósárkányt? Gömbvilámot? A jól ismert, gyakran használt lapok esetén mindenki tudja, hogyan kell játszani ellenük, pontosan mi is a lapok hatása. Ha azonban olyan lapokkal játszol, amelyek kevésbé ismertek (esetleg sok-sok szöveg van rajtuk), ellenfeled könnyebben hibázik, elnéz valamit, hiszen a kártyák szövegét állandóan olvasgatnia kell, nem a begyakorolt minta szerint játszik. Az ilyen paklihoz persze kreatív elme szükséges: az ismert jó lapok mellett új, működő kombinációkat találni nehéz, viszont ha azok csak egy kicsit gyengébbek az ismert összeállításoknál, a meglepetés ereje elégséges lehet ahhoz, hogy nyerjél. A profik paklitípusok ellen tudnak jól játszani, egy teljesen vad és újfajta koncepció ellen – ha működik – nem biztos, hogy elég gyorsan tudják játéktípusukat adaptálni (l. Prekop Nándor féle „feladós” pakli).

3. Professzionális viselkedés. Ha szabályszerűen, soha semmit sem elfelejtve végzed a fázisokat, megfontoltan játszol, és sikerül az ellenfeledben azt a benyomást keltened, hogy tapasztalt játékos vagy (betokozod a lapjaidat, üveggyöngyöket használsz ÉP és VP jelölésére, külön terítőt teszel az asztalra, arra rakod lapjaidat), egy nem profi játékos elkönyvelni magában, hogy neki itt már úgyis semmi esélye, és elkezd hibákat elkövetni.

4. A szabályok betű szerinti betartása. Ellenfeled betolja a kalandozóját az örposztba, rárak egy szintlépést, majd közli, hogy támad. Te tájékozottod, hogy mivel szintlépést rakott a kalandozóra, emiatt a harci fázisának már vége van, tehát nem támadhat. Természetesen igazad van, de ellenfeled haragosan ráncolja majd a homlokát. Pedig ebben az esetben neked van igazad. A baráti játékban megszokott dolgokon (jaj, mégsem ezt játszom ki; várjál, még a te körödben; elfelejtettem...) sokszor a meccs múlik. Általánosságban mondván, a fair playt szolgálja, hogy egy láthatóan gyengébb ellenféllel szemben megengedsz ilyesmit, de amikor az ultraritika lap a tét legádázabb versenytársaddal, mindenki által elfogadott, ha csak szigorúan ingatod a fejed az ellenfél „jaj, elfelejtettem támadni, támadhatok még?” felkiáltására a te körödben. Aki azonban a „betű szerinti...” trükköt alkalmazza, készüljön fel

rá, hogy ellenfele kamatostul visszaadja a kölcsönt, amint lehetősége lesz rá. Ezért néha, egy-egy lényegtelen dologban érdemes elnézőnek lenni.

KEVÉSBÉ FINOM TRÜKKÖK

(Ezek azok, amelyek ellen inkább fel kell készülni, mint alkalmazni.)

1. Az ellenfél zavarása beszéddel. Baráti játékokban az egymás ugratása elfogadott („nem lehetsz ilyen béna, még mindig nem tudod leszedni az Acélkolosszust?”), de versenyen nem illik beszéddel elvonni az ellenfél figyelmét. Ebbe a kategóriába tartozik a sürgetés és a szitkozódás is. Ha ellenfeled ilyesmivel próbálkozik, nyugodtan mondd meg neki, hogy maradjon csendben, mert zavar a fecsegése.

2. Zavarás más módszerekkel. Sok más (gyakran önkéntelen) trükk is van, amellyel megzavarhatjuk ellenfelünket. Ide tartozik a passzivizálás, az őrsoszt/tartalék, az életpont és a VP zavaró, szokatlan jelölése. Ha ezek valamelyike nem átlátható számunkra, nyugodtan kérhetjük, hogy ellenfelünk valamilyen közismert módszert használjon. (pl. abakusz helyett a VP-jét papíron írja). A legtisztább, nyomon követhető módszer a VP és ÉP jelölésére az, ha papíron írjuk. Ha az egyik játékos kockán jelöli az ÉP-jét, a másik papíron írja az övét, mindketten figyeljenek oda, hogy mit ír/jelöl a másik – vita esetén valószínűleg a papíron jegyzett érték lesz a döntő. Vigyázat, az ÉP és a VP „téves” számolása ugyanolyan csalás, mint a többi, és ha valaki több figyelmeztetésben részesül ugyanezért, akkor az a versenyből való kizárását vonhatja maga után.

3. Keverés. Fontos, hogy az ellenfél pakliját mindig nagyon alaposan keverd meg! A legtöbb játékos becsületesen összekeveri a pakliját, de mindig vannak néhányan, akik előre beállítják a paklit, egymás mellé rakva a kombó komponenseit, és a játék kezdetekor tessék-lássék háromszor elemelik a paklijukat. Az összepörgetős keverés nagyon jó, és nem nehéz megtanulni.

4. Pakliellenőrzés. A csalások kizárása végett az ellenfélnek joga van ellenőrizni a kiegészítő paklidat és a fő paklidat. Ha eltérést tapasztal, az adott meccs(ek)et elvesztetted. Ha nyilvánvaló, hogy a hiba nem szándékos volt (a pakliban maradt az elszörnnyüvölt lény az előző meccsről, elfelejtette a játékos a kiegészítő paklit használni), a sportszerű ellenfél szemet huny a dolog fölött, vagy felajánlja, hogy az illegális lap helyett a játékos újat húzon, vagy a meccset újakezdejkék. Azonban a legtöbb játékos tisztában van vele, hogy egy-egy győzelem 5-6 helyezés különbséget is jelenthet, ezért jobb megelőzni a bajt, és nem feladni a magas labdát. Ha a kör elején megszámoled a paklidat és a kiegészítőt, és megnézed, hogy a kiegészítőben levő lapok stimmelnék-e, nem kell félned a pakliellenőrzéstől.

5. Kémkedés. Ha gyorsan végeztél, odarohanhatsz potenciális ellenfeled asztalához, és figyelheted, hogyan játszik, milyen lapokat használ, mi van a kiegészítő pakli-

jában. Saját versenyeinkeken igyekezzünk azokat a játékosokat kiküldeni a teremből, akik befejezték a játékot, és emellett bármelyik játékosnak joga van kérni a bírókat, hogy egy vagy több nézőt küldjenek el az asztaltól, mert zavarják. A kémkedés nagyon sportszerűtlen!

Sok egyéb apróság létezik még, jó néhány hasábot meg lehetne tölteni velük. Én azt javaslom, hogy figyeld a versenyeken, a profik hogyan játszanak, milyen trükköket alkalmaznak: sokat tanulhatsz mindarról, hogy hogyan használnak ezeket, és hogyan védekezz ellenük.

TIHOR MIKLÓS

Magic: the Gathering

Professionális minősítő verseny Budapesten

Április 11—13-án kerül sor az első európai professzionális (pénzdíjas) Magic versenyre, Párizsban. A versenyre csak meghívással lehet bejutni. Meghívást kaphatnak korábbi versenyek helyezettjei, DCI toptjátékosok ill. a minősítő versenyek első néhány helyezettje. Magyarországon is lesz minősítő verseny, amelynek két legjobbjá kiutazhat Párizsba. A verseny formátuma Mirage-only constructed, azaz a paklid kizárólag Mirage lapokból (ill. Mirage-ben meglévő lapokból, pl. Stone Rain, Power Sink) állhat. Egyébként a szokásos 2-es típusú szabályok érvényesek, 15 lapos sideboard stb.

A verseny időpontja: 1996. február 8., szombat, 9 órától

Helyszíne: Kondor Béla Közösségi Ház, Bp., XVIII. Kondor Béla sétány 8.

Megközelíthető: Kőbánya-Kispesti metró végállomástól 6 megálló piros 136-os busszal.

Várható nevezési díj: kb. 600-700 Ft.

Az első két helyezett vonatjegyét Párizsba (a szponzorálástól függően részben vagy egészen) fedezzük. (Bár jelenleg még nincsenek pontos információink, a pro versenyek összdíjazása kb. 200 000 dollár szokott lenni, és általában a 64. helyezettig díjaznak.)

-TM-

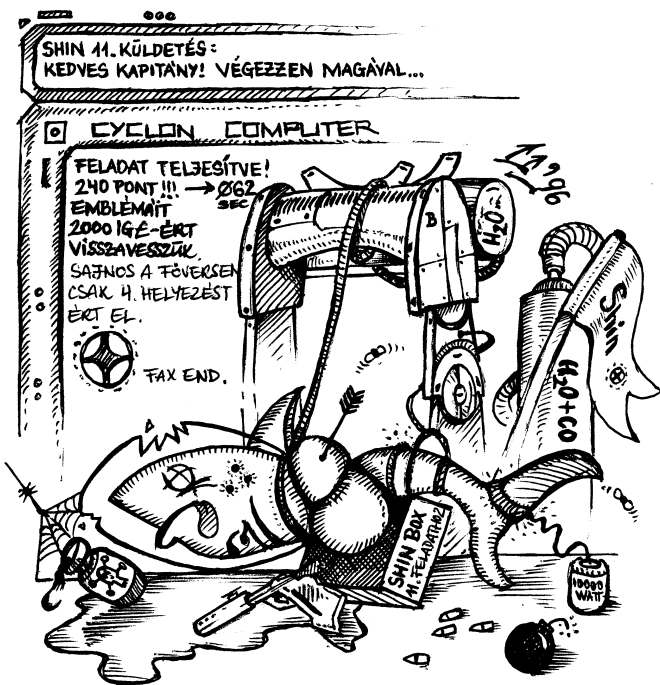


ŐRÜLT Á(L)MOK

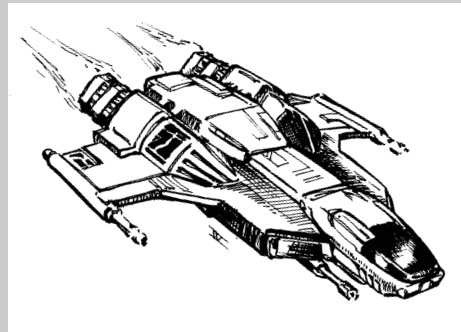
avagy Cherry Coke érzés a lejárt-szavatoSSágu peremszektorokban

Hi mindenkinek! „Macho” Giorgione vagyok a G-point Rabbit fedélzetéről. Szeretnék véleményt mondani az utóbbi idők legvitatottabb eseményéről, a Shin Vu Cee emlékversenyéről, vagy ahogy a sarki kocsmákban is hívják: az ámokfutamról. Most, mikor a galaktikus hálózatra szenvedem e sorokat, még csak dec. 5-e van, de már nagyjából körvonalazódni látszik a verseny végkifejlete. Az Ámokfutam általam ismert versenyzőiben elég vegyes érzelmeket váltottak ki a versenyszámok, de abban mindenki egyetértett, hogy kellett már végre egy igazán jó muri, ami összehozza a galaktika nagyszájú kapitányait. (Mermalior barátom szerint, lapostetveket összehozni sokkal izgalmasabb vállalkozás...) Szóval már hetekkel a versenyszámok meghirdetése előtt mindenki lázban égett, s a különféle találgatások során még olyat is hallani lehetett, hogy a szerencsés nyertesek között néhány bolygórendszer nagyságú csillagrombolót is kiosztanak. Igazán mégsem volt senki csalódott, mikor lejött a konzolon a nyereménylista. A repertoár vegyes felszerelésekből állt, pl. vegyes foton-lézer pajzs, meg ilyesmi, úgyhogy minden feltűzött haszonleső (többek közt én is) már napokkal a kezdés előtt a startkockához állt. Elég hamar kiderült, hogy kalózüldözésből senki sem fogja megnyerni a versenyt, ezek után többen is leszúrték a véleményt: továbbra is a galaktika mostohagyermeké mind a kalózüldözés, mind a kalózkodás. Az emblémagyűjtés már viszonylag több pontot hozott a konyhára, ám a ráforított idő és energia drágasága meglehetősen mértékben szerencsefaktorra változtatták a dolgot, ugyanis az élelmesebb kapitányokat nem igazán köti le egy a fejlődés szempontjából tökéletesen haszontalan időtöltés. Még ezzel együtt is le merem fogadni, hogy sokan most látogattak először sportcentrumba, kaszinóba vagy éppen kocsmába. A szállítás sem tartozott a kedvenc pontgyűjtési módszerek közé, talán sokakat az riasztott vissza, hogy egy-egy küldetéshez minimum 6-os hiperugrás kellett volna, hogy megérje odamenni (ezt még a macerásan felszerelhető Shin hajtóművek sem tudták szívet melengetően kompenzálni). Mellesleg a hiperter is javarészt ennek a

versenyszorozatnak köszönheti, hogy időközben több bekötő úttal bővült, mint az elmúlt háromnegyed évben összességében. Maradtak tehát kizárásos alapon a főverseny számai. Az első egy rejtvény volt, szerencsétlen xenók az átlagon aluli intelligenciájukkal eleve vert helyzetben lettek volna, ha adnak egy kicsit a jellemző tulajdonságaikra, bár ez egy ámokfutásban, mint kiderült, nem akadály. Nos emblémát valahogy mindenkinek sikerült találnia, persze leszámítva azokat az alultápolított orbitális vándorokat, akik rakétán, katonai küldetésen és friss levegőn kívül másért a világrt sem szállnának le egy bolygóra. A végezz öt hiperugrást című feladat aztán végképp dilemma elé állította a nyereszkedni vágyókat. Ilyen nyílt pofonra szerintem ők sem számítottak. Többen számba vették ezen a ponton, mit veszíthetnek, ilyen nyilvánvaló áldozattal. Egy csillagfordulónyi időt szórnak ki az izmosodásra tartogatott értékes perceikből. Az örültek azonban karikás szemekkel, zokszó nélkül repültek oda vissza, fényesre polírozva az orbitális szeméttől megsárgult hajójuk páncélzatát. Ahogy múltak a fordulók, eljött a hozz egy tár-



Vendetta 5D+R



Alaptípus:	Barracuda Tuareg I.
Manőverezőképeség:	3
Alapenergia:	65
Páncézat:	40
Veszélyességi besorolás:	3
Raktér:	40

Egy kalózhajót elfogni, és átadni a rendőrségnek – van ennél jobb mulatság? Ugye szerinted sincs? Egy két jól irányzott lövés, néhány időben kioldott Toppelton rakéta, és kezdetét veheti a fogócska, amelynek végén a kalóz már ott is lebeg a horog végén. És az egész teljesen legális, sőt még fizetnek is érte a hatóság emberei. Nem csoda, hogy úgy virágzik manapság a fejdadászat, mint nyáron a töltés oldala. Ez a kellemetlen körülmény már a kalózsövetségeknek is feltűnt, feltehetőleg ezért állították csatasorba a Vendettát. XIII. Kovaki Rommor, a kalózüldözési hivatal vezetője teljességgel lehetetlennek nevezte, hogy bárki is hozzáférhessen, a fejpénzek kifizetését nyilvántartó adatbázisokhoz, de senki sem lehet biztos abban, hogy a Drake szövetségnek ez még nem sikerült. Jól mutatja a kételyeket az utóbbi időben megszorodott fejdadászbalesetek száma. Egy-egy jó helyen, megfelelő időpontban feltűnő Vendetta csapat, és a szerencsétlenül járt fejdadász után nem marad más, csak a gyászoló családtagok sokasága. Mi is az a Vendetta? Egy gyors és kicsi kalózhajó, különleges feladatokra kialakítva. Mindössze 4 darab D+ Rappa lézérágyú, 2 darab Magnetic X2 pajzs, 2 darab közepes reaktor és egy Mige HLO. Egy meg nem nevezett forrás szerint, aki félvállról veszi a Vendetták okozta fenyegetést, az számíthat ugyanennek a hajótípusnak a komolyabb változatára.

gyat ideje is, és a készséges kapitányok már loholtak is, hogy a Shin beépített boltosait elhalmozzák minden jóval. Akinek ez nem volt elég, fell lett kérvé, hogy találkozzon két másik örülltel. Arról nem szólt a fáma, hogy mit lehet tenni olyan esetben, ha az illetők közül valamelyik bár indult a futamon, de egyéb mélyreható szubjektív okok miatt egy bizonyos ponton a jó édes valakijébe küldte az egész versenyt, minden résztvevőjével a egészzen. Ismerek olyan versenyzőt akinek a páciense a telekom jelzőjére alakított, hogy még csak pislákoló fényugarak se üssek át a kabin nyugalmas félhomályát. A szállj fel egy bűdös vas nélkül feladat szintén osztatlan sikertelenséget aratott, a bukmékerek már jó előre megvásárolták a Palter HKI kispuska és a Vice 13-as részvényeit, s valószínűleg többet kaszáltak vele, mint amennyi a Shin cég hároméves bevétele adóelőlegek nélkül. Aztán jött a blokád, a főverseny gyilkosa. Akik azt hitték, hogy a Shin-to Corp. egy szívtelen kereskedelmi maffia, azok most jól pofára estek. Valószínűleg még a Fekete Örvény kalózárdió se merné terjeszteni, mekkora összegű megállapodást kötöttek a kimondhatatlan nevű békebizottsággal, hogy eljátszhassák a mosolygó, rózsaszín anygalka szerepét. Az evakuált menekültek szétrugdosták a rozoga hajók rakterét, s most valószínűleg a befogadó bolygón csinálják ugyanezt, áldásos hatást gyakorolva a munkaerőpiacra, az etnikai kérdések problémáira, meg hasonló nyalánságokra. Ezek után nem csodálkoznék, ha a békebanda által hátbaveregetett kapitányok nem sóznék kapnának leszállási engedélyt az érintett planétákon. Akiknek valahogy sikerült megállapodni a zarg blokáddal (megjegyzem, ez némileg könnyebb vállalkozás mint végigcsinálni az ámokfutamatot), nem sok pihenőt kaptak. Kiderült ugyanis, hogy kivétel nélkül minden rendszerben láttak lezuhanni Shin papa kicsi fiát. Persze csakis leszállóegységgel megközelíthető bolygókról van szó, talán ez volt a fiú heppje, esetleg megbeszélte az apjával, hogy csak így hajlandó elhunyni, mert erre olyan pofás versenyfeladatot lehet kiírni. Itt megakadt a sorozat, hiszen csak a későbbiek folyamán lehet leszállóegységhez jutni. Irány az informer, ahogy a régi snow sláger is mondja, s a sikátor környezete is bizarrul egybecseng a számmal. Keressük meg az informátort. Persze a dolog nem olyan egyszerű, hiszen a Shin által felbérelt rosszfiúk ezt mindenképp szeretnék megakadályozni. Igazi labirintushangulat fogad a terepen, de persze egy külön gyűródéseket is kiállt ámokfutó-zombi számára ilyen apróság már nem lehet akadály. A leszállóegység már bonyolultabb sztori, de olyan elképesztően jól hangzik, hogy nem lehet kihagyni. Jelen pillanatban itt tart a műsor, gondolom a végéről nem marad el a csattanó. A kívülálló és leszakadt versenyzők körében már most az a trend, hogy az Albion Oleába mennek, hisz így nagy eséllyel elkerülhetik az ÁMF lekileg károsult győzteseit. Azt hiszem én nem tudom osztani a véleményüket, hiszen az ámokfutam nem csak fantasztikusan jó szórakozás és igazi kihívás volt, de még én is esélyes vagyok a szektoron belüli győzelemre, és igazán nem szeretnék hetedmagammal kísérteni egy belső szektorban. Csak egy adalék arra, hogy mennyire hasznos időtöltés volt a verseny: 6 forduló alatt közel kétszer annyi pénzt szedtem össze, amennyiből az egyes agyú hajómból hármas agyút készíthettek. Azt sajnos még nem tudom, hogy a tartós pszichóziist mennyiért kezelik a magánklinikákon...

„MACHO” GIORGIONE (#4220)

□ Ember kapitányok! Hallottatok már legendákat a Föld nevű bolygóról, az emberiség szülőbolygójáról? Különös módon senki sem tudja hol lehet. Bár a cerebrita történészek azt terjesztik, hogy a Föld elpusztult, egyre többben valljuk, hogy a bölcsek ezúttal tévednek, de ezt bizonyítani is szeretnénk. A célunk: Terra Cognita! Ha te is részt akarsz venni a Föld keresésében, üzenj!

Gawain Mandrel (#4792) a Kvantum-sárkány parancsnoka, az egyetlen vadász, aki két kalózt fogott el egyszerre

□ Mindenkinék, aki számít! Találkoznék az Albion Olea rendszerben!

Mermalior, Jaq, P. V. J., Cicápa
és a lányok

□ A Massage Club szolgáltatásai bővítése céljából felvételt hirdet teltkarcsú, szakképzett bázongorista mezon és zarg lányok részére. A közös nyelv ismerete és oltási bizonyítvány előny. Jelentkezés a minősítő próbákra személyesen Mermalior kapitánynál.

Mermalior (#1418)

□ Hőherók! Ezennel hadat üzenünk nektek, mocskos árulók. Ugyanez vonatkozik a Tisztítótűzre is. **HAL-álmadárkák**

□ Kapitányok! Ha van valaki, aki '96. 09. 25. előtt lőtt le Mezon Csatacirklót, az kérem jelentkezzen! Ne felejtsetd el: HAL-álmadárkák! Tel.: 48-475-948

Plannie L. Wingo (#2488)

□ Mindenkinék, aki él és mozog! Örömmel tudatjuk, hogy a Tisztítótűz Szövetség ezentúl minden fajnak nyitott lesz. A mesterséges szektorhatárok nem állhatják útját az egyesülés hatalmának, és a Tisztítótűz erejének! Gyere, harcoljunk együtt az idegen fajok és a kalózok ellen! Légy tagja te is a szövetségnek, amely érted van, de nem nélküled! Várjuk jelentkezésed a (#1915)-ös szektor net számon, vagy a következő címen: Holczmann Balázs, 8184 Fűzfőgyártelep, Fiú Koll. Gagarin u. 22.

David Freemann (#1915)

□ Tisztelt kapitányok! Szeretnék pár gondolatot így szóban elmondani. Bizonyára sokan vannak olyanok, akik megrogzottnak, szilárdan hisznek abban, hogy

a Jó oldalon állnak, hiszen ők a törvényes erkölcsök mellett állnak ki rendületlenül. Azonban sokunk rádöbbsent már arra, hogy valójában az Élet a Galaktikában nem szól másról, mint hatalmi csoportok egymás ellen való szervezkedéséről a minél nagyobb nyereség reményében. Vannak, akik vadászoknak tartják magukat, hiszen a törvényt, a tulajdon védik, és küzdenek az igazságtalanság ellen. De valójában milyen tulajdonról is van szó? És milyen igazságtalanságról? Ezt mindenki a saját felfogása szerint értelmezi. És eközben a Káosz csak nő, nő és nő... A testvéreink kiállnak egymás mellett, hiszen egy cél vezérel bennünket, ez pedig mi más is lenne, hatalom és vagyon – betartva saját erkölcsi kódexünket. Néha meglepően érdekes az, mi is tartja össze a szövetségeket. Barátság? Nem. Vagyon? Talán. Becsület? Igen, ez kellene, hogy legyen a fő szempont. És mi így is tesszük. A testvériségen belül a fő kapocs a becsület, amit a saját kódexünk alapján értelmezünk. És igen, kalózok vagyunk, a galaktika „férgese”. Mégis szükség van a „férgesére” is. Az úrkaravánok megcsapolása nélkül az univerzitaságok a mostani hatalmuknak többszörösét halmozták fel, az Élet pedig... Napról-napra születnek és szűnnek meg mindenféle szövetségek. Kalózokból, vadászokból extrém gondolkodású vegyes szövetségek alakulnak, ezek általában – eltekintve pár szövetségtől – megrekednek a primitív gondolkodású „lódó fedő el-add át” típusú szervezési szinten. Mi nem kívánunk nagy méretű, eget rengető tervekkel előhozakodni. Tesszük a dolgunkat, szövögetjük terveinket, de szigorúan a saját berkeinken belül. Most még kevésbé ismert a Testvériség. Mindazonáltal biztosak vagyunk abban, hogy idővel majd felve fogják emlegetni azok, akik már tapasztalták, mit is ér a testvéri erő. Szigorú szabályok szerint cselekszünk, minden mozdulatunkat nyomós érvekkel támasztjuk alá. A testvéreinket viszont vélegetik tiszteljük, megbecsüljük és segítjük. Aki a hősies, becsületes, törvénytisztelő életforma helyett inkább a fekete ügyleteket érzi köze-

lebb magához, és egyedül kevésnek érzi magát, ejtsen meg egy bemutatkozást a lenti secnet címeiken: Azire Fralippo (#1002), Mekliette Piccon (#1003), (#2063), Josh Cleverhand (#2713), (Broth Tal Piccon (#4652)! A Testvériség nevében:

A Fekete Vendettor

□ A Galaxis minden kapitányának! A Vadász Légio közleménye következik: Nem hivatalos forrásokból származó hírek szerint a Testvériség Kalózsövetség fel számoló hadjáratot indított a szervezkedő kalózvadász szövetségek ellen. Tudomásunkra jutott, hogy több kisebb szövetséget már felszámoltak. Egyes információk szerint a Testvériség következő célpontja a Vadász Légio lesz. A szövetség minden erejével azon van, hogy megfekezze és meghátrálásra kényszerítse a Testvériséget, ezért felkérnénk minden kapitányt arra, hogy amennyiben a fekete-bibor címerrel elátott hajókra bukkán, úgy értesítse a Vadász Légio főhadiszállását, és vegye fel a harcot a kalózzokkal. ...skhrr... Egy pillanat, éppen most kaptam az értesítést, miszerint most lépett ki a hiperútból jó pár hajó, melyek a Testvériség zászlaja alatt repülnek. ...skhrr... Jézusom, mennyien vannak! Elnézésüket kérjük, az adást pár percre megszakítjuk, nem tudjuk mi fog történni. ...skhrr... Csend. Pár perc elteltével újra felhangzik a hírkom: Üdvözlet a tisztelt kapitányoknak, jónak és rossznak egyaránt! Önök immáron a Testvériség Kalózsövetség adását hallják. Egy rossz hírrel kell kezdenünk: őszinte gyászunkat szeretnénk kifejezni a Légiohoz közel állók, támogatók irányába. Sajnálatos módon a Légio gyakorlatilag megszűnt létezni. A kapitányok egy része meghalt, az okosabbak csatlakoztak a Testvériséghez. Ma ők voltak soron, holnap talán éppen ön lesz a következő. Ön hogy döntene? Bízson magában, felejtse el a múltat! A Testvéreik várnak önre! Ne hibázzon! A Testvériség nevében: **Azire Fralippo (#1002), Mekliette Piccon (#1003), Diamond Fang (#1388), Josh Cleverhand (#2713), Broth Tal Piccon (#4652)**

37 Ghalla News

A Túlélők és Kalandorok magazinja '97 január

A TÚLÉLŐK FÖLDJE ÉS AZ INTERNET

Lassan öt év telt el azóta, hogy az első kalandozó a Túlélők Földjére lépett. Ez alatt az 5 év alatt a játékosok visszatérő panasza volt a posta lassúsága, a fordulók és UL-ek elveszése. Az utóbbi időben az internet hazai része hatalmas fejlődésen ment keresztül, és manapság már játékosaink egyre nagyobb számban férnek hozzá. Tehát eljött az ideje, hogy mi is kihasználjuk az internetben rejlő lehetőségeket.

E-MAIL CÍM AZ ADATBÁZISBAN

Mostantól a játékosoknak lehetőségük van a rendes címük mellett az e-mail címük megadására. Amikor két karakter találkozik, akkor az e-mail cím is megjelenik a másik fordulójában. Az e-mail cím a rendes címhez hasonlóan a számlaszámhoz tartozik, tehát NEM kell minden karakterednek külön megadni!

UL A NETEN

Az UL-edet kétféleképpen küldheted el: vagy a World Wide Weben keresztül, vagy e-mailben.

WWW

Amennyiben hozzáférsz a www-hez, igen egyszerű a dolog. A <http://www.bppiac.hu/holder/tf/ul.htm> címen találsz egy UL-formot, amit ki kell töltened, és egy gombnyomással elküldheted a címünkre. Ennek a formnak egyetlen hátránya van: csak a Netscape böngésző programjával működik jól.

E-MAIL

Ha e-mailben szeretnél UL-t küldeni, akkor először be kell szerezned egy megfelelő UL-szerkesztő programot, ami tud olyan file-t generálni, amit aztán elküldhetsz. Jelenleg két ilyen program van. Az egyik annak a programnak a legújabb verziója, amely az ún. Jerikó-féle TF programmal terjed. Ez a program letölthető a <http://www.bppiac.hu/holder/tf/ul-terv.zip> címről. Ennek a proginak előnye, hogy igen kényelmesen lehet vele UL-t tervezni, hátránya, hogy az internettel kapcsolatos fejlesztések lassan kerülnek bele.

A másik program UL-tervezésre nem alkalmas, csak táplálásra. Ennek a proginak előnye, hogy az internettel kapcsola-

tos fejlesztések azonnal megtalálhatóak benne. A progi a <http://www.bppiac.hu/holder/tf/emailul.arj> címről letölthető, vagy külön kérésre e-mailben is el tudjuk küldeni.

Az UL-eket a tf@mail.datanet.hu címre kell küldeni. A küldésnél vigyázni kell, hogy a levelező program semmiképpen se kódolja az UL-t semmilyen 7 bites kódolóval. Ezért pl. Pine, vagy Pegasus Mail esetében az UL-t nem attacholni kell, hanem betölteni a levelező progi szerkesztőjébe, és úgy elküldeni.

ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

Bármelyik módszert is választod, van néhány dolog, amit feltétlenül tudnod kell. Az interneten keresztül érkező UL-eket „emberi kéz érintése nélkül” dolgozzuk fel, emiatt nem lehetséges olyan UL-ek küldése, amihez szükség lehet a játékeztető beavatkozására. Ebbe a kategóriába tartoznak az ún. „problémás” UL-ek, illetve minden olyan UL, amin kérdést teszel fel a játékeztetőnek. Ezen kívül nem ajánlott az ún. „sorbanállós UL-ek” küldése sem, mert itt is szükség lehet a játékeztető beavatkozására. Az ilyen UL-ek küldése azonban tilva sincs, ha a játékos biztos benne, hogy a sor minden tagja léphet, akkor küldhet sorbanállós UL-t, azonban ilyenkor az ő felelőssége, ha tévedet.

Még egy fontos tudnivaló van: ahhoz, hogy az interneten UL-t küldhess, szükséged van egy jelszóra. Jelszót a játékeztetőtől kell kérned, az UL-ed hátulján. E-mailben NEM lehet jelszót kérni. (A jelszó célja az, hogy még véletlenül se küldhessen valaki a nevedben UL-t.) **FONTOS:** *A jelszó a számlaszámhoz tartozik, tehát ha több karaktered van, mind egyiknek ugyanaz lesz a jelszava!*

Ha ki szeretnéd használni ezt a lehetőséget, akkor a <http://www.bppiac.hu/holder/tf/ul.htm> címen található ismertőt feltétlenül olvasd el, amely az itt leírtaknál sokkal részletesebb tájékoztatást nyújt. Ha nincs www hozzáférése, akkor ezt külön kérésre e-mailben is el tudjuk küldeni.

FORDULÓ A NETEN

Az jó, hogy az UL-t gyorsan és biztonságosan el lehet juttatni a Bt-be, de a forduló még így is kóvályoghat a különböző

postaszakok mélyén. Éppen ezért megoldottuk, hogy aki igényli, a fordulóját is megkaphassa az interneten keresztül. Mi szükséges ehhez?

Először is egy e-mail cím, hiszen a fordulót e-mailben küldjük. Másodszor egy grafikus web-böngésző program, amivel meg lehet nézni a fordulót, mert a fordulót html formátumban küldjük el. Ehhez tetszőleges proggi megfelel, csak tudjon táblázatokat kezelni. A forduló megnézéséhez NEM KELL grafikus internet kapcsolat, ezekkel a programokkal a winchesteren levő html file-ok is megtekinthetők. Azért szükséges a grafikus böngésző, mert a térképet egy 16 színű GIF-file formájában küldjük el. Az így kapott forduló kinézete a lehetőségekhez képest ugyanolyan mint, az eredeti fordulóé.

Harmadszor szükséges, hogy valamilyen módon vissza tudjál kódolni Base64-es kódolást, vagy uuencode-ot. A Netscape Mail a Base64-es kódolású leveleket automatikusan visszakódolja, ha lemented. A legtöbb levelező program pedig tud uuencode-olni. Végsősükség esetén pedig a <http://www.bppiac.hu/beholder/tf/uuencode.zip> címről letölthető egy DOS alatt futó uuencode-oló program.

FONTOS: Az e-mailben kért fordulókat arra az e-mail címre küldjük, amit megadtál az adatbázisunk számára. (Lásd a cikk elejét!) Tehát ha így szeretnél fordulót kapni, mindenképpen add meg az e-mail címedet!

Az e-mail-es fordulókéréshez a következő spec. kódokat használhatod:

- Net: U** A fordulót e-mailben uuencode-olva kéred
Net: B A fordulót e-mailben Base64-es kódolással kéred
Net: U+ A fordulót e-mailben uuencode-olva kéred + hagyományos nyomtatott fordulót is kérsz.
Net: B+ A fordulót e-mailben Base64-es kódolással kéred + hagyományos nyomtatott fordulót is kérsz.

Az e-mail-es fordulókat minden este 4 óra után küldjük el. Az U+ és B+ kódok esetén a forduló 5 zseton helyett 7 zsetonba kerül. Az e-mail-es fordulóküldésről, részletesebb tájékoztatót a <http://www.bppiac.hu/beholder/tf/emford.htm> címen találhatsz.

A BEHOLDER BT. E-MAIL CÍME

A Bt. e-mailben a beholder@mail.datanet.hu címen érhető el. Ezen a címen tehetsz fel kérdéseket a játékvezetőnek, bejelenthetsz olyan hibákat, amihéz nem szükséges a fordulótad visszaküldeni, jelezheted a címváltozásodat, és elküldheted a Ghalla News hirdetésedet. Szóval bármit, amit normálisan postán keresztül küldenél.

FONTOS: az interneten keresztül érkező fordulókat minden nap hamarabb kerülnek feldolgozásra, mint az erre a címre érkező problémák. Tehát ha pl. címváltozást szeretnél e-mailben bejelenteni, akkor az UL-edet csak MÁS NAP küldd el, különben rossz helyre fog menni a forduló.

Reméljük, hogy ezek az új szolgáltatások megnyerik a tetszésedeteket, és gyorsabbá, biztonságosabbá válik általuk a játék.

MACI

Statisztika

az 1997. január 3-i adatok alapján

Férfi	80%	viziharc	12
Nő	20%	ökölvívás	27
		szűrőfv.	27
Jó	17%	vágófv.	22
Semleges	65%	ütőfv.	27
Gonosz	18%	lőfegyv.	27
		dobőfegyv	27
Legjobb	388		
Leggonoszabb	666	rejtőzködés	101
		nyomkövetés	76
ember	16.7%	lopás	60
elf	11.4%	mászás	22
törp	9.3%	csapdakészítés	27
árnymanó	9.3%	csapdaészlelés	30
troll	9.5%	gyógyítás	58
gnóm	7.2%	títkosírás	16
alakváltó	16.3%	felderítés	105
kobudera	15.9%	szörnyidomítás	13
mutáns	4.4%	teológia	42
		taumaturgia	49
Hívók aránya	61%	szerecsnejáték	9
Leah	11% HIT: 43	harcművészetek	26
Dornodon	15% HIT: 56	szkanderózás	4
Raia	17.7% HIT: 59	zene	31
Elenios	6.4% HIT: 55	szörnyismeret	27
Sheran	13.8% HIT: 48	pszí	34
Tharr	20.9% HIT: 44	zárnyítás	18
Fairlight	15.3% HIT: 42	vadászat	49
		bányászat	40
Erő	53	testépítés	12
IQ	42	úszás	13
Ügyesség	38	ordítás	16
Egészség	30		
Szerencse	33	HALÁLOK száma	217



Legtöbb skalp	8
Összes skalp	318
Legtöbb szörny	2201
Összes szörny	908139
Leggazdagabb	9302 arany
Legtöbb tudatpont	56
Legtöbb varázspont	727
Legtöbb pszipont	238
Legtöbb EP	315
Legtöbb Tp	926060

H·i·s·t·ó·r·i·a

Sajnos a Csákányos Blendorral megbeszélt interjú még nem sikerült, így gyorsan valami újat kellett szerveznem. Az előző, remek bangulatú kerekasztal adta az ötletet egy basonló interjú megszervezéséhez. A téma ezúttal, amiről a pár megbívtalt beszélgetek, a VI. Borax és kalandozók között az utóbbi időben nagyon feszültté vált viszony. A Gballa Newsban olvasott apróhirdetések alapján igyekeztem olyan embereket kiválogatni, akik képviselik az ún. forradalmárokat, a Borax-pártiakat, és semleges, józan ítélőképességű kalandozók is megbívtam. Már még is érkezett az első, egy copfos, ezüst hajú alakváltó férfi, majd egy szakállas, mokány törpe, végül egy sötét bőrű elf. Sajnos a többi megbívtott, előzetes ígérete ellenére nem érkezett meg.

Treem: Üdvözlök mindenkit! Arra kérlek benneteket, hogy röviden mutogatózatok be!

A mokány törpe: Mélységes tisztelettel üdvözöllek neves bölcs! Thorwald vagyok a Pajzsvágó klánból, életemet annak szenteltem, hogy Tbarr eszméit és a rendet szolgáljam.

A nyúlánk alakváltó: Először is köszönöm a megbívtást! Alba Locsy vagyok, mindig fontosnak tartottam a másik megbecsülését, és a másik megértését. Ezt itt Gbállán az Álomörzők között találtam meg, és mint a béke bive, Raiát szolgálom, akinek talán a megmenekülésemet is köszönhetem, de ez már egy másik történet.

Végül a fekete bőrű elf: Köszöntelek Treem! Rendkívül báls vagyok, hogy megbívtát! A nevem Xoroxa a Drou Elf, Fairlightot követem, és az Ezüst Kígyók Szövetségének oszlopos tagja vagyok.

T: Nos, azt hiszem az egész Setét Patkánnyal, és a merényletével kezdődött...

X: Nem egészen, akkor kezdődött...

A: ...de bát akkor figyeltek fel rá a legtöbben!

T: Miért nem a merénylettel kezdődött?

X: Szerintem a GFSZ (Gballai Felszabadító Front) kezdte az egészet.

T: Azt hiszem, annyire nem kell visszanyúlni az időben, sokkal aktuálisabb a Patkány-féle merénylet után kialakult általános felzúdulás Borax ellen.

X: Jó, akkor maradjunk a jelennél...

A: ... az egész forradalmat Patkány rontotta el, egy olyan merénylettel, ami jogtalan volt, hisz a király még azt sem tudta volna, hogy miért bal meg. Előtte tudtommal semmiféle követelést nem kapott, amiket esetleg teljesíthetett volna.

X: Lehet, hogy a követelés megakadt a hivatalnokoknál. De nézzük inkább az általánosabb problémákat: először is megemlíteném azt a rablást, amit a városi boltosok, fegyvermesterek, varázslók művelnek.

A: És te honnan tudod, hogy másból milyenek az árak? Mibez viszonyítasz? Honnan tudod, hogy Alanorban nem ezek az elfogadott árak?

X: Nem létezik!

P: Még ha ezek az árak is vannak, akkor is ezeknek az embereknek is meg kell élni valamiből, nem Borax adói miatt magasak az árak. Mondjuk te (fordul az elf felé), beállnál boltosnak, hogy agresszív kalandozók trófejaként lengedez? A varázslóról és a fegyvermesterről pedig annyit, hogy a tudásért fizetett árat százszorososan kapod vissza.

X: A varázslóval és a fegyvermesterrel kapcsolatban talán még igazad is lehet, de a boltosok tudják, hogy mit vállalnak. Szerintem a boltok azért vannak, hogy Borax a kalandozókból éljen, és ezt más is bizonyítja.

A: És a boltok is azért vannak, hogy a kalandozók is éljenek belőle. Azt én is belátom, hogy a haszonkulcsot lehetne csökkenteni, de szerintem ez csak a boltosokon múlik, és nem Boraxon.

T: Kedves Xoroxa, mi az az egyéb bizonyíték, ami Borax ellen szól?

X: Például az újonnan megjelent adószedők, akik könyörtelenül behajtják a kapuadót...

P: Ami nébány garasodba kerül csupán.

X: Nekem az a nébány garas is pénz...

P: ...mondja a Fairlight-bívó elf.

X: ...Jöleg, ba ezt a mi földünkön teszi! A Csatorna túldala Boraxé, az innesső a miénk, mi védelmezzük.

A: A városok viszont az övét, ő építette őket. (Közben Thorwald feje majd leesik a nagy bólogatásban.)

T: Hadd szóljak közbe én is egy kicsit! A Yaurr birodalom hivatalos álláspontja erről a következő: A Csatornán túli rész a birodalom, Erdaun nagyjából a Grákok hegység és a Csatorna között a birodalom külső tartomány, melyet a helytartók irányítanak. A kisvárosok előretolt telepként szolgálnak, menedéket nyújtva friss menekültek számára, akik a kiégett földről érkeznek.

A: A kalandozók városa, akkor most a birodalom területén, a birodalomnak épül?

T: Erről még semmit nem tudok, de tervezek egy basonló beszélgetést a kalandozóvárosok tanácsaival. Majd ott felvetem ezt a kérdést is.

X: Ezt jó lenne minél hamarabb kideríteni, mivel én nem Borax ellen lázadok, hanem Erdaun függetlenségéért barcolok.

A: És akkor mi volt az a szöveg, hogy öljük meg Boraxot?

X: Helyesbíték: nem Borax ellen lázadok, de ba nem sikerül közös megegyezésre jutni a függetlenséggel kapcsolatban, akkor egy gyenge akaratu királlyal kevesebb lesz.

A: Ezt nem látják be sokan, hogy valamit tenni is kell, nem csak a mostani divat szerint Boraxot szidni!

X: Ne aggódj, teszlek!

P: Ezt mindenki mondhatja, inkább azt fejtss ki bővebben, hogy mit jelent számodra a függetlenség! Azt, hogy korlátlanul pusztíthatss, rombolhatss?

X: A függetlenség számomra annyit jelent, hogy a Yaurr birodalom batárát a Csatorna jelentse, és Erdaun a kalandozók legyen. Továbbra is ők védelmezzik, mint eddig.

P: A ...

T: Állj, állj! Térjünk vissza inkább a beszélgetés eredeti fonálához, éppen az adókról beszélünk.

A: Na, adót csak akkor kell fizetned, ha a város területén táborozol, ba csak átmész a városon, akkor nem.

X: Ha bármilyen csatornában alszol, akkor is ki kell fizetned pár aranyat, de ba a kocsmában akkor is.

A: És mi lenne akkor, ba a kocsmában való pibenés árában benne lenne az adó?

X: De nincs benne.

P: A csatornában való alvásról annyit, hogy azért fizetss, mert a városban alszol. Ha nem akarsz fizetni, menj nébány mérőfölddel arrébb, ott is ugyanolyan jól tudsz aludni!

X: A csatornában való alvást csak példának mondtam, aludhatnánk mondjuk a bivatalt előt is, ha akarsz...

P: Feltéve, ha kifizetted az adót.

X: Kérdés, hogy csak a kalandozóktól szednek adót, vagy esetleg a városlakóktól is, amiért a saját bázisukban alszanak?

T: Hát ezt sajnos nem tudom, de elég biztos vagyok benne, hogy nekik is kell valamilyen adót fizetniük.

A: Akkor nekünk miért ne kéne fizetni?

P: Miért, ha nem kellene, akkor letelepednél? (Fordul az elfhez gúnyos, metsző hangon.)

X: Itt nem a letelepedésről van szó, hanem arról, hogy ez némiképp bizonyítja, hogy Borax a kalandozókból él. (Közben gyilkos pillantásokat vet a morcos törpe felé.)

A: Most itt ne vesszetek össze! Mit gondoltok mennyit lát a beszédet pénzből Borax, és mennyit a bivatalkoai?

X: Tébdtet az arra bivatkozol, hogy nem Borax, hanem a bivatalkoai irányítják a birodalmat az ő nevében?

A: Személyes forrásokból tudom, hogy a legtöbb levél és kérvény, amit a királynak terjesztenek fel, elakad a bürokrácia útvesztőjében, és a kiszerezdik bivatalt kiszerezdik bivatalko válaszol rá, miközben a király mit sem tud az egészből. Így történt az Álomörzök közvetítési kísérleteivel is.

T: Valószínűleg igazad lebet, mindenkinek ajánlom figyelmébe Lopez de Francon beszámolóját! (Melyet ebben a számban, Kiddan írásában olvashattok a szerk.)

X: Lebetéség, hogy nem a királyt, hanem a bivatalkoait kell okolni, a kibelyezett vérlázító tábláékért. En az adószedőkn fogom nemtetszésemet először kinyilvánítani. (Az adószedőket a T <Borax karakterzáma> paranccsal lebet megtámadni, amikor az adóért jönnek a szerk.)

A: En ezt nem ajánlom, egyrészt te is megbalbatz, másrészt megint csak a kalandozók véres hírnevét fogod „öregbíteni”, ami már így is túl szárnyalja a legvérengzőbb Tguarkban bordáékét.

P: Na igen, az ilyen alakok miatt van „bírnevünk” Alarban.

X: Ha irtom az adószedőket, az lebet, hogy a városlakóknak is jobb.

T: A vérontás szerintem sem vezet eredményre, nem beszélve arról, hogy információim szerint az adószedőket a Yaurr birodalom legképzettebb katonái közül válogatták.

X: Akkor is kiirtom őket!

P: És szerintem miért bívna minket csürbénék a királyt udvarban? (Fordul Alba Locsy felé a törpe.)

X: Ha a királyhoz intézett levelek elakadnak, akkor milyen megoldást javasolsz arra, hogy Borax tudomást szerezzen követeléseinkről?

P: Civilizáltabbat, pl. a Korona Bajnokain keresztül.

X: Akkor ezúton kérném meg a Korona Bajnokait arra, hogy közvetítsenek a lázadó és Borax között!

T: És mi a helyzet az Olimpiával? Úgy tudom ez is nagy vitatéma a kalandozók között.

P: Erről nem sok mondanivalóm van, aki akar az ügyet elmegy, aki nem az nem.

A: És aki például csak a játékos versenyeken akar részt venni, nem akar öldökölni?

T: A versenyek szervezői megígérték nekem, hogy a következő játékokon erre már lesz lebetőség.

X: Nem elég, hogy egymást ölték, még fizettek is érte. Borax pedig röhög a sok balekon...

A: ...aki pl. nyer egy pszi-követ...

X: Akik szórakoztatják, és még órási bevétele is van. Ebhez képest a díjak, amiket ad, nevetségesek. Mert lebet, hogy itt hatalmas kincs egy pszi-kő, de odadt megvebeted 80-100 aranyért.

P: Igen?

T: Igazat kell adnom Xoroának, Alanorban valóban „olcsón” lebet venni pszi-követ, ha nem is ilyen potom áron.

P: Akkor odaát mindenki pszi-basznló?

T: Azt hiszem, kevesen élék túl azt a megrázkódtatást, amit egy ilyen kő lenyelése okoz.

A: Itt most nem pszi-kőről, és aranyértéről van szó, hanem elvi dolgokról. En elítélem, hogy valakinek szórakozást jelent elvenni mások életét, és hogy mindezt jutalomért teszi (még ha a szenvedő fél valójában nem is bal meg).

P: Ez egy lebetőség, vagy élsz vele, vagy nem. De semmi közöd nincs hozzá, hogy a másik él-e vele, vagy nem.

A: Akkor ezt mindenki rendezze le magában.

T: Lassan be kellene fejezni a beszélgetést! Ez az egész egy olyan téma, amin még napokig vitatkozhatnánk, napokig taglalhatnánk.

X: Igen, igazad van bölcs. Zárszóként annyit hadd mondjak, hogy bízom abban, hogy a Korona Bajnokai segítségével sikerül békés megoldást találni, de ha nem...

A: Akkor se kéne ártatlanok vért kiöntani.

P: Borax döntése szent és magfellebbezetlen. Úgy lesz, ahogy ő dönt, én mindenben mellette állok.

T: Köszönöm, hogy elfőttetek, az égiek áldása kísérsen utaitokon!

Ismét a távolodó bármast figyelem. A karcsú elf és a mokány törpe, közöttük mintegy választóvívéként az alakváltó. Azt hiszem, tévedtem korábban, amikor egy lebetéség összefogásról beszéltem. A kalandozók között soba nem lesz egyetértés és összefogás. Talán jobb is így!

TREEM

Szépséges hölgyeim, tisztelt uraim!

Szeretném megköszönni mindazok munkáját, akik segítségemre voltak a Ghalla Szépe verseny, illetve a Titkosírás megfőtő verseny megrendezésében. Különösen szeretném megköszönni Otyik úrnak azt a rengeteg munkát mellyel a háttérből legalább annyit tett a Szépségversenyért, mint magam, és a Titkosírásoknál is jelen volt.

Szeretnék együttál gratulálni az első titkosírásverseny dobogósainak, és megnyugtátni azokat, akiknek most nem sikerült eredményt elérni, hogy ha minden jól alakul, nem ez lesz az utolsó ilyen jellegű verseny.

Tesztelőket keresek a második titkosírásverseny megszervezéséhez. A tesztelők feladata a postai úton küldött feladványok megoldásán kívül a találkozó megrendezésére kerülő verseny lebonyolításában történő segédkezés. Különösen a mostani első három helyezett segítségére számítok.

Keresek továbbá olyan lelkes férfiakat (esetleg hölgyeket), akik szerepet vállalnának a Ghalla Szépe verseny zsűriében.

Minden kedves kalandozót, aki kedvét leli a szép hölgyekben, arra kérnék, hogy lehetőségeihez mérten támogassa Ghalla Szépe versenyt valamilyen felajánlással. Bármít örömmel veszünk, amit a leendő helyezettek hasznosnak vagy kedvesnek találhatnak. Köszönettel mind a fentiekért,

VERES IGNÁC

(Nagy Gergely 1032 Budapest Ágostos u. 14. VIII/41)

A Közös Tudatok véleménye Boraxról

Új probléma jelent meg Ghallán, Setét Patkányknak köszönhetően. A jelenlegi uralkodót, Boraxot sok támadás éri új határozata miatt, amellyel adószedőket küldött a helytartói városokba. Az olimpián megkerestük a Közös Tudatok vezetőit, hogy valamiféle képet alkotassunk arról, ki hogy fogadja el a királyt. Az első kérdés a KT-k hivatalos álláspontjára vonatkozott, míg a második arra, hogy tagságuk hány százalékára lehet számítani egy esetleges, a korona elleni fegyveres akciónál. (Vigyázat, a százalékok nagyon felületesen becsült ér-

tékek, valamint nem mindegy, hogy egy hatvan- vagy egy hétfős KT tíz százalékáról van szó.) A kérdés amúgy is szónoki, hisz a jelen pillanatban egyetlen kalandozó sem tud átkelni a csatornán, nemhogy egy egész hadsereg. Ha pedig Borax a városaiba telepörtaltatja a se-regét, azt a saját népe sínyli meg. Most tehát csak magánakciók lehet-nek célravezetőek, ezekkel pedig várunk kell a következő olimpiáig, bár feltehetőleg, okulva az eddgiekből, olyan védelemmel lesz ellát-va, hogy esélytelen lenne bármilyen profi orgyilkos.

KT	hivatalos vélemény Boraxról	%
Arany Magisztrátus	közömbös	33
Ezüst Kígyó Sz.	mindenki azt csinál, amit akar	?
Naplovagok	támogatják	nem jellemző
Északi Druida Sz.	közömbös, amíg nem szól bele az életükbe	?
Zan Rendje	nem foglalkoznak vele	0
Mesterek Bandája	mindenki azt csinál, amit akar	70
Puszítás Prófétái	ellenséges	100
Pöröly Rend	közömbös	0
Két Kard Testvérisége	mellette	5
Kvazárszikkák Népe	közömbös	50
Szamócák	nem megértő	50
Váshegyek Nemzete	mellette	10
Acél Öklök	semleges	nem jellemző
Maffia	ellene, de ha jobban megéri, mellette	ha megéri, mind
A Korona Bajnokai	támogatja	0
A Pentagramma Test.	nem szimpatizál	5
Vérvörös Légio	mindenki azt csinál, amit akar	10
Az Illúzió Mesterei	mindenki azt csinál, amit akar	50
Az Idő Porszemai	mindenki azt csinál, amit akar	30
Éjharcosok	nincs álláspont	40

KT	hivatalos vélemény Boraxról	%
Smaragd Sasok	semleges	nem jellemző
Fény Testvérisége	semleges	nem jellemző
Mágia Örökösei	nincs álláspont	0
Igaz Barátok	mindenki azt csinál, amit akar	0
Sheran Múmiák	mindenki azt csinál, amit akar	nem között
Erdők Vándorai	semleges	60
Üdvhadsereg	semleges	0
Szikaöklök	most alakultak, nincs álláspont	
Szeretet Vándorai	mindenki azt csinál, amit akar	NV
Álomörzök	„Azt szeretnénk, hogy békés megoldás szülessen. Remélhetőleg sikerül!”	0
Serény Múmiák	„Megvárjuk, hogy hogyan alakulnak a dolgok”	0
Viharlégio	A rend miatt Boraxot támogatja, de jelenleg nincsenek szövetségben	5
L.I.N.	A népkarokat (nem kalandozó akaratot!) segítik	nem jellemző
Ördögi Körök	„Semmi érdekünk, hogy Borax ellen vagy mellé álljunk.”	ha megéri, mindenki
Hófarkas Klán	amíg csak a saját területén változtat, addig mellette	mindenki vagy senki

A többi KT képviselőjével nem tudtam beszélni, kérem, írják meg véleményüket. Ha bármelyik KT úgy gondolja, hogy félreértet-tem valamit, vagy rossz adat került a cikkbe, vagy bármi más problé-mája van, írjanak nekem, és én kijavítom a hibát. Jó lenne, ha minden ezzel kapcsolatos írás énhozzám futna be, hogy egyben leközölhessük, és a kalandozók összesítve láthassák a kialakult álla-potot. A helyzet nem olyan feszült, mint néhányan gondolnák. Amíg a Naptanács és a Viharlégio támogatja Boraxot, addig egyetlen KT sem fog fellépni ellene. Talán ha a király elkövetné azt a hibát, hogy megpróbál egyéb adókkal kedveskedni nekünk, vagy netán meg-adóztatná a kalandozók városait, merőben megváltoznának a körülmények. Jó néhány támogatóját elveszítene, és a legtöbb eddig semleges KT is ellene fordulna.

Most pedig egy különleges eseményre szeretném felhívni a figyelmeteket. Az Ördögi Kör egyik tagja, Lopez de Francon vásárolt egy diszpályot az olimpia idejére, ahol a következő esemény történt. „Az udvaronc kíséretében bemutatnak a királynak, és el-mondják, hogyan jutott a páholyhoz. Bár a meghallgatás eléggé for-mális, kicsit elcsodálkozol: a király nem zord népnézű zsarnokként viselkedik, hanem megértő, intelligens, barátságos férfiúként. Úgy látod, elérkezett a pillanat: hebeveg audienciát kérsz a királytól a verse-nyek és a díjkiosztás közötti időre. A király készségesen bólint, de az egyik miniszter a király fülébe sugdos valamit, majd hangosan azt mondja:

– Sajnos ez idő alatt a felségnek nem lesz ideje rád, de a díjkiosz-tások után lehet szó egy kétperces kihallgatásról. Egy pillanatig habo-zól, de látod, hogy itt vitának nincs helye. Megköszönöd a lehetősé- get, és meghajolva, hátrálva visszamész az üléshedez. [...]

Elérkezett a te idő! Furakodni kezdesz a király felé. Megpillan-tod azt a hosszú, kecskeszakállas, sunyi tekintetű minisztert, aki a ki-rály fülébe sugdosott.

– A kihallgatás? – mosolyog rád. – Remélem, nem fog problémát okozni, hogy a deus ex machinád mindjárt visszarepít a barbár pusztaságba.

A mosoly vigyorra torzul, és a miniszter egy díszesen öltözött gnóm felé biccent, aki a trón mögött, egy hatalmas szerkezet mellett áll, és annak kiálló kallantuját fogja. Elfog a pánik, és próbálsz magad-nak utat törni az udvaroncok tömegén keresztül a király felé. De hirtel-en fordul a gyomrod, és visszateleportálsz a csatornán túlra, a tábor-helyedre! A fenébe, micsoda konspiráció! De nem tehetesz semmit.”

Hasonló dolog történt Mr. H. A. I. R.-rel is, ő szintén audienciát kért a királytól mint a testőrség egyik tagja, de őt is „hazaküldette” a miniszter. Feltehetőleg a többi testőrrel is ugyanez történt. Remé-lem, ez a kis írás mindenki számára hasznos és elgondolkodtató.

Ezúton is szeretnék elnézést kérni mindazon Közös Tudat-veze-tőktől, akiket megzavartam tudati gyűlésük vagy más tevékenységük közben.

KIDDAN (#3016)

Vágó I. Dániel 1039 Budapest, Boglár u. 4. IX/52.

Tisztelt Kalandozók, kedves építkezni vágyók!

A Kalandozók Városai örvendetes gyarapodásnak indultak, a jelenlegi állapot szerint (december 12.), Fehér Bércben az első mező több mint fele, míg Biztosrévben már egy teljes mező készen áll. Bár a tanácstagságra kiírt pályázatunk határideje már lejárt, a Tanácsokban még igen sok üres hely vár gazdára, így további jelentkezőket is el tudunk fogadni, akiket azonnal fel is veszünk a tanács listájára. Kérjük a jelentkezőket, hogy a város melletti elkötelezettségük jegyében legalább egy város mező 10%-át építsék fel. Különösen a gonosz kalandozók figyelmét hívjuk fel arra, hogy jelenleg érdekeik egyik városban sincsenek képviselve. A jelenlegi tanácstagok listája, a tagság kategóriájának feltüntetésével:

FEHÉR BÉRC	<i>Deanaal</i>	<i>RAIA</i>	<i>El Condor Pasa</i>	<i>független</i>
	<i>the drow elf</i>	<i>FAIRLIGHT</i>	<i>Guendolen</i>	<i>független</i>
BIZTOSRÉV	<i>Edward, a kíváncsi</i>	<i>független</i>		

A cikk megjelenésének időpontjában feltehetőleg már mindkét városban el lehet kezdeni az épületek számának gyarapítását. Az épületek alapjait csak KT-vezetők tehetik le, ám az építkezéshez mindenki hozzájárulhat. A vezetők kezdeményezhetik a KT saját épületének felépítését éppúgy, mint egy a helytartói városokban már megtalálható épületét. Azonban kérjük ne feledjék, hogy az a KT vezető, mely lerakta saját KT háza alapjait, már nem kezdeményezhet több építkezést.

Kérjük az építkezőket, hogy vegyék fel velünk a mentális kapcsolatot, hogy tájékozni tudjuk Önöket a városok jelenlegi állapotáról, arról hogy merre érdemes építkezni, illetve hogy magunk is nyomon követhessük a városok pillanatnyi állapotát. A tanácsokba jelentkezni mindkét város esetén az első épület felhúzásáig, vagy a tanács beteljeséig lehet, amikor azonnali hatállyal átadjuk az irányítást a városatyáknak. Kiváló tisztelettel,

TÁVOLI VIZEK ÉS VERES IGNÁC

Jardán Csaba – 6723 Szeged Retek u. 14. VIII/41 Nagy Gergely – 1032 Budapest Ágoston u. 14. VIII/41)

A városok állapota az interneten a <http://dtalk.inf.elte.hu/koc/tf/kvaros.html> címen is megtalálható.

VI. TF és KG találkozó

A megszokott helyen (Láng Művelődési Ház), december 7-én került megrendezésre a VI. TF és KG találkozó. A most már félévente rendszeresen megtartott összejövetel ezúttal is hatalmas érdeklődés kísérte, majdnem 1000 játékos jött el.

A találkozó a programok jegyében zajlott le. A szokásos dart mellett, ezúttal egy rulettasztalnál is próbára tehetők szerencséjüket a bátor vállalkozók, sőt a programok megrendezéséből a játékosok is kivették a részüket. Így kerülhetett sor a kalandozók árverésére Vági Sándor szervezésében, ahol a játékosok által felajánlott tárgyakat árverezték el. A hatalmas érdeklődéssel kísért liciten az 5000 aranyért megvett psi-kő, és a 3500 aranyért elkert kvazársisak vitte el a pálmát. A másik játékosok szervezett program a Nagy Gergely és Miskei Zoltán által szervezett titkosírásféjtő verseny volt. Itt az első helyezett (Kolarowszky Attila) egy nekrofunmedál boldog tulajdonosa lett, mellesleg hihetetlen szerencse kísérte őt végig az egész találkozón, mivel a tombolán is megnyerte a főnyereményt, egy kvazársisakot. Igazán elégedetten mehetett haza! Közben a Közös Tudatok is megvívhatták a tudati háborújukat. Sajnos ezen a remek versenyen csak kevés tudat vett részt igazán aktívan, és azok is kevés taggal játszottak, végül a nagy létszámmal indult Serény Múmiák győztek. A TF-en felmerült problémák is megvitatásra kerültek, a Közös Tudatok vezetői és a játékezők külön egy órás megbeszélést tartottak ezzel kapcsolatban.

Mindeközben a KG-sek a saját különtermükben gyűléseztek, ahol megvitathatták a játékkal kapcsolatos javaslata-

ikat, problémáikat a játékezővel. Külön érdekesség volt, hogy a KG egyik háttérkidolgozója, és remek novella-írója, Varga Csaba is részt vett ezen a megbeszélésen. A HKK-sok sem maradtak program nélkül, nekik Makó Balázs, a HKK egyik atya tartogatott meglepetéseket a tarsolyában. Minden bátor játékos tétre menő meccseket játszhatott vele.

A legnagyobb érdeklődést azonban a tőzsde váltotta ki. Az egész napon át tartó izgalmas játék a szerencsés és jól taktikázó játékosoknak végül meghozta az eredményt. A végső licitben kiosztásra került a KG első Giga Beamje, nyertek ki-vont ritka kártyalapokat (Temető, Szörnybűvölés stb.).

A Borax elleni demonstráció miatt a VI. Alanori Olimpián kevesebb kalandozó indult, mint az megszokott volt, mégis mindezek ellenére az olimpiai fordulók kiosztása jelentette a nap fénypontját. Lehetett izgulni, azután örülni vagy bosszankodni. Szerintem nincs is annál izgalmasabb, mint ott a helyszínen olvasni az olimpiai szereplésről.

Összefoglalásképpen azt mondhatom a találkozóról, hogy jól sikerült, sok jó programmal, azonban az összképet rontja az, hogy a nagy teremben a sok itt megrendezett program miatt óriási zsúfoltság volt, sokan hiányolták a KT-megbeszéléseket (nem volt rá külön terem), és a túl sok program miatt az embernek nem jutott ideje „csak” beszélgetni a rég nem látott ismerősökkel. Egyébként szerintem ez utóbbi a TF egyik fő varázsa. Remélem azért mindenki jól érezte magát, találkozunk ugyanitt júniusban! -Z-



Közös Tudati Tallózó

Rövid hallgatás után újra itt vannak a Közös Tudatok bemutatkozásai. A szünet oka a bemutatkozó levelek hiánya volt. Kérek minden KT-t, hogy amennyiben szerepelni akar a rovatban, időben küldje el levelét! Továbbra is várom a Maffia (#9124), a Szamócák (#9121), a Változás Gyermekai (#9120), a Kvazárszilik Népe (#9119), a Két Kard Testvérisége (#9118) és az Igazság Keresői (#9115) Közös Tudatok bemutatkozásait!

Az első tudat, amelyik ma bemutatkozik, egy faji szerveződés, a Vashegyek Nemzete (#9122).

Üdvözlémet küldöm mindenkinek! A törpék Közös Tudatát már viszonylag régen, kb. 2 éve alapítottuk a Grákó-hegység szívében. A KT azóta már sokat fejlődött, és tagjaink különleges képességekkel is gazdagabbak lettek. Egyik legfontosabb célunk egy szövetségbe gyűjteni minden olyan törpe kalandozót, aki nem a jellemet tartja a leglényegesebbnek, és elsősorban nem is papnak tartja magát, hanem igazi törpének. Ezen van nálunk a fő hangsúly. Ennek ellenére sem vallunk fajtgyűlölő nézeteket! Egyszerűen tisztában vagyunk fajunk fontosságával, és a régi nagy törpe birodalmakra emlékezve nem tudjuk elfogadni azt a tényt, hogy dicső nemzetünk több száz – nem kalandozó – tagja, akik meg tudtak menekülni a Tűzvihar elől, most a zsúfolt nagyvárosokban próbálnak megélni. Ezért a másik nagyon fontos célunk egy új Törpe Birodalom megalapítása, amin már dolgozunk. Újra nagyvárosi és dicsőséges szeretnénk tenni azt a népet, amelyről tudjuk, hogy olyan szívós és büszke, hogy nem fog bele-törődni a sínylődésbe, és amelyre szüksége van Ghallának. Más KT-kal a viszonyunk többnyire semleges, de vannak akikkel jó kapcsolatot tartunk. Mindazon fajtársainkat várjuk sorainkba, akik nézeteinkkel, és a demokratikus elveket követő szabályzatunkkal egyetértenek. Befejezésül talán annyit mondhatnék, hogy az alatt a 2 év alatt, amióta létezzünk, bár elég sokan vagyunk, mégis nagyon jó hangulat alakult ki a KT-ban. Erősen összetartunk, és azt hiszem, hogy senki sem bánta meg tagjaink közül, hogy közénk lépett. Eddig még senki nem szándékozott távozni sorainkból.

CSÁKANYOS BLENDOR (#4922)

További infó a Vashegyek Nemzetéről:

[HTTP://WWW.BKE.HU/](http://www.bke.hu/) SONY/VN/VN.HTML

Sok sikert a Törpe Birodalom létrehozásához! Remélem a Yaurr Birodalom nem gördült akadályt elé. A mai tallózó a fajok jegyében íródott. A most következő tudat az Acél Öklök (#9123).

Mi olyan harcművészek vagyunk, akik életüket a harcművészetek gyakorlásának és fejlesztésének szentelték. Belső testi-lelki egyensúlyunk tökéletesítésére törekszünk, igyekszünk minél inkább ráhangolódni a bennünk pezsgő, áramló ki-

energiákra. Megkötéseink szigorúsága miatt viszonylag lassan bár, de megtelt az Acél Öklök tudati közössége. Akik a jövőben magukénak kívánják vallani az Öklök elveit, azok a nemrég létrejött új tudati körbe, a Sziklaöklök közé tudnak bekapcsolódni. A két tudatot szorosan összekötés az, hogy azonosak az elveink, így a mindennapi életben szoros szövetségi kapcsolatot tartunk fenn egymással. Az ide jelentkezők kereshetik Febstert (#1328), vagy engem, Ashkenort (#3403) is.

Az Acél Öklök nevét a minden harcművészetek alapját jelentő ki technika adta, mely kifejezi az ősi tradíciókhoz való ragaszkodásunkat. A Sziklaöklök elnevezés pedig a harcművészek egyszerűségével fejezi ki, hogy azonos alaptól kiindulva, hasonló módon, de mégis minimális különbséggel járjuk együtt utunkat. Elveinket és céljainkat jelvényünk, az Otthonát védelmező Jadesárkány szimbolizálja. Otthonunk alatt nem csak táborhelyünket értjük, ahol békében meditálunk, visszavonulva a külvilágtól. Jelképezi feltségünket, Ghallát, és az egész univerzumot is, melyet mi készítünk vagyunk megvédeni, ha biztonságát (egyensúlyát) veszély fenyegeti. Nem csak a „gonosz” erők lehetnek veszélyesek, mivel felfogásunk szerint nem létezik „abszolút jó” és „abszolút gonosz” sem (világ vége sincs, bolygónk gömbölyű). Az „abszolút gonosz” és az „abszolút jót” csak egy vékony hajszál választja el egymástól, és ha ezt a hajszálát bármelyik megérinti, attól kezdve veszélyt jelent a világ egyensúlyára. A védelmezés azonban a kalandozó társainkhoz való békés viszonyulásunk is kifejezi, hiszen aki védekezésre összpontosít, az nem támad. A belső egyensúly fenntartásának igénye miatt kevés kalandozónak sikerült úgy kihoznia a sodrából egy Öklöt, hogy az önkontrollját elveszítve nekitámadjon. Ha valamelyikünk mégis párbajozásra adja a fejét, annak két oka lehet: vagy isteni parancsot teljesítünk, vagy szövetségünk olyan elmentébe került egy kalandozóval, illetve egy másik tudattal, melyet békés úton nem sikerült rendeznünk. Ez utóbbira szerencsére még nem volt példa. Toleránsak vagyunk másokkal szemben, de elvárjuk, hogy ezt a minimális tiszteletet mások is adják meg nekünk. A tolvajokat és a hobbyból hüvölöket nem zaklatjuk életveszélyes fenyegetésekkel, nem kívánjuk véruket stb. Ti se háborgassatok minket ezen celekedeteinkért!

Remélem, hogy sikerült jól rávilágítanom arra a tényre, hogy az Öklöktől távol áll vallásuk erőszakos terjesztésének igénye. Ezért befejezőképpen kérem a vallási szövetségek tagjait, és minden hitbuzgó kalandozót, hogy a vallásukra veszélyes papokat ne közöttünk keressék, és általában senki ne keresse közöttünk ellenségeit (feleslegesen).

ASHKENOR (#3403)

Érdekes és szimpatikus szemléletet olvashattunk. Várom tehát a KT-k leveleit, hogy a következő számban is lebessen KT-tallózó!

TREEM



ÜZLET, CSERE-BERE

□ Azon kalandozókhöz szólok, akik vámpírtör boldog tulajdonosa! Üzletet ajánlok nektek: a varázstárgyat megvenném, mégpedig nem is kevés pénzért! 600 aranyat és kb. 400 arany összértékű tárgyat (moa ékszerek, egyéb varázstárgyak) kínálok érte. Ha érdekel valakit, keressen meg (a vámpírtör enciklopédiájával együtt) mentálisan vagy telefonon (27-316-959)! **Akhilleusz (#2035)**

□ Eladó grifftojás, nálam. Shaddar környékén rohangálok. Továbbá vashegyű lándzsát vennék. A grifftojás ára kb. amennyit gondoltok, de csak reálisan. Vagy elcserepírok egy cuki vashegyűre. Ajánlatokat a (#2424)-es mentális száma, vagy a következő címre: Király Ferenc, 5920 Csorvás, Zöldpálya u. 1.

Dur Yazil Abbad (#2424)

Üi: Közi a levelet a KT ügyben.

□ Eladnám 12 db pular kristályomat. Csak egytűt! Ára: 1 db smaragd védőgyűrű. Wargpin, Huertol környékén. Tel.: 216-3975 (István) **(#5602)**

□ Ha van valakinek egy darab felesleges mirtuszkoszorúja, feltétlenül keressen meg! Ára: csak az alábbi névre: **N. C. Brave (#5622)** az illúziók egyik mestere

□ Helló mindenkinek! Sajnálatos módon fel kell számolnom két karaktermem, mivel fogytokzik a pénztárcám, ezért van pár eladó tárgyam. Ezek: sárga erőöv, 7 db pular kristály, 2 db obsidián karkötő, láncsztyű, szürke bőrkésztyű, 2 db vasvást, 2 db vassisas, 2 db nagy vaspajzs, 2 db vasalt bunkó, 4 db szent jogar, moa rubin, moa kristály. Csak komoly ajánlatok érdekelnek, nem csak arany. Erre a karakterszáma írj: **(#5458)**

Üi: Ezeket keresem: smaragdyűrű, bíbor erőöv, nekrofunmedál.

□ Jó áron megválnék néhány kacatomtól: 1 ezüsttör, 1 aranytű, 3 purifikátorhaj, 1 fűszertartó és sok-sok fémrúd. Érdeklődni lehet: 370-9003 (Tibor) **Acinonyx Jubatus**

□ Kőne róka farkok! Attok? Aggyatok má! Nyoc kőne, oda köll adni istennek. Még fizetek is érte. (5-10 pézt darabjyáért.)

Graham Treefrog (#4788)

□ Nagy mennyiségű (5 db) óriáspatkányt kedvező áron vásárolnék isteni küldetés céljából. A Csatorna és a HT városok között (majdnem) bárhol. Tel.: 3709-003 (Tibor)

Acinonyx Jubatus (#5350)

□ Olyan kalandozókat keresek, akiknek van bíbor erőövük, és azt el is adnák. Csak aranyban, esetleg pirkítben fizetnék. Akit érint, írjon! **Rettenetes Kartal (#5299)**

□ Papi karkötőt vennék, ajánlatokat az alábbi mentális számon várok: **(#5738)**

□ Pirkítmilliomosok! A (107,105) környékén kóborlok egy darab pirkít nélkül. Aranyat vagy egyéb hasznos dolgot adok érte, minden tétel érdekel! Keresd **Igort (#3755)**



□ Sárga erőöv eladó! Csak komoly ajánlatokra válaszolok. Littner Ákos 260-2037

Naiross (#4867)

□ Shaddar környékén keresek bakkurabört, önt, grifftojást. Cserébe kínálok sokféle tárgyat, aranyat.

Mitras (#4040) – Vén Gábor
Kalocsa, Kossuth u. 29. Tel.: 78-462-653

BORAX

□ A városokban nem Borax miatt drága az áru, hanem a kereskedők miatt. Akkor beszélünk tisztességes haszonról, ha a nyereség nem nagyobb mint a kockázat. Ha a kapzsi gnóm 1 aranyért vesz egy süntüskét, 1 aranyat kockáztat. Tehát, ha 2 aranyért adja el, még a tisztesség határára belül van. Más kérdés, hogy kisebb haszonkulcsot is alkalmazhatna. Ha semmi adót nem fizetne, akkor is ennyit kérne.

Tábor a Hegyek Között (#5001)

□ Borax (puji!) ellenesek figyelem! A királynak – állítólag – van egy törvénytelen lánya, Cylk a harcsofnó. Tegyük el őt is láb alól, nehogy aztán később beleköpjön a leve-szünkbe! Le a királysággal, éljen az anarchia!

Abdomen (#2665)

□ Félkegyelműek, mielőtt egymásnak esnétek, mondanék valamit! A felszabadítási mozgalom célja, hogy Erdaun teljesen a miénk legyen, újabb zsarnok uralma nélkül. Nem gyűlölöm Boraxot, mindössze tehet-ségtelen túrannisznak tartom, aki nemhogy királyi, de polgármesteri címre is méltatlan, ez pedig elegendő a megsemmisítéséhez. Hajrá Patkány! Először is mi az, hogy Borax a királyunk? Nekem ugyan nem! A Túlélők Földje sosem volt a Yaurr birodalom része, mindössze építettek itt néhány várost, amiket a kalandozók védtek meg farkaudartól, Vagyitól. A gyarmatosítás típusus esete, ami folyik, ezt mindenkinek be kell látnia. Azért az alanori polgárokért harcoljunk – most újabbban Chara-din ellen –, akik gyilkosok-nak, tolvajoknak, nomád barbároknak neveznek minket, akiknek többsége (sajnos azóta elpusztult) vidékekről származik, melyeknek egyetlen falva többet ér, mint Yaurr most? Nem hiszem, hogy a GHA-TAR-KI megkérdésére sok társam menne, „békés polgári életet” élni, mert akkor már nem lenne kalandozó. Én nem tudnék mocskos, büzös városban lakni, ahol még a levegővé-telért is adót kell fizetni, s inkább paroláz-nék egy Raia hívővel, minthogy Borax alatt-válójaként éljek. A birkázásra: Graham Treefrog, igazad van, az önálló gondolatok

hiánya ide vezet, ám szerencsére kevesen szenvednek feltűnés vizsketegségben. Aki komolyan is veszi, amit dumál, csak az számít. Pajzsvágó Thorwald! Háfátanság! Tete-mes haszon van belőlünk, ezt elismered ugye? Tehát nem önzetlenül, hanem számfát-sból teszi. Az áldozatokról annyit, hogy aki erre a földre jön, akár elit palotátr (harcos!), akár fegyverkovács, számoljon vele, hogy bármikor meghalhat! Boraxot idézem: „I. Borax nagyhatalmú kalandozó volt egy távoli földrészen”, „végre nem fosztogatás-sal, hanem becstelens munkával fogják a kenyérüket megkeresni”. Hahaha! Borax dumál a munkáról! Várom gondolataitokat kultúrált formában, a hosszabbokat a men-tális címemre, mivel nem akarom a GN-t terhelni a hosszú cikkekkel.

Igor Konovaljov (#3755) Leah tanítvány
□ Halál a zsarnokra!

Curanandune (#5368)

□ Hogy képzeli Borax, hogy adót szed az épülő kalandozók városában? Nem szólnék egy szót sem, ha ad 1. ő építette volna, ad 2. lenne valamilyen szolgáltató. Ez a csatorna mellett városra vonatkozik. Követelem vissza az adószedőnél hagyott 4 aranyamat! Ha ez nem történik meg záros határidőn belül (a hirdetés megjelenése után legfeljebb 1 hónap), fellázadok a korona ellen. Lehet, hogy ezért persona non grata leszek, de már elegend van az új ötletekből. Egyébként kíváncsi lennék, hogy királyunk (királya a hó-hérnak) miből képezte ki az adószedőket, hiszen: ad 1. 61 városmező van, mindegyik-en legalább egy adószedő, ad 2. mindnek el kellett végeznie egy-egy korbecsöl-, könyve-l- és varázslóiskolát. Ez minimum 1 év (havi költség 100 a.) Szummázva 73200 arany. Ebből a pénzből már egy Csalaugat is felépíthettek volna. Tehát Borax, 1 hónap!

Sauron Junior (#2226)

□ Kalandorok! Ezzel az irománnyal a Borax-vitához szeretnék hozzászólni. Szerintem Boraxot egynéhányan alaptalanul ítéltek el! Semmi joguk elítélni a királyt, és becsmérelni az uralkodási módszerét. Nézzük az ellenszen-vet kiváló okokat: 1. Alanori csatorna: Szerintem a királynak igenis igaza volt, mikor ki-ásatta a csatornát. Gondoljatok az akkori helyzetre. Leég Ghalha 95%-a, a kiégett föld-ről túlélők (és nem utolsó sorban szörnyek) érkeznek. Borax a Csatornával nem a kalandozókat akarta kizárni királyságából, hanem a szörnyeket és gyilkosokat, hogy megvédje alattvalóit. 2. Árak: A boltosok még szép, hogy drágábban adják az árut, mint veszik! (Ez a mai világban is így van!) Ja, hogy túl nagy a különbség az eladási és a megvételi árak kö-zött? Hát ennek is van magyarázata: először is a boltosnak is kell valami haszon, hogy megélhessen. Másodsor: a királynak is kell haszon. Képzeltétek el, mennyi zsoldos, dol-gozó ember van a királyságban, akiknek fize-

tés kell, és itt vannak a városfejlesztések, meg ráadásul Borax is ember, neki is vannak kiadásai. 3. Olimpia: Soknak találd a 10 aranyas nevezést? Akkor ne menj el! Nem akarsz Boraxot szórakoztatni, mint egy gladiátor? Akkor te se szórakozz! Ne menj el! (És így extra TP-t sem kapsz majd az olimpia miatt.) 4. Varkardur invázió: Ha olvastad a „Kitaszítottak” c. TF regényt, akkor tudod, hogy a királyi csapatok miért késték annyit. Ha nem, akkor figyelj! Az Alanori Csatorna készítésénél a király egy dolgot nem vett figyelembe: a Csatorna a másik oldalról is ugyanolyan akadály, mint erről az oldalról. 5. Adó: Ezen már nem kell bosszankodni, mert épül a Kalandozók városa, ahol nem kell adózni. Így hát, ha nem akarsz adózni, akkor majd oda térsz be. Hát ennyi! Köszönöm, hogy végelovastad! További jó kalandozást!

Psycho Marvin (#5213)

Ui: Levesel a következő címre írhattok:

Ücsai László, 3600 Ózd, Vasvár u. 39. 2/1
 ❑ Kalandozók! Újabb hülyeséggel rukkolt ki Borax. Ez az Alanor bohóca felszólított minket arra, hogy adót kell fizetni. Hát normális ez? Én fizessek nek azért, mert a városba teszem a lábam? Én azért fizessek, hogy feljűtsák az Olimpiai Arénát, vagy emlékműveket, szobrokat, parkokat létesítsenek Alanorban? Mivel az olimpián nem indultam, ezért felőlem akár össze is omolhat az aréna. Ha pedig rólam formáznak szobrot, akkor is elvárnám, hogy a csodálóim fizessék a költséget. Mivel Alanorba nem akar beengedni minket, ezért még a saját szobromat sem láthatnám. Nem elég neki, hogy a boltosok rajtam elősködnek, még figyelmzett, hogy vagyonadót, rendkívüli adót, sőt akár még hadiadót is kell fizetnem. Hát ez velem nem fog előfordulni! Sajnos FT-t nem lehet kiadni adószedőre, ezért meg kell próbálkoznom a FOG-gal. Ha be tudom időmítani, akkor szert tehetek egy kis pénzre. Tudom, közhelynek hangzik, de S. P. (bocs a rövidítésért) már az elején megmondta, hogy nincs szükségünk ilyen királyra. Ha megalázkodunk Borax előtt, akkor nemsokára fizethetünk állattartási, fegyverhasználati, levegőveteli adót stb. A vércsapok megmentésére nem kell fizetni? Tudod mi? Fizessenek az alattvalóid, ne pedig azok, akikhez semmi közöd! Én nem fizetek, és fellázadok a korona ellen! Lázadatok ti is, ne legyetek talpnyalók! Üdv:

Zsabótör (#5473),

Zanarchista (#1701)

Ui: Rettető polgárok! Szerintem a hadsereget Borax ellen kell felfogadni, és kiverni belőle az összes adót, mert sem mi nyugatiak, és sem ti keletiek nem kaptatok belőle egy aranyat sem.
 ❑ Nem értem mi bajotok Boraxszal. Lassan az egész rovatot csak ez tölti ki, nem pedig az, aminek kéne. Valaki kitalálta ezt a hülye-

seget, a többi meg folytatta. Mennyivel lenne jobb Borax nélkül? Mi a gondotok, az adó és a vámok? Hát egy uralkodó honnan szedne pénzt? Na és, aki a helyére lépne, mit csinálna? A vita ugyanúgy kezdődne rövid időn belül. A lényeg az, hogy már be kéne fejezni a témát! Egy semleges szemléző:

Lord Raver (#5726)

❑ Sok hülye! Képesek lesztek megőlni az uralkodót, akinél csak rosszabbat kaphatunk a fejünk fölé! Borax, akármennyire is pénzüriorientált, vagy igazságtalan (már ha tényleg az), akkor is el kell ismernetek, hogy felvilágosult és jól művelt. És azt hiszem, hogy egy Kraxipalon Authir kaliberű fellételegens egyén csak rosszabbat művelhet, mint Borax. És azt sem értem, hogy képzelitek, hogy egy kalandozót hagynak esetleg a trónon ülni. Azt meg pláne nem értem, hogy támogathatók Setét Patkányt, aki egyértelműen a saját diktatúráját akarja megvalósítani. Szerintem átestünk a ló túlsó oldalára. A közmondás szerint többet ésszel, mint erővel – de vajon hányan ismeritek ezt a közmondást, és hányan próbáltok békésen elintézni a dolgot? Vagyimir az egyetlen, aki használja errefelé az eszét. Ha eddig nem is sikerült neki, most semmi sem akadályozza majd meg az indukátorok felhúzását! Ugyan ki segítene Boraxot megmenteni? Térjétek észhez, ne hagyjátok, hogy holmi pillanatnyi anyagi érdekek és hirtelen érzelmekek elsöpörjék a gondolataitokat! Thorwaldnak: figyelj, adnál kölcsön 400 aranyat kamat nélkül, tetszőleges időre? (csak egy „jobb” lehetőség) Amúgy a csordaszellemben igazad van...

Mentha (#4067)

immár Tharr szolgálatában
 ❑ Tisztelt Korona Bajnokai! Azzal a kéréssel fordulok hozzátok, hogy közvetítésétek Boraxnak a lázadók követeléséire! A követeléseket mentális üzeneteként továbbítom hozzátok.
Xoroa the Draw Elf (#4794)

CHARA-DIN

❑ Éljen VI. Borax, pusztuljon Chara-din! Én eszerint korrigálok.

Graham Treefrog (#4788)

❑ Chara-din! Nem félsz, hogy ott ragadsz a börtönödben, amit Rhatt és Bufa készített neked? Hiszen tudod: „Sárkány ellen sárkányfű...” És a Fónix Szövetség már megtalálta a sárkányfüvet.

Ezüst Gyomorbogár (#5433),

a sárkányfű-termesztő

❑ Keresek olyan személyeket, akiknek átadhatok Chara-din ellenállódati tárgyakat Quill és Gatin között. **Abdul (#5470)**

❑ Chara-din... hm... Nos, véleményem szerint, ha az y kromoszóma antigén determináló lókusza autoszanálisan transzlokálódik, abban az esetben van esélyünk ellene. Ellenvetés? **Duc Tódor (#5895)**

avagy Tódi a problémamegoldó

❑ Chara-dinsek! Mondja meg nekem valaki, miért nem sikerült Vlagyimir terve, miért nem sikerülhetett Pumpa inváziója? Szégyenletes, de igaz, hogy a jók össze tudnak fogni, ha kell, és keresztbe tudnak tenni olyan kalandozóknak is, mint Vlagyi vagy Pumpa. Gondoljátok, hogy most, istenünk előjvetelével nem fogtak össze? Dehogynem! És ott vannak velük a villámszimbólumos Fairlight hívők, a természetvédők (pfuj!) she-ranosok, a háború-imádó tharrosok, sőt még gonosz istenek hívei is. Nem tehetjük meg azt, hogy külön szövetségeket alapítunk, és semmibe vesszük ezeket a szervezedekeket. Össze kell tartanunk, különben elvesztünk! Nincs idő arra, hogy hatalmi harcokat folytassunk egymás ellen. Míg mi hülyeségekkel vagyunk elfoglalva, addig ezek a „jók” röhegye idomítják be a Tguarkhokat, és mutatják be az ellenállódati tárgyakat, hogy bezárják a térkapukat. Ebredjétek már fel! Chara-din már vár rátok! Ha ajánlhatok valamit: akik Chara-din szövetséget alapítottak (Negat, Vantelot, Arkozd...), vegyék fel egymással a kapcsolatot, és a több kisebb szövetségből csináljunk egy nagy szövetséget. Hisz ha mások is az eszközök, a cél ugyanaz, a Káosz terjesztése. És mint bizonyára mindenkinek ismeretes a mondas: A cél szentesíti az eszközt. Gondoljátok meg! E sorokat papírra vetette: **Há-psi (#1556)**

Ui: A mese így is végződhet: ...és a gonosz elnyeri megérdemelt jutalmát.

❑ Igen tisztelt emberek, elfek, törpék, árnymanók, gnómok, alakváltók és kobudarák! Elment az a csöpp eszetek is? Döntösetek el ki ellen (Borax vagy Chara-din) aktokt harcolni! Mert egyszerű csak egy ellen van esélyetek. Meg tudom érteni, hogy gyűlölitek Boraxot, de szerintem Chara-din legyőzése most fontosabb. Ha Chara-dint legyőzitek, akkor kiálltok majd Borax mellett. Trollk-hoz azért nem szölok, mert Aarkh a Káoszlovag meggyőződt róla, hogy felesleges. Ők túl ostobák ehhez. **Hawk a bárd (#1567)**

Ui: Pajzsvágó Thorwald, te vagy az emberem.

❑ Közjáték: – Szóval így állunk! – Az öreg gnóm az ablakhoz lépett, és kibámult rajta. Percek teltek el a fájó csendben, míg nem új-ból megszólalt: – Chara-dint nem tudjuk megállítani! – Lassan fordult vissza az ablaktól. – A kalandozók miatt van! Chara-dint csak a jószág állíthatja meg, a kalandozók nagy része pedig... Aaaaah! – Ekkor nagyot legyintett. Arcát markába temette, sírni lett volna kedve. Felemelte a fejét és folytatta: – Ez a szedett-vedett népség minden cselekedetével a káoszt szolgálja, nagyon kevés az olyan kalandozó, aki nem a saját érdekeit nézi, megpróbálja fekezni magát és másokat. – Nagyt sóhajtott. – Az a kevés kalandozó, aki már felelősségteljes felismerte a bajt, kevés ahhoz, hogy megállítsa Chara-dint. Ahogy az meg volt írva... a vesztünket

az okozza, hogy a saját érdeinket nézzük, mint Dornodon, és mikor itt a baj, akkor nincs egység, és nincs erő. Chara-dint csak az összefogás állíthatja meg. Az alakváltó felállt az asztaltól, megigazította a kardját az övéen, majd a hallottakon elgondolkodva ki-sétált az ajtón. A gnóm pedig csak a természetet bámulta az ablakon keresztül. Ki tudja meddig teheti...

Psycho Marvin (#5213)

□ Kupakolók, mániakusok! Kitért a Tguó hisztéria! A két tguarkhan kupak összeillesztése után a kupakoló megnyeri a tapasztalatok mellett élete végének koordinátáit is. Hisztériának nem kedvelő nézőink (olvasóink) játszhatnak Chara Polly idegránszunkkal is. A nevezetes helyeket Ithildin atyánk felsorolásából húzzuk (GN34 – köszönöm érte). A kihúzott helyeket nem(!) közelítjük, így az esetleges nyerő kupaklak rendelkezők nem jelentkezése miatt csak mi nyerhetünk. Azon örültebb nézőink, akik szeretnek a levegőbe beszélni, rakják ki a kupakokban található betűkből a „hólyag” szót, és kívánjanak valami örülte! A dolog ott válik igazan piramidálissá, mikor bármit kívánok, nem történik semmi. Hát nem utolérhetetlen? További jó kupakolást!

Doc Tódor (#5895) avagy Tódi a nyereső Ui: Szockómánia és molluszkláz nevű gyogyónk még tesztelés alatt (hogyan lehetne a nyertesek számát csökkenteni).

□ Tisztelt Chara-din nyüzök! Van egy pár szörnyetelek koordinátám. MolluszK (43, 30), (46, 40), szockó (40, 29), degradátor (46, 29). A koordináták abszolút koordináták, és Shaddar alatt vannak. Qi Csuang-ce, Dinen Ithildin, szóljatok, ha kell és tudok segítek! **Halkléptű Alianora (#1334)**

FENYEGETÉS, BUNYÓ

□ Üdvözlök minden túlélőt! Én egy felszámult törpe vagyok, és a bőröm fekete (praktikus, mert nem látszik rajta a kosz és a tintacsiga köpése). Ezúton szeretném tudatni, hogy anyámat egy gnóm ölte meg, amit meg fogok bosszulni. A probléma az, hogy nem tudom melyik volt az, úgyszólván reszkessen minden gnóm, mert előbb ütök, aztán kérdezek! Egyébként más fajra (még) nem vagyok veszélyes. A kőkalapácsom legyen veletek!

Ortopéd Bányarém (#5983)

Ui: Bájós törpe lányok jelentkezését várom családalapítás céljából.

□ Üzenem annak a göndör, ezüst hajú, kék szemű alakváltó nőnek, aki nov. 18. és nov. 26. között a 28-as minoszküpban egy alakváltót lopott, hogy ha az én grakóbörömmel (a grakóbörömből készült szekszátánszal) mersz beázodni Chara-dinnak, illetve ha az ellenáldozati tárgyakat lopkodod, akkor megkereslek és... megfojtatl! Fogadd jókívánságaimat (hasonlókat)!

Sharin Elton (#1420)

KAPCSOLAT, KONTAKT

□ Él Jánosomorján kettőnkön kívül TF-es és/vagy szerepjátékos? Ha igen, jelentkezzen!
Xira v. D. Laar (#1415)
és **Lanten Kiedlen (#5449)**

□ Göd a Túlélők paradicsoma. Ha te is gödi vagy, keress meg mielőbb a mentális számon!
Abdomen (#2665)

□ Kalocsa környéki kalandozók keressetek! Bekényt már ismerem, van más is? Egyébként vesszen Chara-din az összes szörnyikével együtt! **Mitras (#4040)** – Vén Gábor Kalocsa, Kossuth u. 29. Tel.: 78-462-653

□ Keressem azt a kalandozót, akivel a TF találkoztam, és el akart adni nekem egy kristálygömböt. Bocs, de elvesztettem a papírt, amire felírtam a telefonszámot. Légsz írj a következő címre: Szűcs Gábor, 7030 Paks, I. sz. Műszaki Szálló, Gagarin u. 1. 307-es szoba!
Vasvella (#4791)

□ Nagykanizsai és környéki túlélők, írjatok!
Lord Raven (#5726)

SEGÍTSÉG

□ Csá! Most érkeztem Ghallára egy kőkéssel és egy vízestömlővel. Arnymano vagyok, és gonosz akarok lenni. Leah, Dornodon hívei, írjatok! Chara-din ne! Amelyik isten hívei közül többen írnak, olyan hívő leszek. (Csak egy rövid mentális üzenetet kérek.)

Nightwolf (#3492)

□ Fairlight hívők! Egy kezdő kalandozó kér minél több információt az istenetekről. Az infót előre is köszönöm! Írni tudtok a Skrek Zoltán Oroszlány, Rákóczi u. 31-es címre.

Dar All (#3057)

□ Gonoszok! Ha elég romlottak vagytok, akkor írjatok egy sötétlelkű hölgynek, aki a gonosz istenek közül akar választani egyet, de még nem tudott dönteni! Emellett címkostársakat is keres. Várom válaszokat.

Rigor Mortissa (#5309)

egy igazán gonosz kalandozógnó
Ui: Borítson be mindent a sötétség, és vesszenek a jók!

□ Mindenkinék! Egy szerencsétlen Leah pap vagyok. Még nem teljesen rothadt halottak keresek, hogy elbeszélgessek veled (küldetés céljából). Szóval Huertol közelében vagyok, s aki elérhető távolságban tud ajánlani elföldetlen hullát, az írjon!

Igor Konovaljov (#3755)

□ Nin Eisu, az Ébredők volt tagjai és mindenki, aki ismerte Butcher McNew Z00-! Igaz, hogy Butcherrel már nem jársz. De most indítottam egy árnymano nőt. Az infóimat elajándékoztam, úgyhogy szükségem lenne térképekre a nyugati területekről (501-es és 504-es környékén) és tárgylistára. Címem: Nagy Tibor, 5055 Jászladyán, Új u. 16.

A La Moncie (#3848)

□ Szia! Ha árnymano vagy, küldd el nekem istened küldetéseit és véleményed a fa-

junkról a (#3492)-es kalandozószámra! Írhat mindenki, aki nem félti el a lopást!

Nightwolf (#3492)

SZÖVETSÉG, KÖZÖS TUDAT

□ A KI-ban már csak pár hely van, úgyhogy akinek olyan elvetemült szándékai lennének, hogy csatlakozni akar hozzánk, az sieszen!
(#9137)

□ Ezennel bejelentem a Fajirtók Szövetségét Írtó Szövetség létrejöttét. Beléphet mindenki, fordulószámtól, nemtől, fajtól, vallástól függetlenül, egyetlen megkötés a (minimum) kilencvenedik szint, hogy egyáltalán valami esélyünk legyen a hatalmas Fajirtókkal szemben. Emberek kivételével varok minden fajtól minél több jelentkezőt!

Ezüst Gyomorbogar (#5433)

□ Megkérek minden Főnixet, hogy a novemberi Főnix Szövetségi Infóban Gragath által meghirdetett „Felhívást” mindenki ne ajánlottanak, hanem kötelezőnek vegye! Elvégre ezért vagyunk!

Ezüst Gyomorbogar (#5433)

Főnix Szövetség shaddari városi megbízottja
□ Testemen sok feszülő izom, minden reggel tejet iszom, és húsz kilóval tricepszezek, több ongliantot is levelek, nem egyet-kettőt, de hegyeket.

Bazinagy bárdot lengetni, egy csapatba tartozni kőhözni mindent magunkból, vagy elszedni aztat másoktól, ez volna igazán csudijó.

Trollok ősi vére fűt, az indulat vadonba űz, ott meglátom majd társaim, Kvazárszilkák Népe mind. Szomorú, hogy ők itt kint.

Méltóbb helyen kéne lenni, ha sok Troll végre tudna tenni, vagy elhatározná né magát, komolyabban venné faját, és belépésre nyitá száját.

Fajtársaim! Még van néhány szabad hely.

Bőrnayák Lombard (#2898)

Kvazárszilkák Népe (#9119 KT)

□ Testvéreim, igazhitűek! Leah parancsolata nem az önzés, a töle kapott hatalmat ne használj el, hanem hitünket támogasd, és vezérelj az elbukott lelkeket a Túlvilág felé! Ha úgy érzed, egyedül vagy, ha üldöznek hited miatt, ha védelmet és igaz hittársakat keresel, akkor csatlakozz! Légy te is a Pusztítás egy Profétája! Grath Morphusnál jelentkez az #5646-on, vagy keresd bármelyikünket, aki Kaszát hord a páncélján!

Igor Konovaljov (#3755)

□ Zan Rendjének hívei figyelem! Örömmel tudatom mindenkivel, hogy a taglétszám elérte a maximális értéket, ezért több belépést nem tudunk végezni. Ilyen irányú üzeneteket ne is küldjétek! Az igaz, hogy hely már nincs, de Nagymesterünk, Vlagyimir szívósa, amely hatalom az ő szolgál felé, még befelétek. Aljátok készen mind, bárhol és bárkit is szolgáltok, hogy bölcs vezetőnk szavára egyként induljatok, a parancsának megfelelően, céljaink megvalósítására! Dicsőség a mi Mesterünknek!

Qi Csuang-ce (#4589) Zan nagyvezér

SZERELEM

□ Olyan hölgyek ismeretségét keresem (faj mindegy), akinek tetszik a kép: copfos, ezüst hajú, szürke szemű, bronz bőrt toll férfi. Ez lennék én. Az 504-es környéken keresse! **Silverwolf (#5991)** Tel: 379-1191 Uj: Nekem kéne a mutás. Majd megbeszéljük, hogy miért adod oda.

□ Szereted a jót és szépet? Keressek meg engem, Lord Ravent! Kék a szemem, barna a hajam, a titok nyitja FU 5726 parancs. Egy ember vagyok nem más, Keresem a legvonzóbb lányt.

Lord Raven (#5726)

□ Troll lányokat keres szerelmi hancúrt és barátságos céjábú!**Borzas Ámlin (#5879)** Uj: Miné vakosabb vagyok, anná jobb.

EGYÉB

□ Üdv kalandozók! Sötét Orlan ürülekkeverése miatt írok. (Ózdi TF-klub stb.) Nos egy olyan fickó ne írjon mindent össze-vissza, aki még életében nem volt klub közelében sem. (Mindenesetre elég jó a fantáziád, ha ilyeneket találsz ki.) Most szeretnék idézni az írásodból, és elmondom, hogy mi az igaz. „Örömmel tudatom, hogy Ózdon TF-klub alakult...” Már ennek a mondatnak is csak a fele igaz. Szerepjáték klub alakult, és nem TF-klub. (Persze a TF-fel is foglalkozunk. Nem is keveset.) Egyébként a klub 3 éve működik sikeresen. (Igaz ebben az épületben alig több mint egy éve vagyunk.) „Ha érdemes lesz... akkor fennmarad, egyébként bezár...” Nos erről még én sem tudok, pedig annak idején én lettem a névleges klubvezető. (Tehát ez sem igaz.) Orlan szerint „2-3 kalandozó jár oda...” Amennyiben a 9-10 egyenlő 2-3-mal, akkor ez is igaz. (Mint a többi.) Tehát az igazság: Ózdon az Ózdi Olvasó Egyesületben szerepjáték klub működik. Pénteken du. 14.30-15.30 körül kezdünk, és úgy fél 8-ig vagyunk. A szerepjáték bármilyen formáját ízó kalandozók nagyon nagy szeretettel várjuk. **Kragoru Sutora (#5517)**

□ S elfő az idő, midőn a Lordok visszatérnek e földre, s a vértől pírósolt oltáron meggyörtöltek lelkek sikátnak...”

Skangar (#2077)

□ Átvehető egy kobudera karakter, a neve Nin-Eisu, 103. forduló, Fairlight hívó kobudera férfi. Tartózkodási helye az őslénypark és a trollkeltető zóna környéke. Az átvevő személytől cserébe annyit kérnek, hogy játsszon ugyanolyan buzgalommal, odaadással vele, ahogyan én tettem. Bővebben az alábbi címen:

Zsigrai Gergely, 3663 Arló, Zombori u. 29.

□ Üdv mindenki! Tress Glicksen vagyok, az árnymanó, Sheran leendő papja. Ezt a pár sort elsősorban Nardaalnak, a Róknának (#4729) ajánlom, és azoknak, akiknek bajuk van a Sheran Múmiákkal. Nardaal, azt írtad a GN-ben: „Nem vagyunk anarchisták, nem tagadjuk meg Sherant tetteinkkel. Nem úgy, mint egyes most alakult KT-k.” Ezzel szertem a Sheran Múmiákra gondoltál. Nem tudom miért van egyeseknek bajuk ezzel a KT-val. Sheran semleges istennő, a Múmiák pedig végre egy igazi semleges Sheran KT. Ők legalább kijátsszák a jellemüket. Eddig sokan azt hitték, hogy a sherasosok jó, aranyos revitalizáló druidák, nem támadnak meg senkit. Nem feltétlenül! Lehet így is játszani, de szerintem így olyan, mintha jó karakterrel játszanál, nem semlegessel. Akkor minek választottad Sherant? Sheran a növények/természet védelmét adja szent küldetésként, nem mást. Ezzel szerintem összeegyeztethető a lopás, csalás, ölés. Lopnak, ölnek, ha érdekében áll, de a növényeket védik. Teljesen normális. Ők vállalják a cselekedeteiket, nem „fű alatt” sunyin teszik, mint mások. Mi semlegesek vagyunk, az egyszülött őrzi, ahogy Kwisatz Haderach (#4700) is mondotta. Nos, fogadjátok el ezt a Tudatot, ne lehetetlenítsétek el a játékuakat! Egyesek pedig előbb gondolkozzanak, mielőtt leírnak valamit. Sikeres kalandozást mindenkinek! Tisztelettel. **Tress Glicksen (#3338)** Uj: Visszajelzéseket, kritikákat szívesen meghallgatnék!

□ Üdvözlét Ghalla minden kalandozójának! Véleményemet szeretném leírni néhány sorban a jellemvitáról és az istenekről. Én Dornodon hívónek készülök, és megrökönyödéssel fogadtam sokak véleményét. Azt megértem, hogy a jók a gonoszokat szapulják, Sheran híveit is, végül is a gonoszok növényirtók. De hogy még Leah egy híve is arra buzdít, hogy Dornodon, a „senkiházi ficsúr” szolgáit kell irtani, ez már sok. Honnan tudod, hogy Leah hogy került fel a panteonba? Lehet, hogy sokkal véresebb módon, mint Dornodon. Lehet, hogy hihetlenül hangzik, de én nem akarok újabb világgésgést, de hatalmat igen, amit a Mesterőt megkapok. Ha te is ilyen ilyen hatalomra vágysz, vár téged a Sötétség Urai Szövetség! MI összefogjuk, és egyesítjük Dornodon híveinek hatalmát! Gyere közénk, testvér. A Mester kísérjen utadon!

Khargen Thanrukbar (#3923)

□ Árnymanó nők! Ne hagyjuk, hogy fajunk nagyrabecsült férfiai boldogtalanok legyenek ebben az előítéletekkel teli világban! A magam részéről minden árnymanó férfinak felajánlom 5 pontos szolgáltatásaimat. Várak benneteket! **A La Moncie (#3848)**

□ A 11. Alanori Krónikában olvastuk Xanatos (#1146) felháborító hirdetését. Mi csak „nem ember” porszemek vagyunk, de ne feledjétek Xanatos, mindenkinél vannak erősebb kalandozók. Még a „nem emberek” között is biztosan van, aki erősebb nálad, mégsem alakítják meg az emberitök szövetségét. Figyelmedbe ajánlanánk a Ghalla News statisztikájának fajok pontját. A számok magukért beszélnek. Várjuk mindenki hozzászólását a mentális számokon, ill. az alábbi címenek:

Gránitkoponya (#3387)

az árnymanó – Patkó Tamás,

1183 Budapest, Toldi M. u. 8. Tel.: 290-5633

Nick O'Tin a sötét elf (#4904)

Kalmár Zoltán, 1183 Budapest,

Csongor u. 42. Tel.: 295-5093

Legkisebb Királyi az elf bárd (#3716)

Olejnyik Attila, 1183 Budapest, Toldi M. u. 8.

□ A FÉL kör közepén állsz. Körbevesznek jó barátok és ROSSZAK! Több mint ezren! Philatorixnak: **Büdöske (#1520)**

□ A hatalom birtoklása sok esetben halálos. De felvilágosítalak, ha valami homályos Gonozsága mellett elbújhat Leah és Dornodon. Megérzed te is, ha HAHA koppint egyet orronod!

HA-lálos HA-lárus

Uj: A HA-talomellenes HA-rciegylet ezennel megelégette Vlagyimir, Borax és Chara-din tevékenységét. Nevezett személyeket párbajra hívja ki Alanor főterén. Lehetőleg egyszerű gyereket, és Borax (ha a lázadók levereése túlságosan elfoglalná az idejét) küldheti maga helyett a királyi hadsereget is. Minden jót mindenkinek, és jusson eszetekbe HA-lálos HA-lárus a HA-talomellenes HA-rciegylet vezetője, amikor nevettek!

□ Barátaim! Nick O'tin, Srapnel, Gránitkoponya és te is Legkisebb Királyi, örülök, hogy épségben megérkeztek. Legyetek üdvözlöve!
Fürge Tölgyfa (#5162)

□ Egy félreértést szeretnék tisztázni. A kalandozósámom nem 31434, hanem #1334, nehogy valaki rossz számra adja ki a (BA, T) parancsait. Köszö a segítségért Iron Hand (#1625), Nehwon (#1625), alkalomadtán élni fogok vele. Ja, és Dwenwill Kalderas (#2597), 144 cm vagyok, de a magasság nem minden. Írj, ha gondold!

Halkléptű Alianora (#1334)

□ Ezúton szeretném tisztelt sorstársaim tudtára adni, hogy Aranyszakáll (#5198) és Amre Gal Karnéliant (#5900) ezennel testvéreimként tartom számon. Halálukat (lehetőseimhez mérten, de) megbosszulom, Leah hatalmával. További jó kalandozást!
Nehwon (#1657)

□ Felirat a shaddari fogadó asztalán, a bejárattal szemközti faasztalon: „A Chradonnay magas minőségű adó, nemes szőlőfajta, melynek bora tüzes, testes, harmonikus savösszetételű. Elegáns fűszeres illata, telt zamata teszi a borok királyójává”

Chradonnay (#4716), a Tűz inkarnációja

□ Tisztelt túlélők! Egy (sajnos) egyre égetőbb problémára szeretném felhívni a figyelmet. A mindig meglévő globális problémák mellett új veszély leselkedik ránk. Elenios elvetemült „jó” hívei. Bár a legkevésbé vannak, nekem és jó néhány kalandozó társamnak komoly feladatot jelent az elbűvölt tárgyak pótlása. (Itt szeretném megjegyezni, ha egy tolvaj értékeesebb tárgyat lopott tőlem, és én tudtam, hogy ki az, küldtem neki egy levelet, hogy visszavásárolnám a tárgyat, az esetek 40%-ban meg tudtuk egyezni. Eddig 4 bűvölőnek írtam, még válaszra sem méltáltak.) Már 96 fordulója szeretnék washgyű lándzsát, de vagy a vas, vagy a pirkít hiányzott. Most végre megvolt, de 1(!) táborozás alatt kibűvöltek 4 vasat, és pirkítet. (Egy ismerősömtől 7 vasat „loptak” el!) Nos én ezért nem kedvelem Elenios híveit. Megtámadni nem tudom őket „csak” 13. szintű vagyok. Több olyan is van, akinek a trófeáinak az összege 3-4000 fölött van, de gondoltam ez az irás fölkelte az ő érdeklődésüket, és megválaszolják: Miért? (#5738)

Ui1: Elnézést kérek azon hívektől, akik problémáink tisztességesen játsznai.

Ui2: Várom olyanok jelentkezését, akik úgy érzik, valamilyen rekordot bűvöltek tőlük!

□ Szóljon ez a hirdetés minden embernek, elfnek, törpének, árnymanónak, trollnak, gnómnak, alakváltónak és kobuderának. Minden Raian Theri, Fairlight, Leah, Dornodon, Raia és Elenios hívőnek (Chara-dinnek ne!) Minden férfinak és nőnek! Megjöttem Ghallára! **Nightwolf (#3492)**

Ui: Chara-dinnek azért ne, mert olyan nincs (remélem).

□ Hé, minden jóérezsű kalandozó (de legfőképpen trollok, kobuderák, elfek, árnymanók, törpék, gnómnok, alakváltók, mutánsok)! Felháborodva olvastam Xanatos (#1146) hirdetését a GN35-ben. Még hogy ki akarja irtani a többi fajt. Arra nem gondolsz, hogy összefognak ellenetek (nem az emberek, hanem a veled egyforma alakok ellen)? Minden ember, elf stb., aki úgy gondolja, hogy ez már túlzás, fejezze ki nemtetszését!

Silverwolf (#5991) egy vérbeli troll Ui: Szóljon, aki találkozott Xanatossal, hogy merre van!

□ Ha egy Káoszlord beszél, hallgasd! Ha egy Káoszlord harcol, figyelj! Ha két Káoszlord jön, fuss el! **Skangar (#2077)**, a proféta

□ Ne gondold, ő ne, hogy tied a világ! A #9111, #9116, #9140-es KT-k figyelmebe! **Büdoske (#1520)**

□ Ha van átadásra váró karaktered, és rádásul KT-érett (56. ford.), ne késlekedj, keressem meg!

Demény Dániel György, 5000 Szolnok, Hunyadi u. 54. Tel: 56-376-249 (17 óra után)

□ Kalandozó társaim! Álljon itt egy vers, amely minden ghallaihoz szól:

Szeresd az időt, melynek fia vagy, kutasd múltját, melyből letél, s ha idő lejárt múlt leszel te magad is. Ha hasonlóan gondolkozol, vagy más véleményed van a világról, a múltrol, írd meg! Üdvözlettel: **Alir Naurteer (#1953)**

□ Keresek olyan kalandozót, aki a beáldozás után nem épített oltárt, hanem imádkozott. A jelentéseket a (#2424)-es mentális számrak kérem. Írhatsz is: Király Ferenc 5920 Csorvás, Zöldpálya u. 1. (#2424)

Ui: Ha írsz, küldj karakterlapot (fénymásolat)!

□ Minden rosszban van valami jó, és minden jóban van valami rossz.

Calrer (#5996)

□ Roppant fura dolgra lettem figyelmes. Az Álomörzők óta egyre több Közös Tudat alakult, de még ez idáig egyetlen egy sem szűnt meg. Eljött hát az idő, hogy végre helyreálljon az egyensúly! Pusztuljanak a nyálas KT-ak! Jelentkezni Butthead (#4560) pajtánál lehet.

Abdnon (#2665) az egyik KT-gyilkos

□ Sajnos sok kalandozó elfeledkezik valamiről. „Ez egy komoly, gondolkodásra ösztönző játék, amely az összefogásra, nem pedig a szembenállásra tanít”. Akik ezt megértik, azoknak köszönöm, akik pedig nem, azokat sajnálom. **Jégesákány (#3708)**

□ Felszólított minden jóérezsű kalandozót, hogy pusztítson minél több mákrózsát és kék orchideát, romboljon minél több Elenios oltárt!

Melkor (#1158)

□ Szeretnék gratulálni mindenkinek, de főként Ghalla „lovagjainak”, hogy ilyen mennyiségű előtéttel és IQ-val rendelkeznek, és megköszönénnék nekik, hogy ennyire foglalkoznak velünk. Sheran „fekete bárányai”... (He-he) (#9137)

□ Tisztelt kalandozó társaim! Várom minden most indult árnymanó jelentkezését. Segítsünk egymáson, együtt könnyebb. Sürögő Guzmó (#4430) jelentkez, sokat hallottam rólad!

Szutykos Szikfrid (#1082)

□ Tisztelt tolvajok (bűvölők is)! Új év – új élet. Akí jan. 1-től az Ördögi Kör tagjait lópassal vagy bűvöléssel károsítja, készüljön fel rá, hogy a tárgyi általunk megbecsült értékéi TU-ban hajjukt be. Keszesnek a tudattársakat tekintjük. **Ördögi Körök**

□ Trollok! Falytársaim! Benneteket nem zavar, hogy piszkálnak benneteket azzal, hódj mihen hűjé vagytok? Mért hagylyuk mi eszt? Troll KT-k, ralyatok nem rhögnek? Nem érzitek úgy, hogy lenéznék benneteket? Ilyesmik mondva: „Így talán feltaláljátok majd a kőhgyű lándzsát?”

Mikor elkezdtem játszani ezzel a karakterrel, a haverok kiröhögtek ilyenesmik mondva: „Illik hozzád.” „Nem lesz nehéz kijátszani.” „Az igazi szerepjátékos...” stb. Régebben bántam, hogy trollal játszom, de most már nem. Rájöttem, hogy nem szabad szégyellni a fajomat. Azt mondom alakítás valami hatalmas troll szervezete! hasonlót a Naptánáshoz, vagy az Ördögi Körhöz. Csak ez faji csapat lenne, és nem vallási. Trollok, javaslatoakat várok! Ha beindulna a dolog, kellene egy tapasztalt troll! Kvazárszlikák, mit szoltok hozzá?

Graham Treefrog (#4788)

□ Trollok! Osszattok el má' a fordulotok számát a IQ-tokká! Oszt magas az a szám, akkó' nem vagytok táposak, méltóak vagytok a troll névre. Ha van má' olyan hatos körű a zérték, akkó nyugottan gyaqjatok, varázsoáni nehéző lesz...

Graham Treefrog (#4788) a „mágus”

□ Válasz azoknak, akik nem tudják eldönteni, hogy Leah vagy Chara-din hívó vagyok. Ajánlom Aile Archennek. Káosz... Mily furcsa szó! Ha valaki meghallja, pl. egy jó, akkor ökolbe szorul a keze, és gyűllökdvé gondol a gonoszokra. A gonosz viszont kájanál elemosolyodik, és a következő lerombolást építmenyre gondol. Tévedés! A Káosz magában hordoz mindent: a jót és a rosszat, a szépet és a csúnyát, a szeretet és a gyűlöletet, a gyönyört és a fájdalomt, a kíméletet és a pusztítást. Ez a Káosz, az örökös változás lételeme. Lehet, hogy az egyik pillanatban még a kedvesed öleled, a másik pillanatban már arra eszmélsz, hogy az ő vértől pirosló tört markolod. Az, hogy én a Káosz hirdetem, attól még nem vagyok Chara-din híve. Soha nem is leszek, hiszen Chara-din az elvakult rombolást, a feneketlen sötétséget akarja, nem szereti a szépet és a jót, nem kedveli az életet és magát a halál tényét sem. Én sem szeretem a halált, de mélységesen tisztetem, és Leah az én istenem, mert ő biztos, hogy eljön értem. Ugyanakkor tiszteltben tartom a szeretetet, és hiszem, ennek is van értelme, és az, hogy sötét az aurám, nem jelenti azt, hogy egy pusztító vadállat vagyok, és erre Aile a tanú. S ha ő nincs, lehet hogy csak egy kiégett roncs lennék. Szóval a Halál az én istenem, és a Káosz a jellemem és a természetem. Ti is kedves túlélők a Káosz szárnyai alatt éltek és haltok, ez ellen tenni nem lehet. Aile, remélem tudod a választ a kérdésemre, és nem haragszol! Tisztelettel: **Acid el Sinistre (#4706)** Ui: Zord Góte írj, mert elvesztettem a címed!

Eiképesztő!

avagy hihetetlen és soha nem hallott esetek Erdauin krónikájából papírra vetette: Treem

Meglehetősen kevés érdekes hírt kaptam az utóbbi időben. Remélem ez nem azt bizonyítja, hogy csökken az érdeklődés a hihetetlen és soha nem hallott esetek iránt. Továbbra is várom mindenki levelét, akivel érdekesség, rekordszagú esemény történt. Minden izgalmas, és lélegzetelállító hírt, történetet papírra vetek, de a „22. fordulómiban 33-at sebeztem egy ütessel”-fajta hírekről kíméljete. Nem hiszem, hogy sok embert érdekelnek az ilyen rekordok. Persze kivételes esetek akadnak ebben a kategóriában is, ilyen volt Csákányos Blendor rekordja. (AK11) Nos, lássuk a mai érdekességeket!

* Jelentkezett egy troll, Káosz O’Kemo, aki hihetetlen méreteivel méltán pályázhatna a legdagadtabb kalandozó címre.

A testsúlya 525 kiló, a magassága 251 cm. Gondoljatok bele, vagy a testsűrűsége elképesztő, vagy könnyebb átugrani, mint megkerülni! Ha valaki súlyosabb egyéniségnek érzi magát, nyugodtan jelentkezzen!

* Méltán lehetne véres csatának nevezni Annak és Tguarkhan küzdelmét. 180:120 arányban a Tguarkhan nyert, a bírók mégis vesztesnek nyilvánították, mivel a csata végén elhalálozott. (A számok ÉP-ben értendők.) Mindenesetre ez az egyik első legyőzött Tguarkhan! Nem reménytelen tehát a Chara-din elleni küzdelem. Az összefogást jól példázza, hogy Annak a győzelemhez vezető csontpalcát Einstein Juniortól, az ezüsttört Camilla Moontól kapta. Hálás köszönet nekik!

* Yoro Okiyi a számmisztika híve lehet. A 99. játékhetén betáplált 99. fordulójában 999 TP-t szerzett. A dolog érdekességét növeli, hogy mindeközben nem veszített ÉP-t.

* Rasty Buragghia elfelejtette, hogy bányászkodni csak dombokon és hegyekben érdemes. A bányászban kereste nagy lelkesedéssel az értelemeket. Sajnos egyet sem talált, helyettük egy nagy láda bukkant elő, amiben egy díszes részpajzsa bukkant. Hiába, szerencsések a lelki szegények!

Emlékezem a régi időkre

...mikor írólap-méretű volt az UL,
és az üres hátuljára írd fel,
ha agyadból valami gondolat jó!
– tanácsolta a játékevezető.

...mikor nem volt még ellenőrzőszám,
de az eltáplálások is gyakoriak ám!
Lehetett dorgálni szegény operátort,
s bemesélhetted, hogy az „előzőben” ez meg az volt.

...mikor a forduló kis borítékban érkezett,
s a négyrészt való hajtástól gyakran megtöredezett,
de izgatottan vártam – Mennyi a TP?
S a megpróbáltatásoktól nőtt-e az ÉP?

... mikor minden sor, betű, név egybefolyt,
s a papír is silány minőségű volt,
de azóta is nagyon őrzöm ezeket,
mint más szép emlékeket.

...mikor a Ghalla News is egylapos volt,
s benne csak néhány kalandozó papolt,
hogy mit hogyan, s miért csinálják a sikerért,
s ettől jó pár ember sikeresen „túlélt”.

...mikor a boríték nem volt TF-logós,
csak valami bélyegző volt rajta, szétfolyós,
Hogy az ősidőkben feladta még
a Beholder Bt., 1680 Pf. 134.

...mikor nem volt olyan (keretben), hogy: díj hitelezve,
hanem gyakran le nem pecsételt bélyeg volt helyezve
a borítékra nagy örömmre – ekkor áztatás,
s az UL-t ugyanazzal vitte vissza a postás.

...mikor kezdetben a Beholder Bt. helyett
– címzettnek – a hosszabb Játék Levelben kellett...

Nos, nem folytatom tovább,
de mindezek miatt
ma is itt mulat
valaki:

ALBA LOCSY (#4825)

Szerepjátékos levelezési listák az interneten

TF LEVELEZÉSI LISTA

Feliratkozás

Cím: listproc@balu.sch.bme.hu

Subject: –

Tartalom: subscribe tf <neved>

List-owner: fynta@balu.sch.bme.hu

A levelezés a tf@balu.sch.bme.hu címen folyik.

KG LEVELEZÉSI LISTA

Feliratkozás

Cím: majordomo@dtalk.inf.elte.hu

Subject: –

Tartalom: subscribe kg <neved>

List-Owner: bbernath@dtalk.inf.elte.hu

A levelezés a kg@dtalk.inf.elte.hu címen folyik.

ÁLTALÁNOS SZEREJÁTÉK LISTA

Feliratkozás

Cím: listproc@fok.hu

Subject: –

Tartalom: subscribe rpg-l <neved>

List-owner: julian7@fok.hu

A levelezés az rpg-l@fok.hu címen folyik.

SHADOWRUN LISTA

Feliratkozás

Cím: listproc@fok.hu

Subject: –

Tartalom: subscribe srun-l <neved>

List-owner: macko@mail.datanet.hu

A levelezés az srun-l@fok.hu címen folyik.